

Marksman^{PRO}



High Resolution Printing
for the **Real World**

Portuguese User Manual

2465-143-P
Revision G

for Software Version 2.0



Marksman Pro

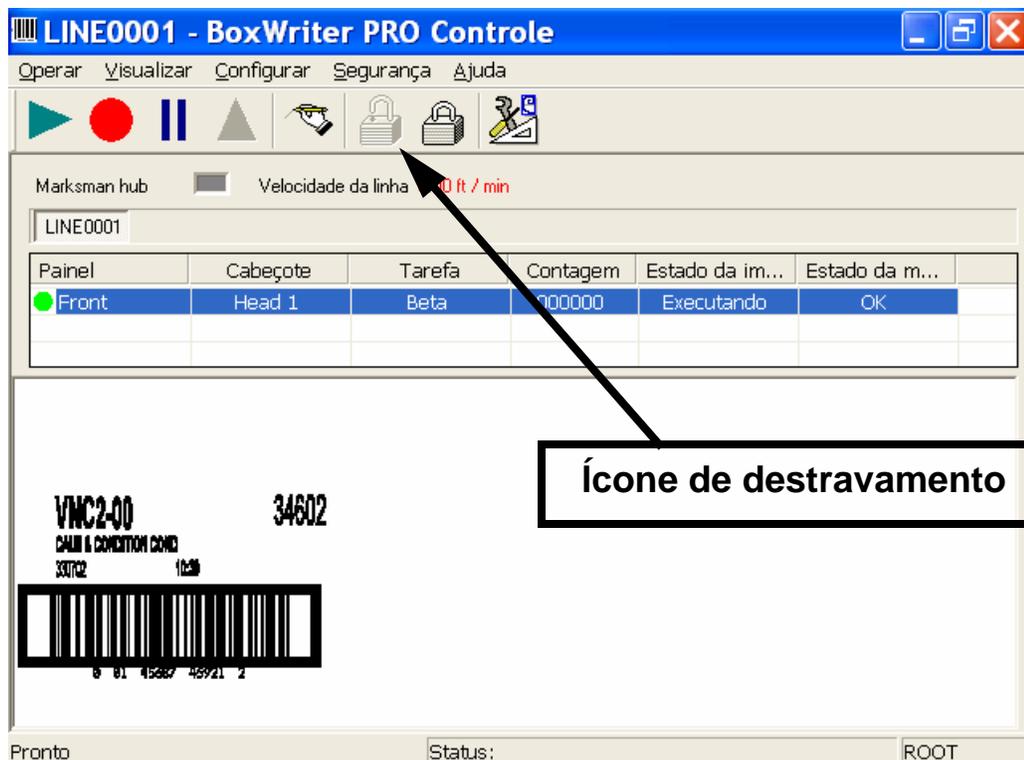
Seção 1: Iniciando	1
Seção 2: BoxWriter© Pro	5
Configuração	5
Configuração de linha de produção	5
Configuração do cabeçote de impressão	8
Parâmetros do sistema de código de	10
Códigos de data/horário do sistema	10
Códigos de alteração do sistema	10
Configurações gerais	10
Segurança	11
Configurar usuários	11
Opções do grupo	12
Login	13
Logout	14
Ajuda	14
Traduzir	14
Operação	15
Iniciar tarefa de operação	15
Operar parar tarefa	15
Operar ocioso tarefa	15
Operar reiniciar tarefa	15
Operar editar	16
Padrão de teste	16
Operar alterar elementos de usuário	16
Operar alterar contagens	16
Operar sair	16
Visualizar	17
Visualizar relatório de impressão	17
Visualizar relatório de escaneamento	18
Caixa de diálogo visualizar Diagnóstico	19
Visualização prévia	19
Atualizar	19
Seção 3: Editor BoxWriter© Pro	21
Definir	21
Caixas	21
Uso das caixas	22
Padrões do editor	22
Padrões de elementos	23
Formatos personalizados de data/horário	24
Códigos de data/horário	27
Configurações de bitmap	28
Códigos de turno	28
Sub-elementos	29
Identificadores de aplicação	31
Parâmetros globais do código de barras	32

Marksman Pro

Arquivos	34
Novo	34
Criando uma tarefa	35
Abrir	36
Copiar	37
Importar	39
Exportar	40
Excluir	40
Salvar como	41
Propriedades	41
Sair	42
Elementos	43
Barra de elementos	43
Texto	44
Bitmap	45
Contagem	46
Elemento de data/horário	47
Expirado	48
Usuário	49
Turno	49
Código de barras	50
Banco de dados	52
Serial	55
Barra de ferramentas	56
Novo	56
Abrir	56
Salvar	56
Salvar tudo	56
Recortar	57
Copiar	57
Colar	57
Desfazer	57
Refazer	57
Zoom in	57
Zoom out	57
Zoom normal	57
Zoom personalizado	57
Ajustar visualização na tela	58
Sobre	58
Barra de fonte	58
Nome	58
Tamanho	58
Largura	58
Barra de giro	59
Barra de alinhamento	63
Perspectiva	66

Seção 1: Iniciando

A impressora Marksman© Pro é uma unidade independente capaz de operar de um a seis cabeçotes de impressão Marksman© Pro. A caixa de diálogo principal da aplicação de controle de impressão é mostrada abaixo:



Para fazer o logon, clique no ícone de "Destravamento" e digite o Nome de usuário e a Senha. (Obs.: nomes de usuário e senhas não fazem distinção entre maiúsculas e minúsculas).

Nome de usuário: ADMIN

Senha: FOXJET

A árvore de menus à direita mostra todas as opções de menus e sub-menus disponíveis a partir da aplicação de controle.

As opções de menu são configuráveis e podem estar indisponíveis para operadores com acesso limitado. O operador deve possuir privilégios administrativos para acessar todas as opções de menu.

O operador também pode usar a barra de ferramentas para rápido acesso às seleções de menu **Iniciar**, **Parar**, **Ocioso**, **Reiniciar**, **Editar**, **Logout** e **Login**.

Hub Marksman©: Um ícone verde indica que o dispositivo Hub está conectado; um ícone vermelho indica que o dispositivo Hub não está conectado; um ícone cinza indica que o Hub está desabilitado.

Velocidade de linha: A velocidade de linha indica a distância percorrida na linha de produção em pés por minuto.

Linha de produção: O nome da linha de produção é selecionado e visualizado selecionando-se as pastas com abas. A configuração da linha de produção fornece um meio de agrupar os cabeçotes de impressão. Até duas linhas de produção podem ser criadas e configuradas.

Painel: O nome do painel indica um lado específico de um cubo retangular representando o recipiente do produto. Cada um dos seis nomes de painel pode ser utilizado para auxiliar na descrição da localização física de um cabeçote de impressão em relação ao produto.

Cabeçote: O nome do cabeçote de impressão indica um nome alfanumérico definido pelo usuário, associado a um cabeçote de impressão físico. Até seis cabeçotes de impressão podem ser definidos. Cada nome de cabeçote de impressão deve ser único no sistema.

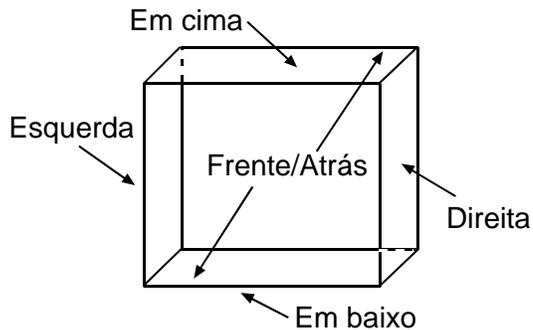
Tarefa: Uma tarefa se refere a um até seis painéis que devem ser impressos juntamente como um rótulo.

Contagem: A contagem indica o número de vezes que uma tarefa foi impressa.

Estado da imagem: O estado da imagem indica o status atual da imagem para uma tarefa. O Estado da imagem pode ser Executando, Pausado, Ocioso ou Parado.

MARKSMAN PRO MENU:

- Operar
 - Iniciar
 - Parar
 - Reiniciar
 - Ocioso
 - Padrão de teste de impressora
 - Editar
 - Alterar elementos do usuário
 - Alterar Contagens
- Visualizar
 - Relatório de impressão
 - Relatório de scan
 - Diálogo de diagnóstico
 - Pré-visualizar
 - Atualizar
- Configurar
 - Cabeçotes de impressão
 - Linha de produção
 - Sistema
 - Parâmetros do código de barras
 - Códigos de data/horário
 - Códigos de alteração
 - Configurações gerais
- Segurança
 - Usuários
 - Opções de grupo
 - Login
 - Logout
- Ajuda
 - Sobre
 - Traduzir...



Mensagem de status: A mensagem de status exibe mensagens relativas ao status do cabeçote de impressão. Uma mensagem de status pode incluir uma das seguintes:

Luz estroboscópica verde

OK - Sem falhas

Luz estroboscópica vermelha

Tinta baixa - O frasco de tinta precisa ser substituído

Luz estroboscópica piscante vermelha - **O controlador não consegue imprimir**

Sem tinta - O reservatório do cabeçote de impressão está sem tinta utilizável. Substitua o frasco de tinta.

Erro de tensão - O controlador não está detectando nenhuma alta tensão no cabeçote de impressão.

Temperatura baixa - O cabeçote de impressão não está na temperatura operacional.



OBS.: O sistema não imprimirá se o controlador estiver informando um Erro de baixa tensão, condição Sem tinta ou condição de Temperatura baixa. Se um estroboscópio estiver conectado ao sistema, isto é representado por uma luz vermelha piscante.

Linha de status: A linha de status é usada para exibir outras mensagens do sistema e o status do sistema. O nome do usuário atualmente logado também é exibido.

Seção 2: BoxWriter© Pro

Configuração

Configuração de linha de produção

A configuração de linha de produção permite agrupar os ajustes relacionados com uma configuração específica. Selecione **Configurar**, então selecione **Linha de produção** no menu. Para editar uma linha, selecione-a e clique em **Editar**; ou clique duplamente na linha.

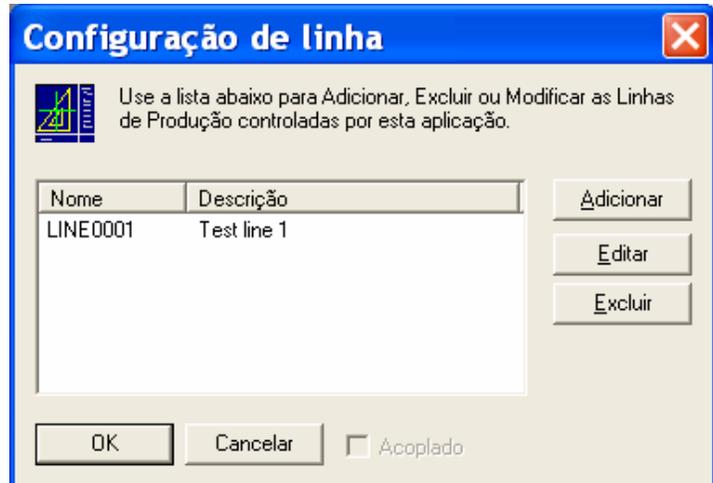
Adicionar: O botão **Adicionar** permite adicionar outra linha de produção, com no máximo duas linhas de produção.

Excluir: O botão **Excluir** permite remover uma linha de produção da configuração.

Todas as mensagens/tarefas criadas para esta linha de produção serão excluídas.

Descrição: O campo Descrição é usado para ajudar a definir a linha de produção.

Acoplado: Se este campo estiver marcado, iniciar uma tarefa em uma linha também a iniciará na outra. O mesmo se aplica a Parar, Ocioso e Reiniciar. Observe que você deve possuir duas linhas configuradas para usar esta função.



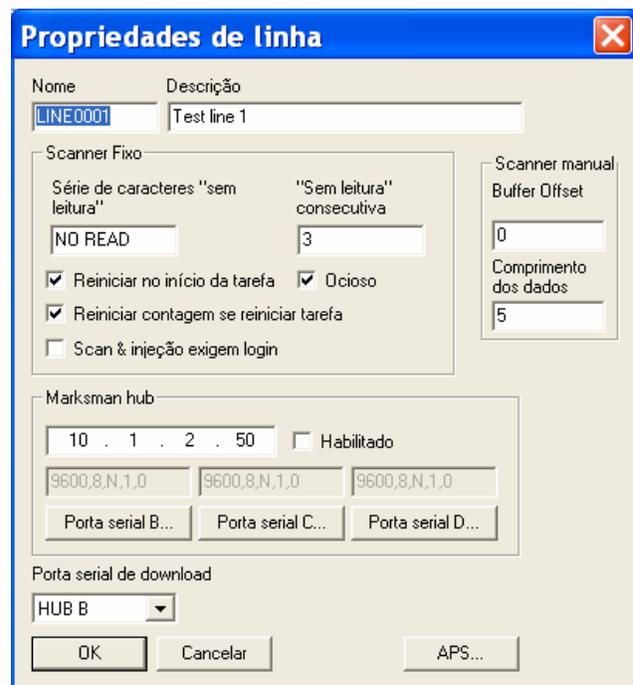
Scanner Fixo

Este grupo define os parâmetros para um scanner fixo que pode ser conectado ao Hub Marksman©. Os dados são armazenados no Relatório de escaneamento (ver *Visualizar relatório de escaneamento* mais abaixo nesta seção).

Série de caracteres "sem leitura": A Série de caracteres "sem leitura" deve refletir a série de caracteres "Sem leitura" transmitida do scanner fixo.

Comandos consecutivos "sem leitura": O campo Comandos consecutivos "Sem leitura" é usado para realizar uma verificação de qualidade nos códigos de barra que são impressos. Este valor determina o número máximo de comandos consecutivos "Sem leitura" que podem ser transmitidos de um scanner fixo. A impressão será interrompida ao atingir o valor máximo.

Porta serial de download: Selecione a porta a ser usada para enviar os dados se for necessário transmiti-los a um dispositivo no início de cada tarefa. Os dados são inseridos através das propriedades de Tarefa do editor.



Reiniciar no início da tarefa: A caixa de seleção Reiniciar no início da tarefa determina que o número atual de comandos consecutivos "sem leitura" será zerado na operação de início da tarefa.

Scan & injeção exigem login: Requer que o operador faça o login antes de poder usar o scanner manual para selecionar uma nova tarefa.

Ajustes APS: Intervalo (horas) é o intervalo em horas no qual os cabeçotes da linha de produção realizarão uma função APS. (Os outros ajustes listados são apenas para informação).

Desabilitar: Impedirá o controlador de realizar automaticamente um APS.

Cabeçotes de 32 canais		Cabeçotes de 256 canais	
A1	3	A1	3
A2	1000	A2	1000
A3	10	A3	28
A4	1000	A4	1000
A5	2500	A5	5500
A6	3	A6	2
A7	20	A7	100

Intervalo (horas) 24

Desabilitar

Scanner manual

Este grupo define os parâmetros para processar o fluxo de dados transmitido por um scanner manual. Os dados transmitidos pelo scanner manual devem conter um nome de tarefa válido para permitir que a tarefa se inicie.

Buffer offset: O valor de Buffer offset determina o número de caracteres para offset no buffer conforme transmitidos pelo scanner manual.

Comprimento dos dados: O valor de Comprimento dos dados determina o número de caracteres a serem extraídos do buffer de dados que formarão um nome de tarefa.

Hub Marksman©:

O Hub Marksman© pode ser conectado ao Marksman© Pro através de uma conexão TCP/IP. O dispositivo fornece métodos adicionais de interface, como portas seriais. Um endereço IP adequado deve ser inserido e o campo Habilitado selecionado para se conectar ao dispositivo. A tela de diálogo principal exibirá um LED verde ao se comunicar com o dispositivo.

Endereço IP: A caixa de diálogo Endereço IP contém o endereço IP do Hub Marksman©.

Habilitado: O botão Habilitado determina se deve ser tentada uma conexão com um Hub Marksman©. Clique no botão para alternar a opção entre habilitado e desabilitado.

Porta serial: Selecione o botão adequado para editar os parâmetros de configuração de uma porta serial no Hub Marksman©. As propriedades disponíveis para as portas seriais são mostradas na caixa de diálogo Configurações seriais.

Cada uma das propriedades pode ser selecionada usando-se as opções de menu suspenso correspondentes. Quando as seleções estiverem completas, clique em **Aplicar**. As seleções padrão são mostradas na tela à direita.

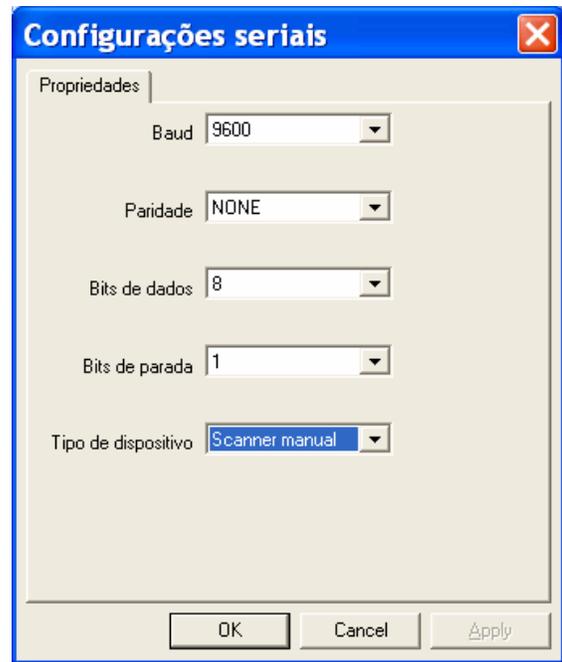
Baud: A opção Baud determina a velocidade dos dados transferidos e pode ser ajustada em 9600, 19200, 38400, 57600 ou 115200.

Paridade: A paridade determina o tipo de bit de paridade a ser usado. Ela pode ser ajustada para None (nenhuma), Odd (Ímpar) ou Even (Par).

Bits de dados: Os Bits de dados determinam o número de bits de dados usados. Eles podem ser ajustados para 7 ou 8.

Bits de parada: Os Bits de parada determinam o número de bits de parada a serem usados: 1 ou 2.

Tipo de dispositivo: Selecione um dispositivo que será conectado à porta serial do Hub: Scanner manual, Scanner fixo ou Remoto/PC. Isto diz ao computador o que fazer com a linha de informações quando for recebida.



Configuração do cabeçote de impressão

Selecione **Configurar**, então selecione **Cabeçotes de impressão** no menu. Selecione um painel e clique em um cabeçote. Um cabeçote pode ser adicionado ou removido, clicando-se no botão Adicionar/Excluir apropriado. Para editar um cabeçote, selecione-o e clique em **Editar**; ou clique duplamente sobre ele.



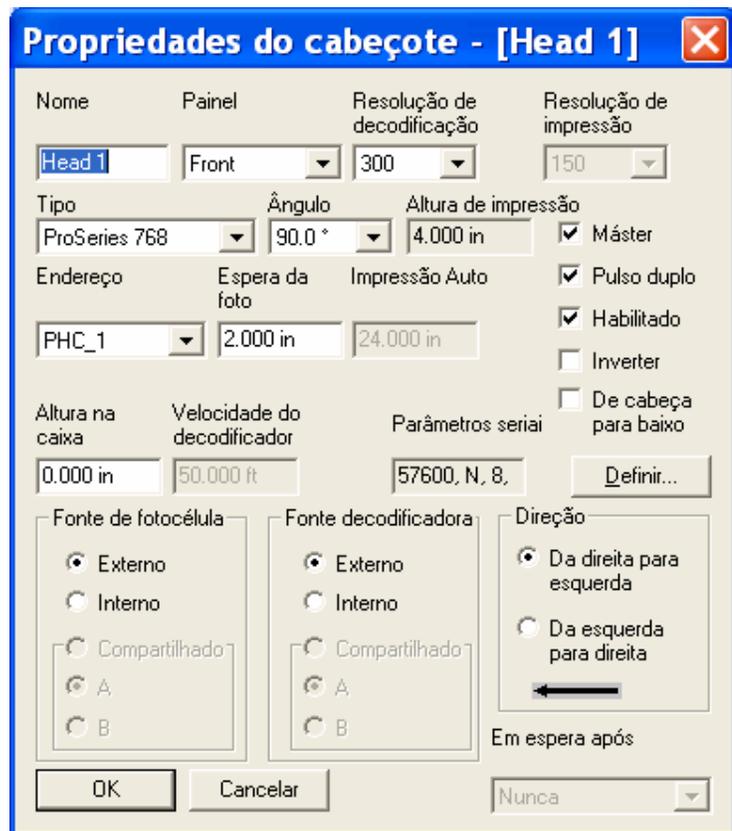
Nome: O nome do cabeçote definido pelo usuário.

Painel: O painel sobre o qual o cabeçote irá imprimir.

Resolução de decodificação: Pode ser ajustada para 426dpi ou 300dpi. Verifique a resolução da roda codificadora utilizada. **OBS.:** A configuração padrão de dpi da ProSeries96 e da NP192 é 300dpi se uma codificadora de 300dpi for usada, ou 213dpi se uma roda de 426dpi for usada.

Tipo: Selecione um tipo de cabeçote da lista no menu suspenso.

Ângulo: Selecione o ângulo do cabeçote em relação ao transportador. Cada tipo de cabeçote possui um conjunto de ângulos de montagem que são selecionáveis.



Altura da impressão: A altura da impressão é a cobertura máxima de impressão de um cabeçote de impressão único em um ângulo selecionado.

Master: Cada linha deve possuir um cabeçote master. O cabeçote de impressão master recebe/distribui os sinais para a fotocélula e codificador para os cabeçotes restantes. Somente um controlador pode ser selecionado como o cabeçote master de impressão.

Endereço: O endereço do slot no qual está conectada a placa PHC para este cabeçote. O primeiro cabeçote instalado no sistema deve sempre ser no primeiro slot (PHC_1). Os cabeçotes subseqüentes devem ser adicionados no próximo slot disponível (ou seja, PHC_2, depois PHC_3). Não salte um endereço.

Espera da foto: Espera da foto é a distância horizontal (em polegadas) medida da fotocélula até o cabeçote de impressão.

Impressão auto em polegadas: Se uma fotocélula interna for selecionada, este número indica o comprimento da mensagem a ser impressa. Por exemplo, se ele for ajustado em 36, a fotocélula interna disparará uma vez para cada 36 polegadas de percurso da transportadora, conforme indicado pelo decodificador.

Altura na caixa: A distância vertical em polegadas medida a partir da parte inferior do produto ou transportador até o bico zero do cabeçote de impressão.

Velocidade do decodificador: A velocidade interna desejada do decodificador medida em pés por minuto. Por padrão ela é de 60 pés/min.

Parâmetros seriais: Os ajustes da porta da placa PHC. Clique em **Definir...** para mudar os ajustes. Isto se aplica apenas a PHC_1 e é a conexão de Entrada auxiliar do Marksman© Pro.

Fonte de fotocélula: Indica se a fotocélula é externa ou interna. O sinal da fotocélula de outro cabeçote também pode ser usado (compartilhado). [Veja *Orientações para compartilhamento*, abaixo.]

Fonte decodificadora: Indica se o codificador é externo ou interno. O sinal do codificador de outro cabeçote também pode ser usado (compartilhado). [Veja *Orientações para compartilhamento*, abaixo.]

Orientações para compartilhamento:

PHC_1

- Deve ser sempre o cabeçote master.
- Pode usar o codificador A e fotocélula A somente, não pode usar a fotocélula ou codificador de nenhum outro cabeçote.

PHC_2

- Pode usar o codificador B e/ou fotocélula B.
- Pode usar codificador A e/ou fotocélula A, mas precisa ser compartilhado com PHC_1.

PHC_3, PHC_4, PHC_5, PHC_6

- Pode usar codificador A ou B e fotocélula A ou B, mas precisa compartilhar com outro cabeçote.

Direção: A direção do percurso do produto pode ser da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita, visto de trás do cabeçote de impressão.

Em espera: Esta opção pode ser usada somente quando for escolhido o tipo de cabeçote NP 192. Se o cabeçote não imprimiu na quantidade selecionada de horas, o sistema entrará em modo de espera. O modo de espera diminuirá as temperaturas do cabeçote e reservatório e colocará o sistema em ocioso. Para tirar o sistema da espera, simplesmente inicie a tarefa.

Parâmetros do sistema de código de

Consulte a *seção 7: Editor BoxWriter, Parâmetros de código de barras*.

Códigos de data/horário do sistema

Consulte a *seção 7: Editor BoxWriter, Códigos de data/horário*.

Códigos de alteração do sistema

Consulte a *seção 7: Editor BoxWriter, Códigos de alteração*.

Configurações gerais

Usadas para configurar a porta "com" do sistema.



Segurança

Configurar usuários

A função de segurança do Marksman© Pro Series permite ao administrador do sistema configurar usuários e direitos de acesso.

Adicionar: Selecione o botão **Adicionar** para criar uma conta de usuário.

Remover: Selecione o botão **Remover** para excluir uma conta de usuário.

Propriedades: Selecione o botão de **Propriedades** para modificar ou visualizar as informações da conta do usuário.

Primeiro nome: Insira o prenome do usuário nesta caixa de edição.

Sobrenome: Insira o sobrenome do usuário nesta caixa de edição.

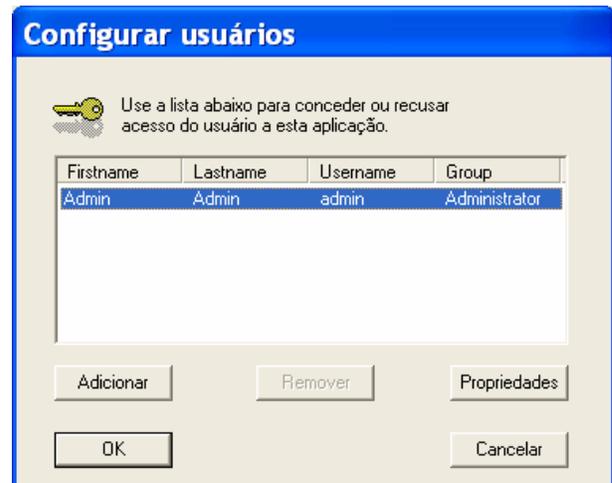
Nome de usuário: Insira um nome exclusivo de conta do usuário nesta caixa de edição.

Senha: Insira uma senha alfanumérica exclusiva do usuário nesta caixa de edição.

Insira novamente a senha: Insira a mesma senha novamente para confirmar.

Grupo de segurança: Selecione um grupo de segurança que fornece o nível de acesso desejado para o usuário. As opções de grupo de segurança do usuário podem ser modificadas ou o usuário pode ser designado em um grupo diferente posteriormente.

Clique em **OK** para salvar as inserções e sair da caixa de diálogo de Informações do usuário.



Opções do grupo

Grupos de segurança permitem ao administrador designar usuários similares com um conjunto específico de direitos de acesso. Selecione **Segurança**, depois **Opções do grupo** no menu.

Dez grupos de segurança configuráveis estão disponíveis. Um usuário deve ser designado para um grupo. Os nomes de grupo podem ser modificados para descrever melhor o nível de acesso. Selecione um Grupo, depois selecione ou desmarque opções. Clique em **Cancelar** para aceitar as alterações e fechar a tela.



Os direitos de acesso padrão para cada grupo de segurança são mostrados na tabela a seguir:

Grupo de segurança / Tabela de opções de acesso	Operador	Gerente	Nível 3	Gráficos	Supervisor	Nível 6	Nível 7	Nível 8	Nível 9	Administrador
Configurar ajustes de cabeçote de impressão		X	X		X	X				X
Iniciar tarefa de impressão	X		X							X
Parar tarefa de impressão	X		X	X	X					X
Habilitar/Desabilitar modo de visualização prévia										X
Padrão de teste de impressão										X
Editor de execução										X
Configurar linhas de produção			X	X		X				X
Configurar usuários										X
Configurar opções de grupo										X
Ajustes de comunicação do sistema										X
Visualizar relatório da impressora										X
Visualizar relatório do scanner										X
Configurar códigos de data/horário										X
Definir parâmetros globais de código de barras										X
Definir códigos de alteração										X
Traduzir o software										X
Configurar tabela de dados dinâmica										X
Configurar ajustes gerais do Windows										X
Atualizar visualização prévia										X
Fechar a aplicação										X

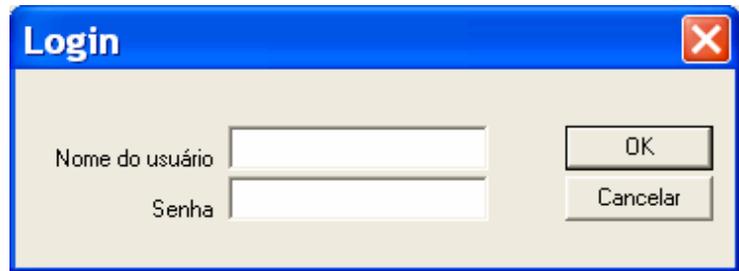
Login



Cada usuário deve fazer o login na aplicação Marksman© Pro. O usuário pode fazer o login usando o menu do sistema ou selecionando o ícone de cadeado aberto na barra de ferramentas. A combinação de teclas de atalho **Ctrl+L** também pode ser usada.

Nome do usuário: Insira o nome do usuário designado pelo administrador do sistema. O nome do usuário não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas.

Senha: Insira a senha designada pelo administrador do sistema. A senha não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas.



Aperte o botão **OK** para fazer o login.

Logout

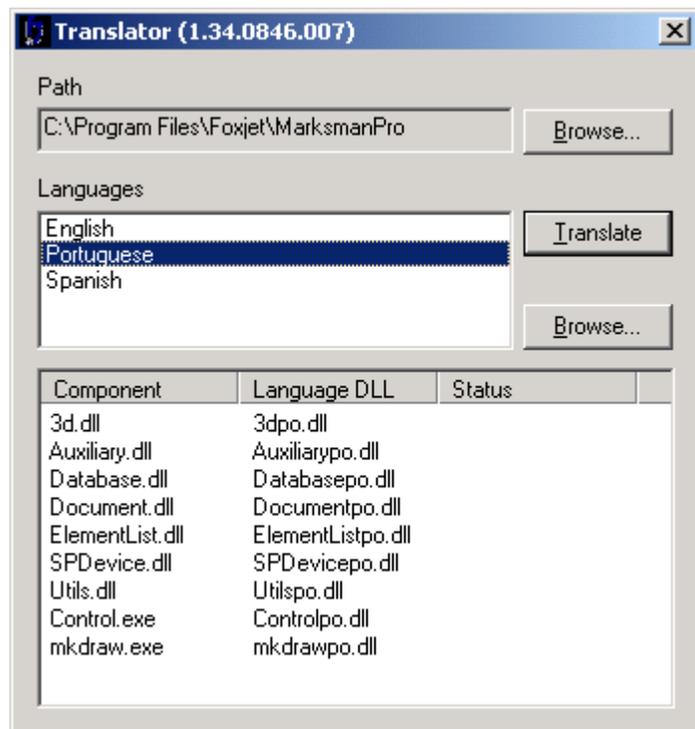


Cada usuário deve fazer o logout da aplicação Marksman© Pro para reforçar as restrições de segurança. O usuário pode fazer o logout usando o menu do sistema **Segurança > Logout**; ou o usuário também pode selecionar o ícone de cadeado fechado na barra de ferramentas. O sistema continuará operando em seu estado atual. Todas as opções de menu são desativadas após o usuário fazer o logout, exceto os itens Login, Sobre e Visualizar diagnóstico.

Ajuda

Traduzir

Accesse **Ajuda, Traduzir** para selecionar o idioma desejado a ser convertido. Quando os arquivos tiverem sido traduzidos, a aplicação será reiniciada no idioma desejado.



Operação

Iniciar tarefa de operação

A função de iniciar tarefa é usada para deixar o sistema pronto para imprimir um rótulo ou imagem criado com o Editor BoxWriter©.

Selecione **Operar > Iniciar** no menu do sistema. Selecione a tarefa desejada na lista, ou insira o nome da tarefa, e pressione o botão **OK**.



O ícone de iniciar tarefa pode ser selecionado na barra de tarefas, ou pode ser usada a combinação de teclas de atalho **Ctrl+S** para iniciar uma tarefa.

Reiniciar contagem a zero: Isto permite que o valor se acumule se necessário ou seja zerado a cada tarefa.



Operar parar tarefa

Parar uma tarefa interrompe toda a impressão relativa à linha de produção selecionada. A contagem de produtos é zerada.

Selecione a linha de produção desejada nas abas das pastas, depois escolha as opções de menu **Operar, depois Parar** para interromper a impressão.



O ícone de parar tarefa pode selecionar na barra de ferramentas para parar a tarefa na linha de produção selecionada, ou a combinação de teclas de atalho **Ctrl+End** pode ser usada para interromper a impressão de uma tarefa.

Operar ocioso tarefa

A opção tarefa Ocioso faz com que a impressão seja pausada na linha de produção selecionada. As contagens de produto são interrompidas até que a tarefa atual seja iniciada.

Selecione as opções de menu **Operar > Ocioso** para pausar a impressão.



O ícone tarefa Ocioso pode ser selecionada na barra de ferramentas para invocar a função ocioso; ou a combinação de teclas de atalho **Ctrl+I** pode ser usada para colocar uma tarefa em execução em modo ocioso.

Operar reiniciar tarefa

A opção tarefa Reiniciar faz com que a impressão reinicie na linha de produção selecionada. As contagens de produto são restauradas da tarefa ociosa anterior.

Selecione as opções de menu **Operar > Reiniciar** para retomar a impressão.



O ícone Reiniciar pode ser selecionado na barra de ferramentas para iniciar a função reiniciar; ou a combinação de teclas de atalho **Ctrl+R** pode ser usada para reiniciar uma tarefa.

Operar editar

A opção de menu Editar ativa a aplicação Editor Marksman® BoxWriter®. O usuário deve possuir os direitos de acesso exigidos para usar esta função.



O ícone Editar pode ser selecionado na barra de tarefas, ou pode ser usada a combinação de teclas de atalho **Ctrl+E** para ativar o Editor.

Veja a seção Editor BoxWriter® do manual para documentação adicional.

Padrão de teste



Esta função foi projetada para exercitar cada canal no cabeçote de impressão para verificar se todos estão imprimindo adequadamente.

Quando o usuário clica no botão "Padrão de teste" é gerada uma imagem de teste. Cada cabeçote da linha atualmente selecionada imprimirá este padrão (juntamente com o nome do cabeçote de impressão). No exemplo à direita, o nome do cabeçote de impressão é "FJ0001".

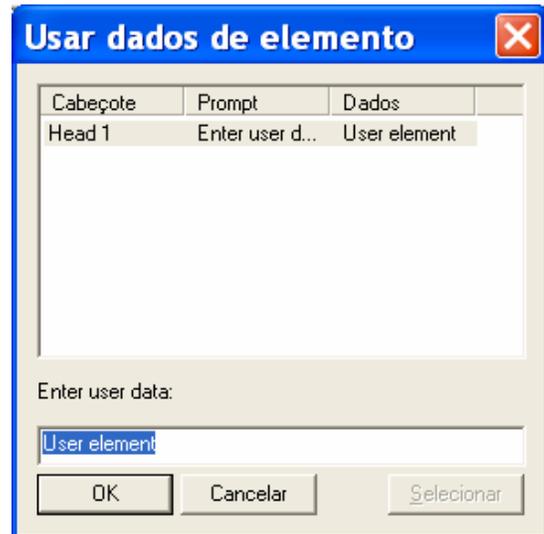


Operar alterar elementos de usuário

Elementos de usuário podem ser alterados somente se a tarefa estiver carregada. A tarefa deve conter elementos de usuário e estar "Em execução" ou "Ociosa" para modificar os elementos de usuário.

Selecione o elemento de usuário na lista da caixa de diálogo. Edite os dados na caixa de edição inferior e aperte **OK** para salvar as alterações. Para elementos múltiplos, faça todas as alterações de dados antes de apertar **OK** para salvar as alterações. Aperte **Cancelar** para sair sem salvar as alterações.

A tecla de função **F2** pode ser usada como tecla de atalho para abrir a caixa de diálogo de elemento de usuário.

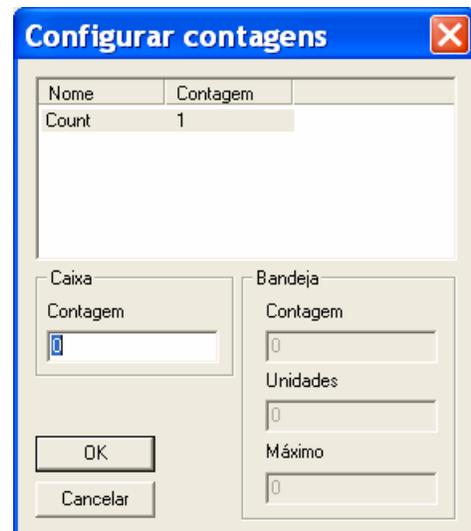


Operar alterar contagens

A contagem é o número atual da caixa na série de bandejas. Ela também é listada como a "última caixa impressa". Para alterar o valor da Contagem, insira o valor da contagem da caixa atual. Insira um **0** para imprimir uma contagem de 1 na próxima caixa.

Operar sair

O usuário pode sair da aplicação de controle Marksman® Pro Series se for designado o nível de segurança adequado. Em circunstâncias normais não deve haver nenhuma razão para sair da aplicação.



Visualizar

Visualizar relatório de impressão

O Relatório de impressão contém informações do histórico de operações de impressão. O relatório de impressão é uma tabela chamada **Relatórios** em um Banco de dados Microsoft® Access® chamado MarksmanNet. Clique em **Visualizar**, depois selecione **Relatório de impressora** no menu.

Horário: Horário é a data e horário em que a ação ocorreu.

Ação: Ação indica o evento, como Iniciar ou Parar tarefa.

Usuário: Usuário é o nome do usuário que estava logado no momento em que a ação ocorreu.

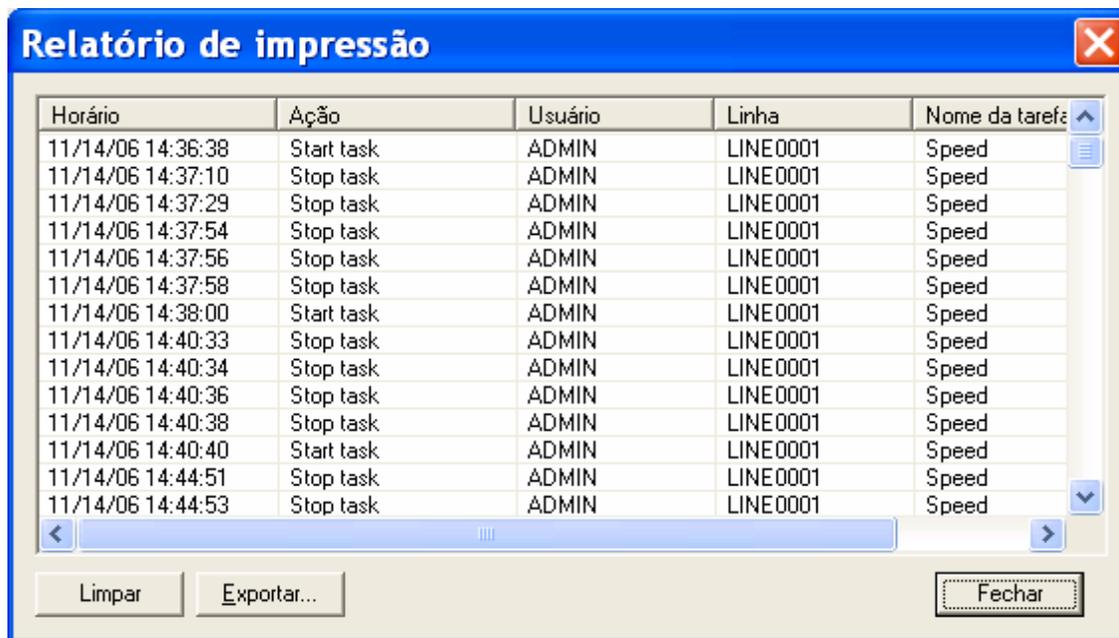
Linha: Linha é a linha de impressão correspondente à informação.

Nome da tarefa: Nome da tarefa é o nome da tarefa à qual se aplica a ação.

Contagens: Contagens é a contagem da tarefa à qual se aplica a ação.

Exportar: Exportar permite que as informações sejam salvas em formato delimitado por vírgulas para serem usadas em outras aplicações de software.

Uma amostra de Relatório de impressão é mostrada abaixo:



The screenshot shows a window titled "Relatório de impressão" with a table of print job history. The table has five columns: Horário, Ação, Usuário, Linha, and Nome da tarefa. The data rows show a sequence of "Start task" and "Stop task" events for the user "ADMIN" on "LINE0001" for the task "Speed".

Horário	Ação	Usuário	Linha	Nome da tarefa
11/14/06 14:36:38	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:10	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:29	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:54	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:56	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:58	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:38:00	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:33	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:34	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:36	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:38	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:40	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:44:51	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:44:53	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed

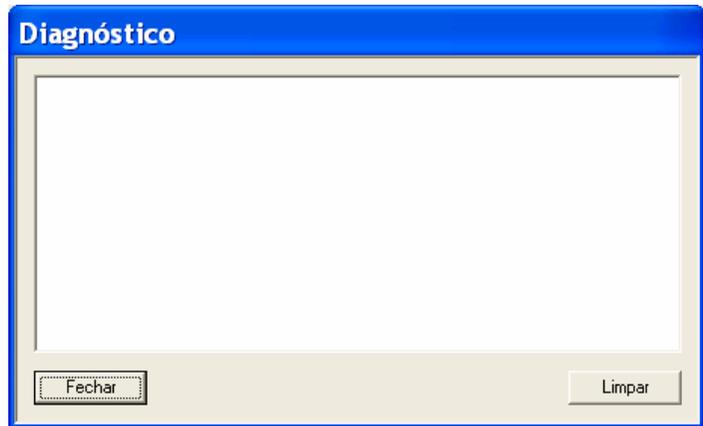
At the bottom of the window, there are three buttons: "Limpar", "Exportar...", and "Fechar".

Selecione **Limpar** para remover todos os itens do relatório.

Caixa de diálogo visualizar Diagnóstico

A caixa de diálogo Diagnóstico é projetada para ajudar na resolução de problemas e verificação do fluxo de dados de um dispositivo serial conectado externamente.

O uso mais comum é verificar se a série de caracteres de dados é recebida de um dispositivo e se os dados estão no formato desejado.



Selecione **Limpar** para remover todos os itens da caixa de diálogo.

Visualização prévia

Esta função pode ser desabilitada em determinadas aplicações que trocam tarefas muito rapidamente.

Atualizar

Selecione um cabeçote, depois selecione Atualizar para forçar a tela de visualização prévia a atualizar todos os campos de variáveis.

Seção 3: Editor BoxWriter© Pro

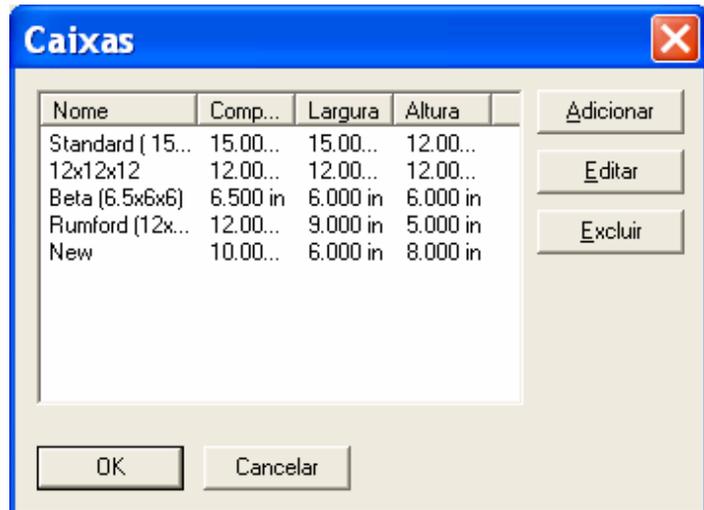
Definir

Caixas

Para definir caixas, selecione **Definir > Caixas**.

Para adicionar uma nova caixa, clique em **Adicionar**. Insira o comprimento, largura, altura e nome. Os campos comprimento, largura e altura devem estar entre 1 e 40 polegadas. O campo descrição é opcional.

Para editar uma caixa existente, selecione-a e clique em **Editar**, ou clique duplamente no item.



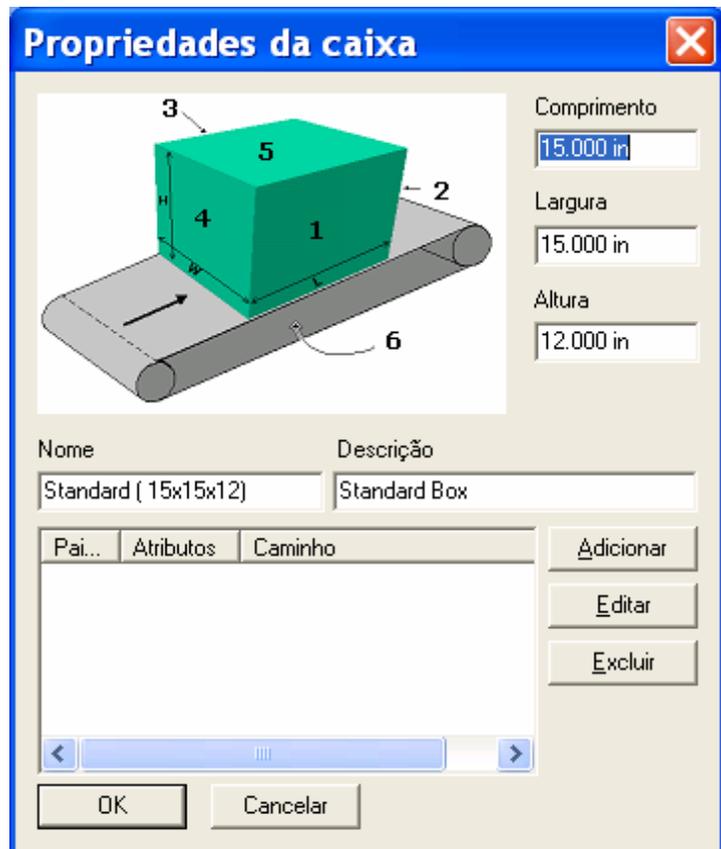
Para excluir uma caixa existente, selecione-a e clique em **Excluir**. Caixas múltiplas podem ser selecionadas usando-se as teclas shift e/ou control. Caixas que estão atualmente em uso em uma tarefa não podem ser excluídas. A propriedade da caixa da tarefa deve ser alterada antes que a caixa possa ser excluída aqui.

Informações pré-impressas podem ser adicionadas caixa para dar ao operador uma representação verdadeira da aparência da caixa quando for impressa.

Adicionar: Permite ao operador designar um arquivo .bmp ou .jpg a um painel da caixa.

Editar: Permite ao operador alterar qual arquivo .bmp ou .jpg é designado para um painel da caixa.

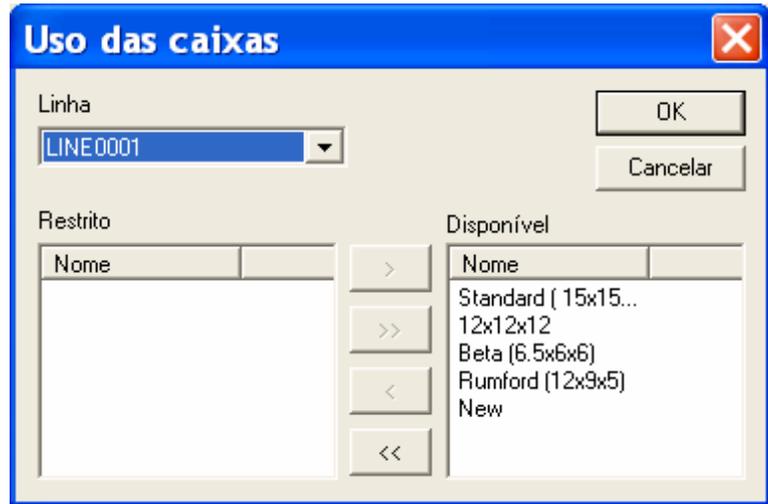
Excluir: Removerá o arquivo do painel.



Uso das caixas

Para definir o uso das caixas, selecione **Definir > Uso das caixas**.

Se for desejável restringir uma caixa de uma determinada linha, isto pode ser feito aqui. Por padrão, todas as novas caixas estão disponíveis em todas as linhas. Para restringi-la, selecione a linha, depois selecione a caixa. Ela pode então ser movida para a lista "Restrito" clicando-se na tecla "<". Clicando-se em "<<" move todas as caixas para uma determinada linha à lista restrita, independente da seleção. Inversamente, as teclas ">" e ">>" movem as caixas para a lista "Disponível".

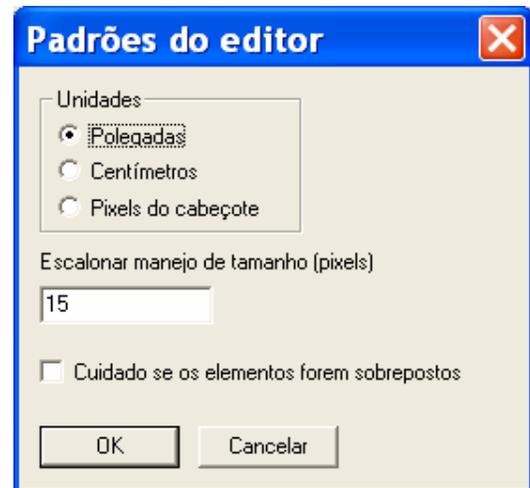


Padrões do editor

Para definir os padrões do editor, selecione **Definir > Padrões do editor**.

Esta caixa de diálogo controla as unidades de exibição do editor.

O campo "Escalonar manejo de tamanho" é usado por elementos escalonáveis (como um elemento de Bitmap). Os valores válidos variam de 5 a 15. Valores maiores facilitam a realização de uma operação de escalonamento em uma tela de toque.



No exemplo direita, os oito quadrados ao redor do perímetro servem para o manejo do escalonamento.

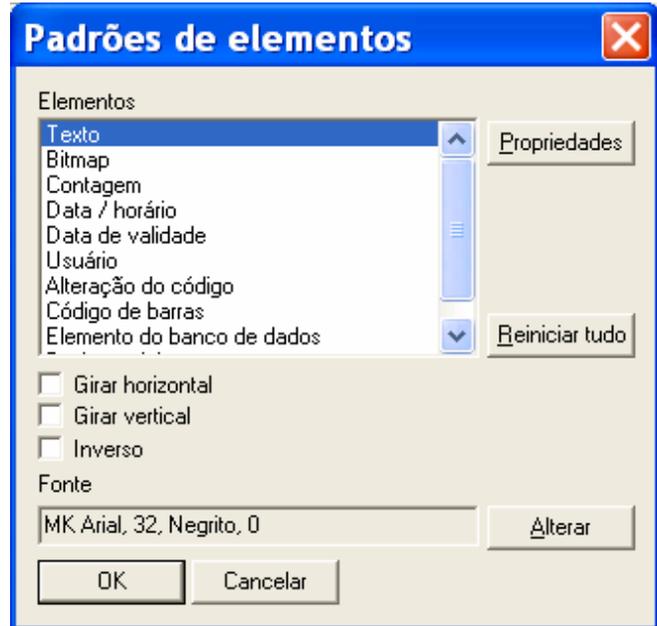


Marcando-se a caixa "Cuidado se os elementos forem sobrepostos" avisará o usuário quando os campos de elementos estiverem sobrepostos em uma mensagem.

Padrões de elementos

Para definir os padrões de elementos, selecione **Definir > Padrões de elementos**. Para alterar os padrões, selecione um tipo de elemento e clique em **Propriedades**, ou clique duplamente no item.

Os elementos listados aqui definem como os novos elementos são criados. (Para uma descrição dos elementos individuais, consulte a seção *Elementos* deste manual.)



Para alterar a fonte, clique no botão **Alterar**. A caixa de diálogo à direita é usada para alterar os parâmetros padrão de fonte.

A caixa de menu suspenso de Fonte mostrará uma lista de todas as fontes TrueType instaladas no sistema.

O campo Tamanho refere-se à altura da fonte em pixels.

A Largura média define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o sistema usará as larguras padrão da fonte.

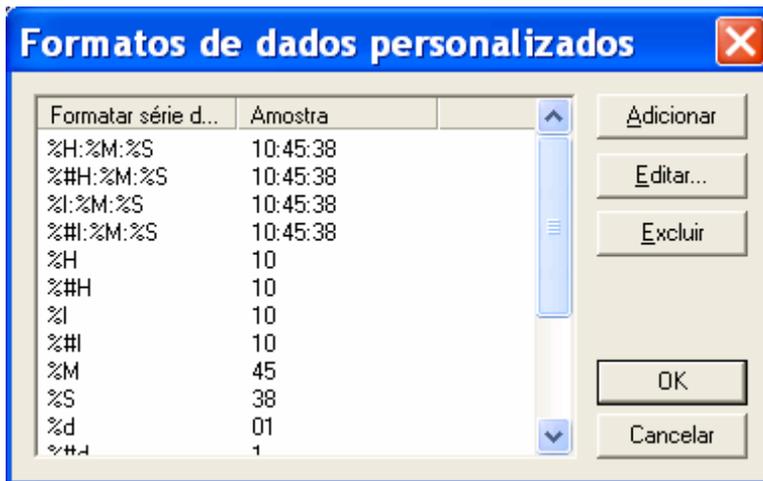


Formatos personalizados de data/horário

Para definir os ajustes de data/horário, selecione **Definir > Formatos de data/horário personalizados**.

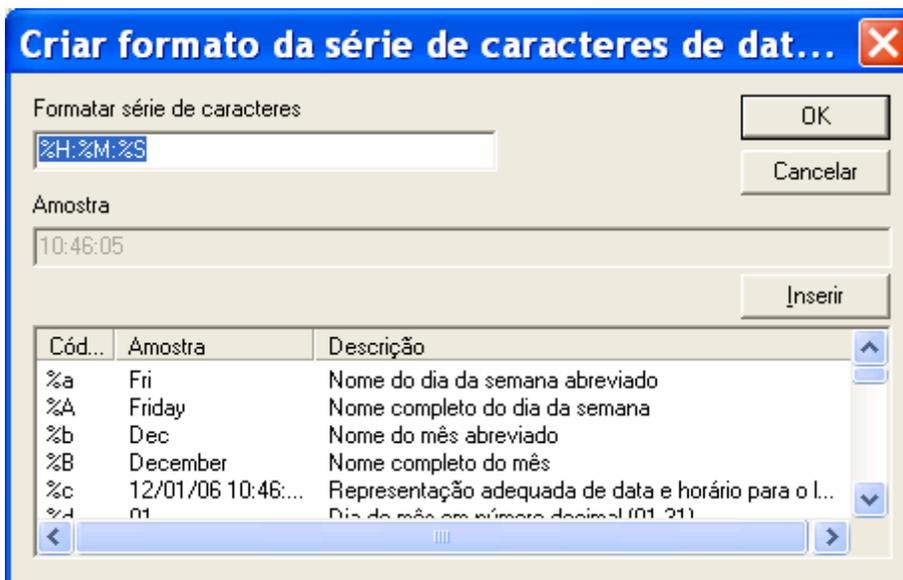
Os ajustes de data/horário mostrados aqui são usados pelos elementos Data/horário e Data de validade.

Para criar um novo formato personalizado, clique em **Adicionar**.



Para excluir um formato personalizado existente, selecione-o e clique em **Excluir**. Códigos múltiplos podem ser selecionados usando-se as teclas shift e/ou control.

Para editar um código personalizado existente, selecione-o e clique em **Editar**, ou clique duplamente no item. A caixa de diálogo de formato de Data/horário da versão é mostrada abaixo.



A "Série de caracteres de formato" contém uma série de caracteres definida pelo usuário composta de especificadores de formato.

O campo "Amostra" exibe uma amostra para a atual série de caracteres de Formato.

Especificadores de formato válidos são listados na parte inferior da caixa de diálogo. Para inseri-los na atual série de caracteres, selecione-os e clique em **Inserir** (ou clique duplamente).

Os especificadores de formato possíveis estão listados na tabela a seguir:

Especificador	Significado
%a	Nome do dia da semana abreviado
%A	Nome completo do dia da semana
%b	Nome do mês abreviado
%B	Nome completo do mês
%c	Representação adequada de data e horário para o local
%d	Dia do mês em número decimal (01 - 31)
%%D	Dia do mês em número decimal (comprimento arbitrário)
%%-D	Dia do mês como número decimal, justificado à esquerda (comprimento arbitrário)
%#d	Dia do mês como número decimal, sem zero frontal (1-31)
%H	Horário em formato de 24 horas, com zero frontal (00 - 23)
%#H	Horário em formato de 24 horas, sem zero frontal (0-23)
%H:%M:%S	Hora: Minuto: Segundo em formato de 24 horas, com zero frontal na hora (00 -23)
%#H:%M:%S	Hora: Minuto: Segundo em formato de 24 horas, sem zero frontal na hora (0-23)
%l	Horário em formato de 12 horas (01 - 12)
%#l	Horário em formato de 12 horas, sem zero frontal (1-12)
%l:%M:%S	Hora: Minuto: Segundo em formato de 12 horas, com zero frontal na hora (1-12)
%#l:%M:%S	Hora: Minuto: Segundo em formato de 12 horas, sem zero frontal na hora (1-12)
%j	Dia do ano em número decimal (001 - 366)
%m	Mês em número decimal (01 - 12)
%M	Minuto em número decimal (00 - 59)
%%M	Mês em número decimal (comprimento arbitrário)
%%-M	Mês em número decimal, justificado à esquerda (comprimento arbitrário)
%p	Indicador AM/PM do local atual para relógio de 12 horas
%S	Segundo em número decimal (00 - 59)
%U	Semana do ano em número decimal, com domingo como primeiro dia da semana (00 - 53)
%w	Dia da semana em número decimal (0 - 6; domingo é 0)

%W	Semana do ano em número decimal, com segunda-feira como primeiro dia da semana (00 - 53)
%x	Representação da data para o local atual
%X	Representação do horário para o local atual
%y	Ano sem século, em número decimal (00 - 99)
%Y	Ano com século, em número decimal
%%Y	Ano em número decimal (comprimento arbitrário) <u>Exemplos:</u> "%%YYYY" é formatado como "2004" "%%YY" é formatado como "04" "%%Y" é formatado como "4"
%%-Y	Ano em número decimal, justificado à esquerda (comprimento arbitrário)
%z; %Z	Nome ou abreviação do fuso horário; sem caracteres se o fuso horário for desconhecido
%%	Sinal de porcentagem
%%0H	Código de horário
%%0M	Código do mês
%%0A	Código do dia
%%0Q	Código do quarto de hora
OBS.: O marcador # pode prefixar qualquer especificador de formato. Nesse caso o significado do código de formato é alterado como segue:	
##a, ##A, ##b, ##B, ##p, ##X, ##z, ##Z, ##%	Marcador # é ignorado
##c	Representação longa de data e horário, adequada para o local atual. Por exemplo: "Terça-feira, 14 de março de 1995, 12:41:29"
##x	Representação longa de data, adequada para o local atual. Por exemplo: "Terça-feira, 14 de março de 1995"
##d, ##H, ##l, ##j, ##m, ##M, ##S, ##U, ##w, ##W, ##y, ##Y	Remover zeros frontais (se houver)

Códigos de data/horário

Selecione **Configurar, Sistema**, depois **Códigos de data/horário** no menu.

Linha: Linha indica a linha de produção selecionada.

Clique nas abas das pastas para acessar as tabelas de código de data/horário. Selecione uma entrada na tabela, clicando na fileira desejada. Clique em **Editar** para alterar a data para a entrada de tabela selecionada.

Clique em **OK** para sair e salvar as alterações ou **Cancelar** para sair sem salvar as alterações.

Meses: Meses representa os valores da série de caracteres usados nos códigos de data para os meses padrão do ano.

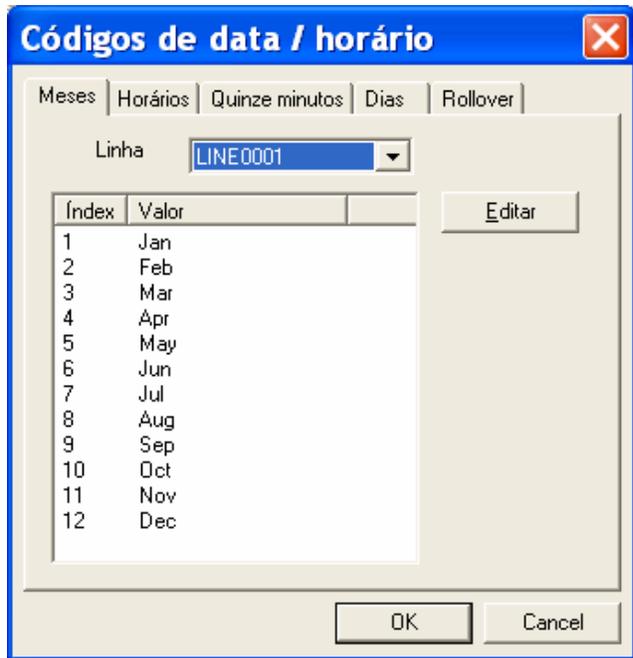
Horários: A tabela de Horários armazena os vinte e quatro códigos para as horas do dia. Os códigos podem ser personalizados para codificação especial.

Quinze minutos: A tabela de Quinze minutos armazena códigos para intervalos de 15 minutos.

Dias: A tabela de dias armazena o valor a ser usado para o dia adequado.

Rollover: O horário no qual os códigos de vencimento e data mudarão para um novo valor. O valor de rolagem padrão é a meia-noite.

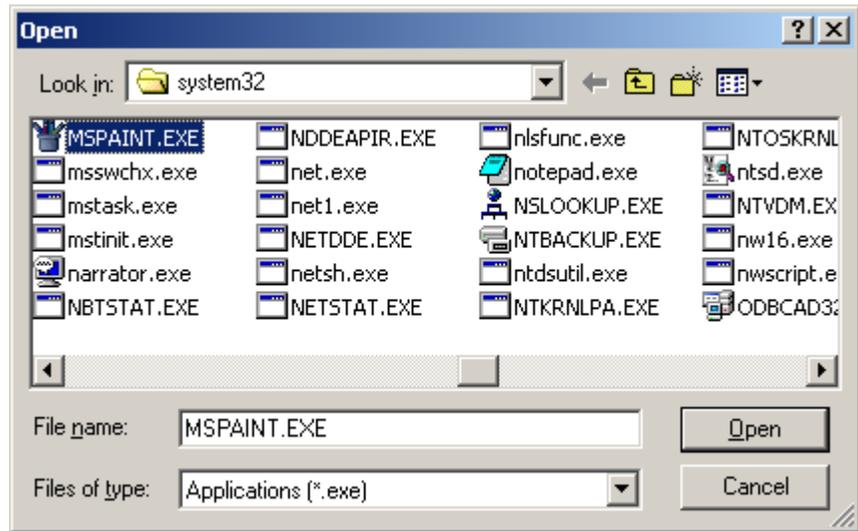
"Espera": Mantém a Data ou Data de vencimento até o horário de rolagem.



Configurações de bitmap

Para definir os ajustes de bitmap, selecione **Definir > Configurações de bitmap**.

O campo "Editor de bitmap" define o programa usado para editar bitmaps. Por padrão, este é o Microsoft® Paint. Para alterá-lo, navegue e selecione o programa a ser usado.

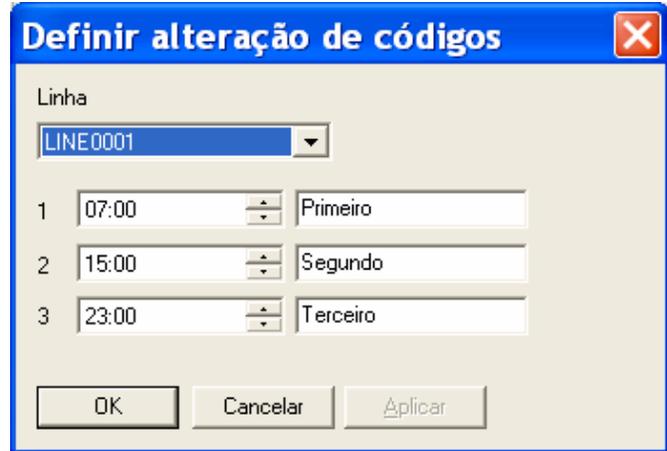


Códigos de turno

Para definir códigos de turno, selecione **Definir > Códigos de turno**. Os Códigos de turno são usados por elementos de Turno.

O comprimento do código de turno deve ser de 1 a 15 caracteres. Os horários do turno devem estar em ordem do menor ao maior (ou seja, o código 1 não pode vir após o código 2 ou 3).

Linha: Esta determina a linha de produção para as definições de códigos de turno.



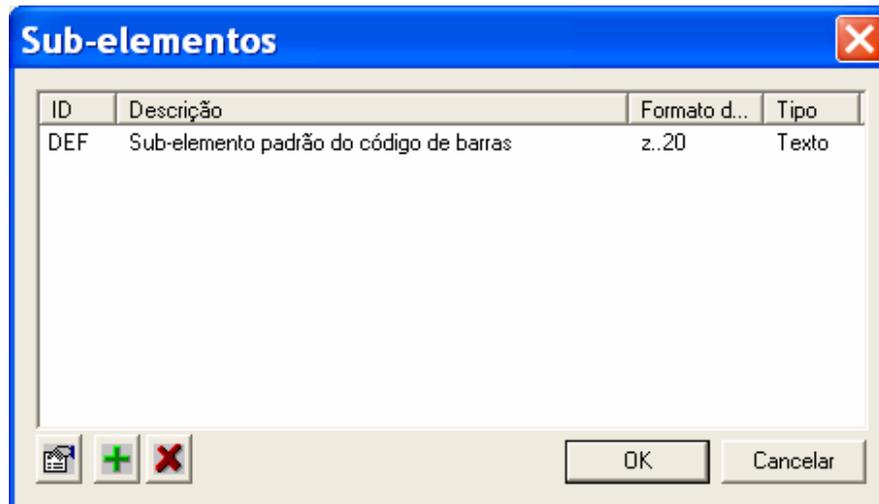
Selecione a linha de produção adequada. Insira os horários de início de turno e quaisquer códigos definidos pelo usuário. Os horários de início de turno devem ser inseridos no formato de 24 horas. O código de turno pode conter no máximo 15 caracteres alfanuméricos.

A caixa de diálogo de amostra exibe o turno 1 iniciando às 7:00 AM, turno 2 iniciando às 3:00 PM e turno 3 iniciando às 11:00 PM.

Sub-elementos

Para definir fontes, selecione **Definir > Sub-elementos**.

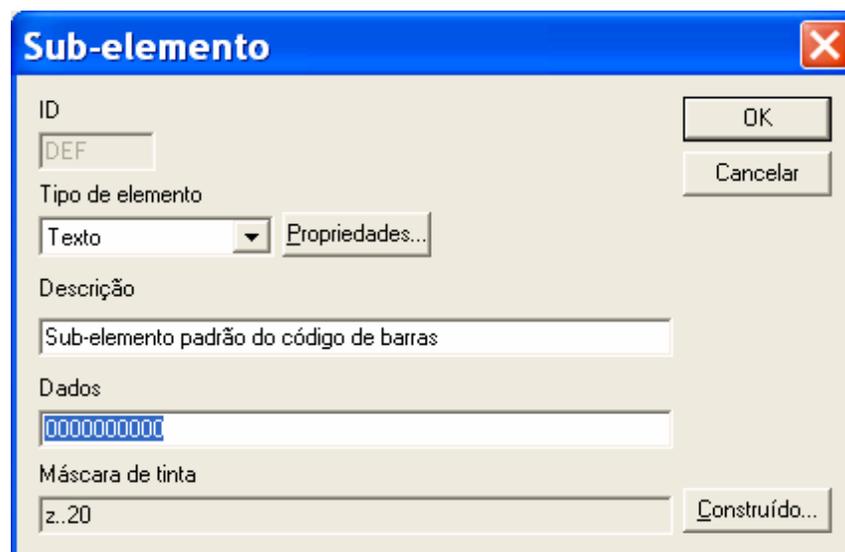
Sub-elementos podem ser usados por determinados códigos de barras (veja a seção *Código de barras* do manual para sua utilização). A caixa de diálogo de Sub-elementos é mostrada abaixo.



Para criar um novo sub-elemento, clique no botão "+".

Para excluir um sub-elemento existente, selecione-o e clique no botão "X".

Para editar um sub-elemento existente, selecione-o e clique no botão **Propriedades** (o botão inferior mais à esquerda). A caixa de diálogo de propriedades de Sub-elemento é mostrada abaixo.



O campo "ID" identifica o sub-elemento.

O campo de "Tipo de elemento" define o tipo de elemento. Os seguintes tipos são suportados por sub-elementos:

- Texto
- Contagem
- Data / horário
- Data de vencimento
- Turno
- Usuário
- Dados seriais

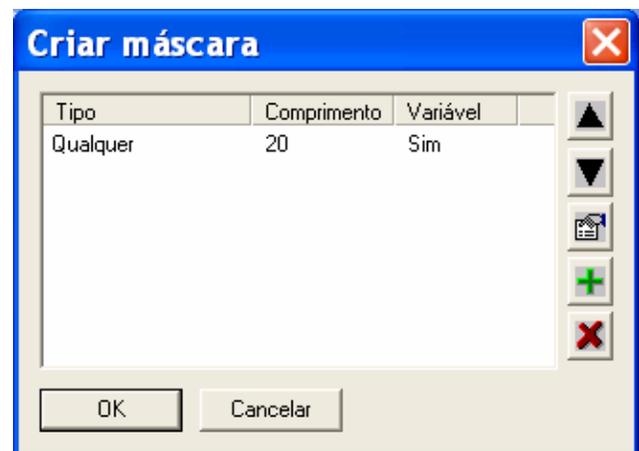
Para alterar os valores padrão do elemento, clique no botão de **Propriedades**. Veja a seção *Elementos* do manual para exemplos de caixas de diálogo de propriedades para os tipos de elemento.

O campo "Descrição" é usado para uma descrição do sub-elemento por extenso.

O campo "Dados" contém os dados padrão para o sub-elemento. Observe que os Dados devem satisfazer a Máscara de inserção.

A Máscara de inserção define o tipo de dados que o sub-elemento pode aceitar. Para alterá-la, clique no botão **Versão**. A caixa de diálogo de Máscara de versão é mostrada à direita.

Neste exemplo, a máscara é ajustada para dados compostos de dois dígitos e até 10 caracteres alfanuméricos.



Os botões no lado direito da caixa de diálogo são como segue, de cima para baixo:

- Mover para cima - move a máscara selecionada para cima.
- Mover para baixo - move a máscara selecionada para baixo.
- Propriedades - exhibe as propriedades da máscara para edição.
- Adicionar - cria uma nova máscara.
- Excluir - exclui a máscara selecionada.

A seguir está um exemplo da caixa de diálogo de propriedades da Máscara:

- Alfa permite A a Z maiúsculas.
- Numérico permite de 0 a 9.
- Alfanumérico permite A a Z maiúsculas ou de 0 a 9.
- Pontuação permite caracteres como "," ou ":".
- Qualquer permite qualquer caractere.



Identificadores de aplicação

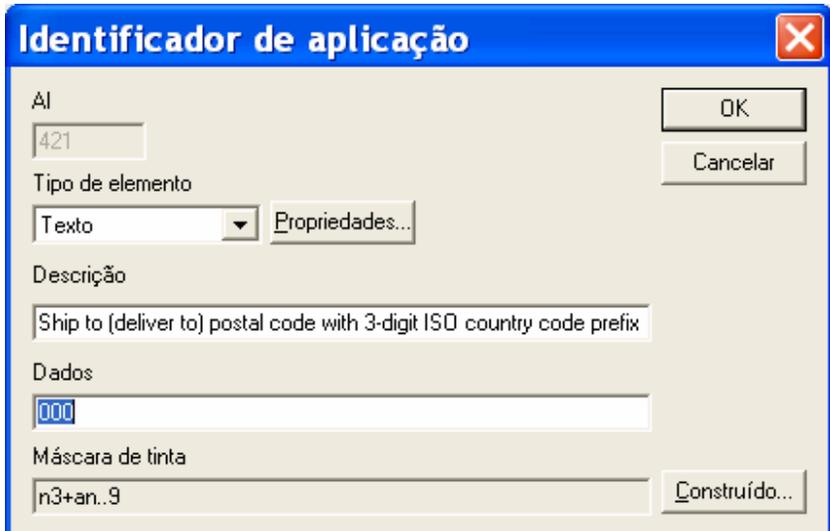
Para definir as fontes, selecione **Definir > Identificadores de aplicação**.

Identificadores de aplicação também podem ser usados por determinados códigos de barras. Eles funcionam da mesma maneira que os sub-elementos.



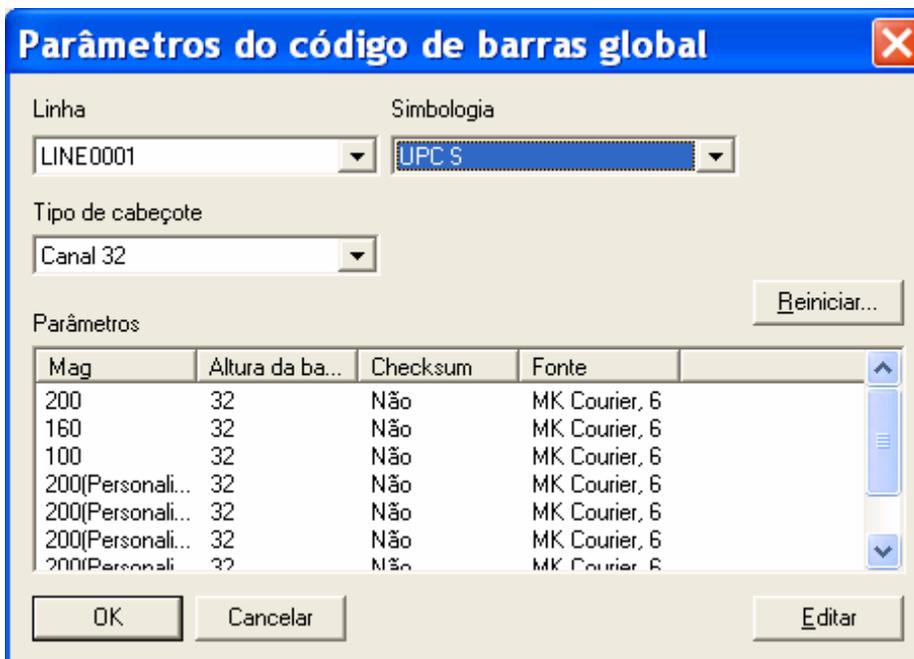
Identificadores de aplicação não podem ser adicionados ou excluídos. Apenas determinadas propriedades de Identificadores de aplicação existentes podem ser editadas. Um exemplo da caixa de diálogo de propriedades de Identificadores de aplicação é mostrado à direita.

Apenas os campos de "Tipo de elemento" e "Dados" podem ser alterados. Veja a seção *Sub-elementos* para descrições desses campos.



Parâmetros globais do código de barras

Para definir os parâmetros de código de barras, selecione **Definir > Parâmetros globais do código de barras**.



Selecione a linha, depois selecione o tipo de cabeçote. Cabeçotes com 32 canais possuem seu próprio conjunto de parâmetros de código de barras, como também os cabeçotes de 256 canais.

Para visualizar ou editar um conjunto de parâmetros do código de barras, selecione-o e depois clique em **Editar**, ou clique duplamente no item.



OBS.:

Apenas os parâmetros personalizados de barra e espaço podem ser alterados; e apenas uma pessoa com conhecimento avançado de sistemas de código de barras e impressão por jato de tinta devem alterar esses parâmetros. Se forem usados ajustes inadequados, pode ser impresso um código de barras inutilizável.

C128, C39, C93 & I 2of5: Em parâmetros padrão de código de barras, Magnificação, Largura, Altura total e Razão não podem ser alterados. Apenas parâmetros personalizados permitem que esses campos sejam alterados.

UPC: Em parâmetros padrão de código de barras, Magnificação, Largura de barra e Espaçamento não podem ser alterados. Apenas parâmetros personalizados permitem que esses campos sejam alterados.

Um exemplo de parâmetros de código de barras UPCA é mostrado à direita.

O campo "Magnificação" é o valor mostrado no campo Magnificação na caixa de diálogo de Elemento do código de barras.

A "Altura da barra" é a altura total do símbolo em pixels.

Os campos "Largura da barra" e "Largura do espaçamento" definem a largura, em pixels, dos módulos de barra/ espaçamento do símbolo.

O controle "Nome da fonte" mostrará uma lista de todas as fontes TrueType instaladas no sistema.

O campo "Tamanho da fonte" refere-se à altura da fonte em pixels.

A "Largura média" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Magnificação" é o valor mostrado no campo Magnificação da caixa de diálogo de Elemento do código de barras.

A "Altura total" é a altura total do símbolo em pixels.

O campo "Portador horiz." especifica a largura do portador horizontal do símbolo, em milésimos de polegada.

O campo "Portador vert." especifica a largura do portador vertical do símbolo, em milésimos de polegada.

O campo "Zona silenciosa" especifica a largura da zona silenciosa do símbolo, em milésimos de polegada.

O controle "Nome da fonte" mostrará uma lista de todas as fontes TrueType instaladas no sistema.

O campo "Tamanho" da fonte refere-se à altura da fonte em pixels.



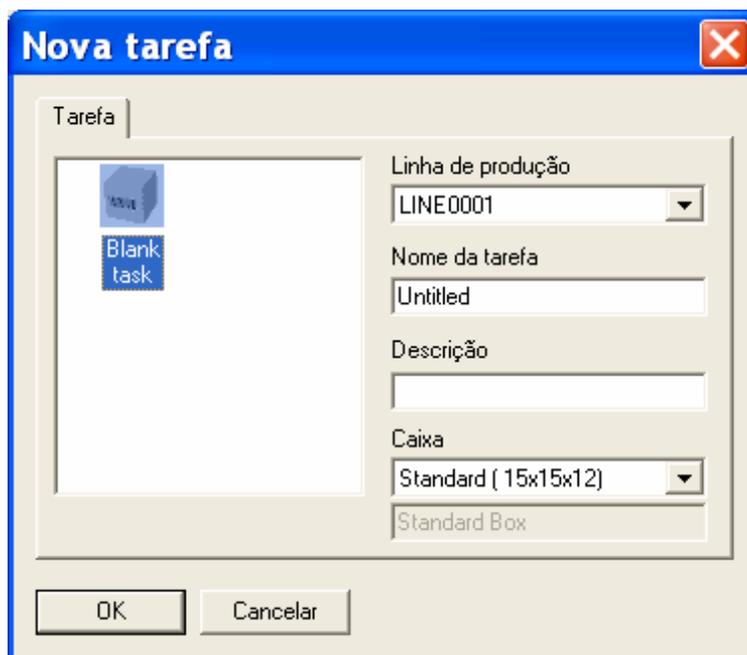
Arquivos

Novo

Para criar uma nova tarefa, selecione **Arquivo > Novo**.

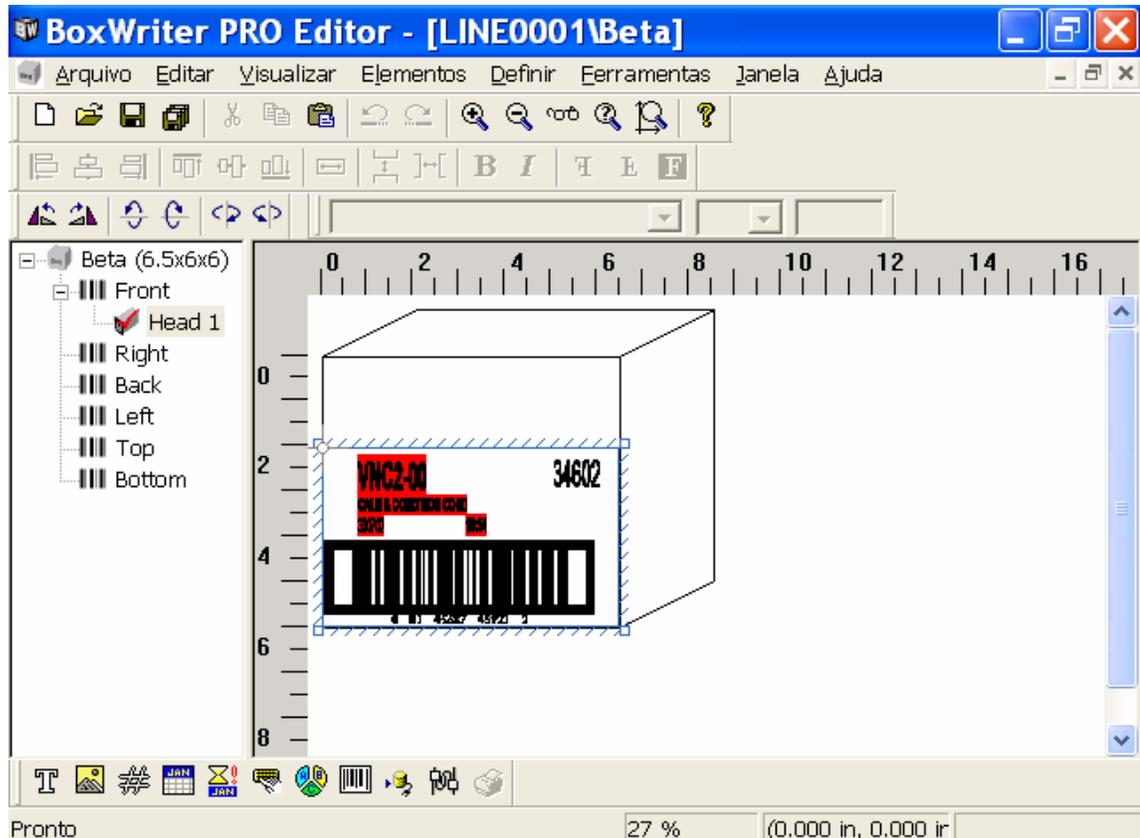
Será apresentada ao usuário a caixa de diálogo à direita. Escolha para qual linha de produção a tarefa deve ser criada, dê um nome a ela (e uma descrição, se desejar) e selecione a caixa na qual ela será impressa.

O campo "Nome da tarefa" deve conter apenas letras e números; espaços ou caracteres especiais não são permitidos. O número máximo de caracteres é 32.



Criando uma tarefa

O próximo passo é inserir elementos no rótulo a ser impresso. A caixa é mostrada com áreas destacadas mostrando onde os cabeçotes foram colocados na caixa. As áreas de impressão não podem ser alteradas no editor porque as informações sobre os cabeçotes e sua relação com a caixa são provenientes da configuração do sistema, que é limitada pelos dispositivos físicos instalados. Diferentes painéis podem ser selecionados para adicionar elementos à tarefa. Quando um cabeçote tiver sido escolhido, selecione um elemento a ser colocado na caixa. O processo é repetido até que todas as informações desejadas e necessárias em todos os lados da caixa tiverem sido completadas. O próximo passo é salvar a tarefa. (Consulte as respectivas seções relativas a Elementos e Salvando arquivos).



OBS.: Se dois elementos se sobrepuserem, ambos serão exibidos em vermelho. Isto serve para informar o operador que pode ocorrer um problema. O operador também será informado antes de salvar a tarefa.

Para desabilitar os avisos de sobreposição, veja *Definir, Padrões do editor* mais acima nesta seção.

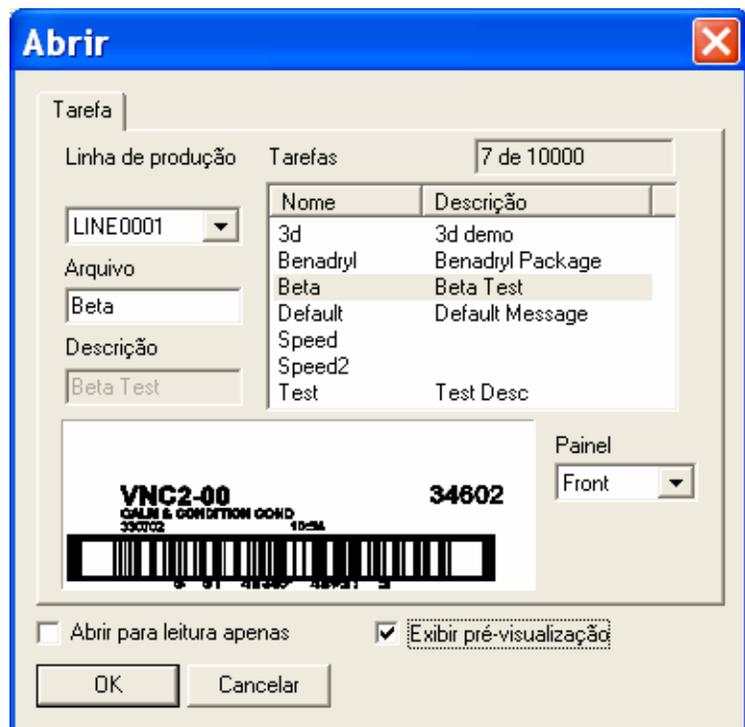
Abrir

Para abrir uma tarefa existente, selecione **Arquivo > Abrir**.

Selecione a tarefa a ser aberta e clique em **OK**; ou clique duplamente na tarefa a ser aberta.

Marcando-se a caixa "Abrir para leitura apenas" abrirá a tarefa em modo de leitura apenas (ou seja, o usuário não será capaz de modificar a tarefa).

Marcando-se a caixa "Exibir pré-visualização" exibirá uma pré-visualização da tarefa selecionada. Para grandes tarefas, pode levar vários segundos para gerar a pré-visualização.



Copiar

Para copiar tarefas de uma linha à outra, selecione **Arquivo > Copiar**.



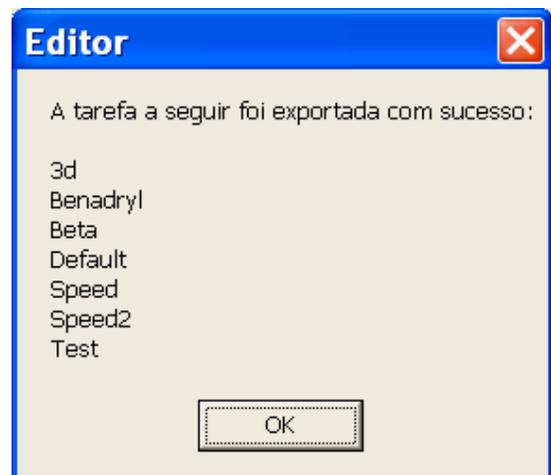
Selecione a linha a partir da qual copiar, depois selecione as tarefas a serem copiadas. Marcando-se a caixa "Tudo" selecionará automaticamente todas as tarefas existentes para a linha em questão.

Quando as tarefas desejadas estiverem selecionadas, clique em **Copiar**.

Se tiver êxito, você verá uma mensagem de confirmação similar à da direita.

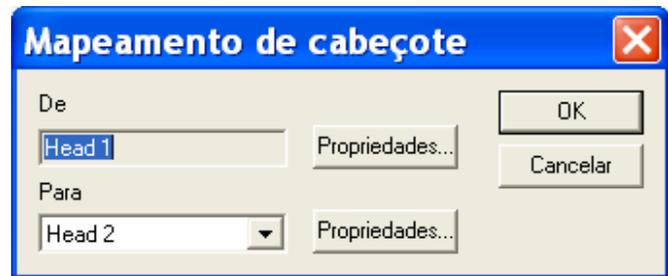
O usuário pode alterar ambas as linhas "Para" e "De" e realizar a função de cópia múltiplas vezes.

Clique em **OK** após salvar as alterações.

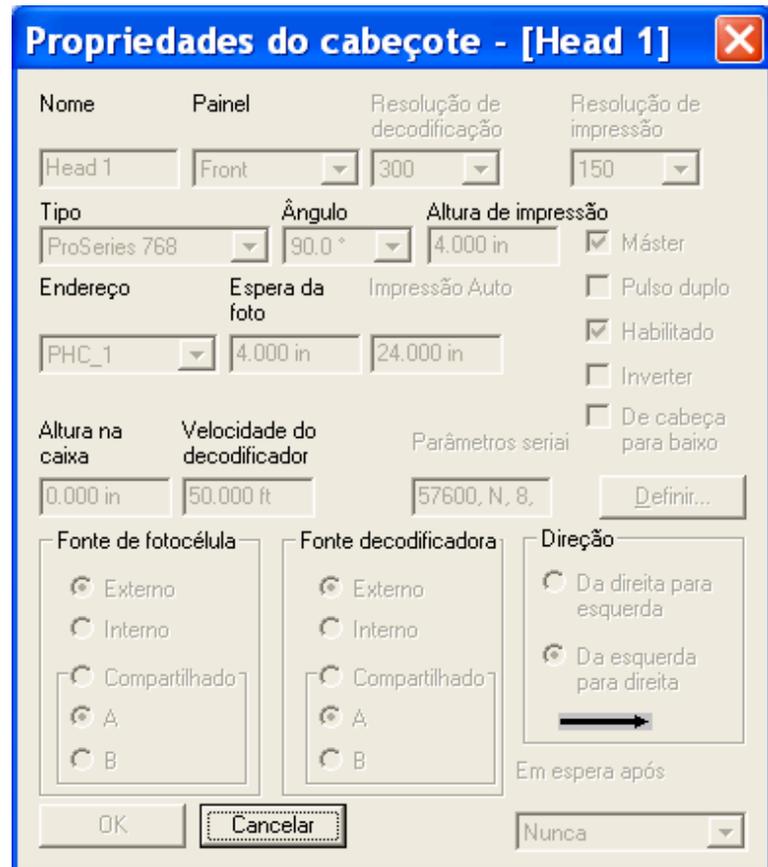


Esta função funciona melhor quando ambas as linhas "Para" e "De" possuírem configurações de cabeçote idênticas. No entanto, se não possuírem, o usuário pode optar por configurar o mapeamento de cabeçote. Para fazer isto, selecione o cabeçote a ser mapeado e clique em **Editar** (ou clique duplamente).

Será apresentada ao usuário a caixa de diálogo à direita. Selecione o cabeçote a ser mapeado no campo "Para" e clique em **OK**.



Clicando-se em **Propriedades** trará a caixa de diálogo de Propriedades do cabeçote. Observe que as propriedades do cabeçote são de leitura apenas no Editor.



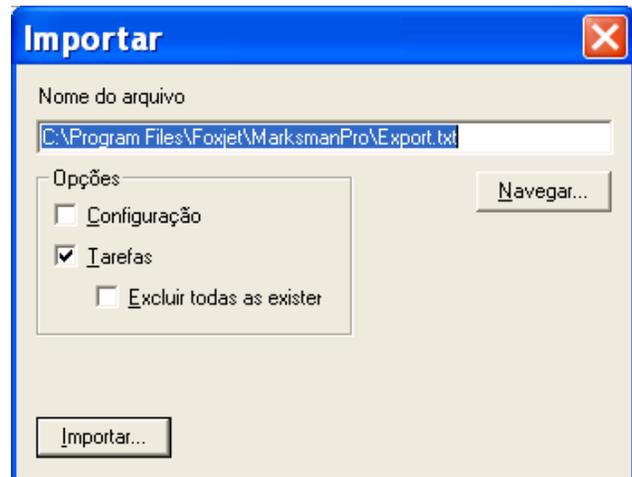
Importar



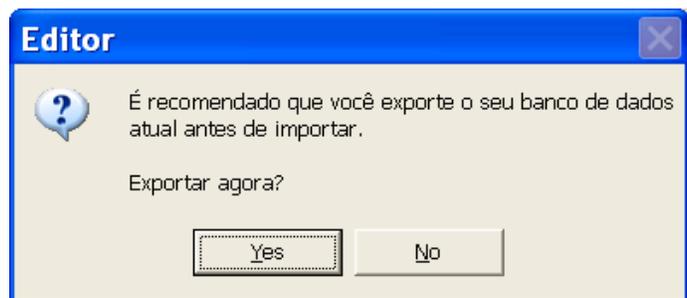
OBS.: Recomenda-se que sejam interrompidas todas as tarefas de impressão até que a função Importar tenha sido completada com sucesso; e que o banco de dados atual seja exportado para fins de cópia de segurança.

Para importar todas as tarefas que foram exportadas anteriormente, selecione **Arquivo**, depois **Importar**.

No campo "Nome de arquivo", insira o nome do arquivo (caminho completo) no qual as tarefas exportadas foram salvas; ou navegue até o arquivo, clicando no botão **Navegar**.



Se houver dados no controlador que o usuário não quiser perder, clique em **Sim**.



A tela à direita aparecerá quando a função Importar tiver sido completada.



Exportar

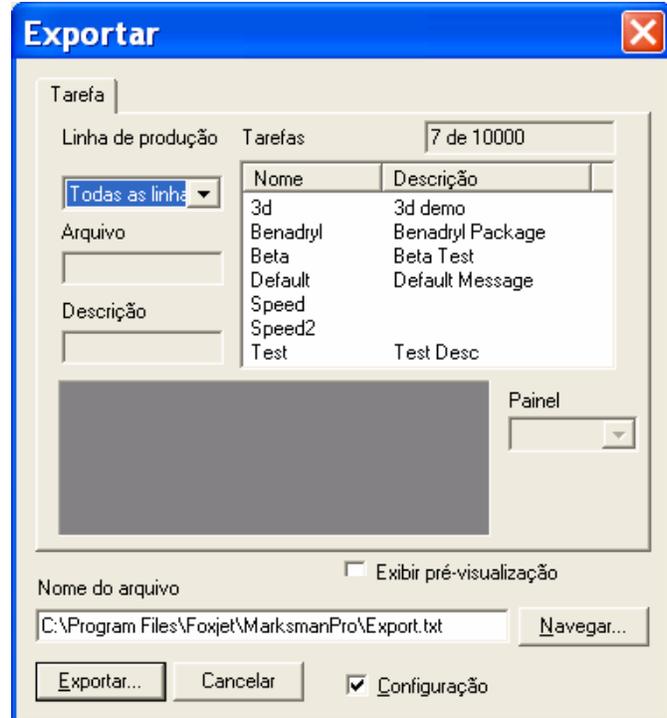


OBS.: Recomenda-se que todas as tarefas de impressão sejam interrompidas até que a função Exportar tiver sido completada com sucesso.

Para exportar todas as tarefas existentes, selecione **Arquivo**, depois **Exportar**.

Insira o nome do arquivo para o qual exportar, ou navegue até um arquivo existente, clicando no botão **Navegar**. Clique no botão **Exportar**. Se o arquivo já existir, o usuário será solicitado a sobrescrever o arquivo ou cancelar a solicitação.

Se for bem-sucedido, aparecerá uma mensagem de confirmação.



Excluir

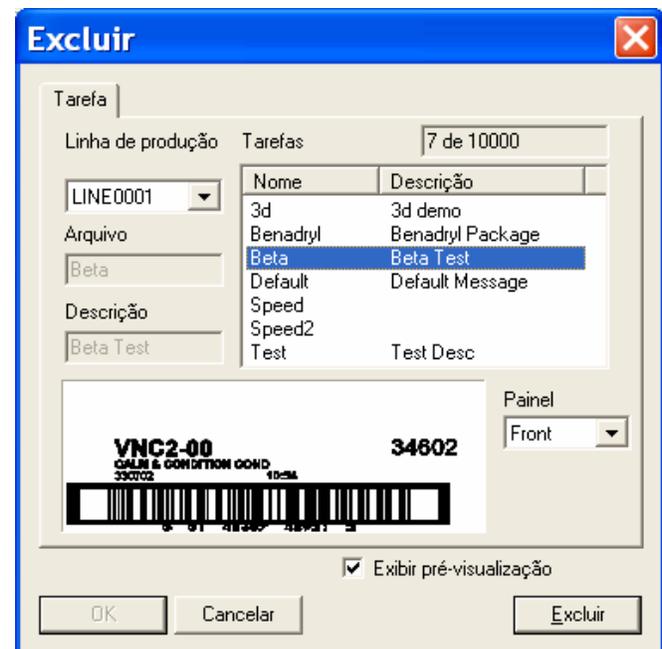
Para excluir tarefas existentes, selecione **Arquivo > Excluir**.

Selecione a tarefa a ser excluída. Tarefas múltiplas podem ser selecionadas usando-se as teclas shift e/ou control. Quando tiver feito a seleção, clique em **Excluir**.

A função Excluir pode ser usada várias vezes sem fechar a janela. Também podem ser excluídas tarefas em outras linhas.

Clique em **OK** para salvar as alterações.

Marcando-se a caixa "Exibir pré-visualização" exibirá uma pré-visualização da tarefa selecionada. Para grandes tarefas, pode levar vários segundos para gerar a pré-visualização.



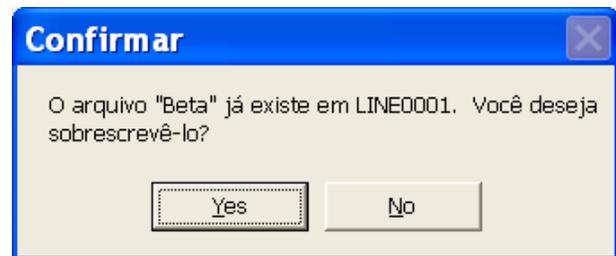
Salvar como

Para salvar uma tarefa aberta sob um nome diferente, selecone **Arquivo > Salvar como**.

O campo de "Arquivo" deve conter apenas letras e números; espaços ou caracteres especiais não são permitidos. O número máximo de caracteres é 32.

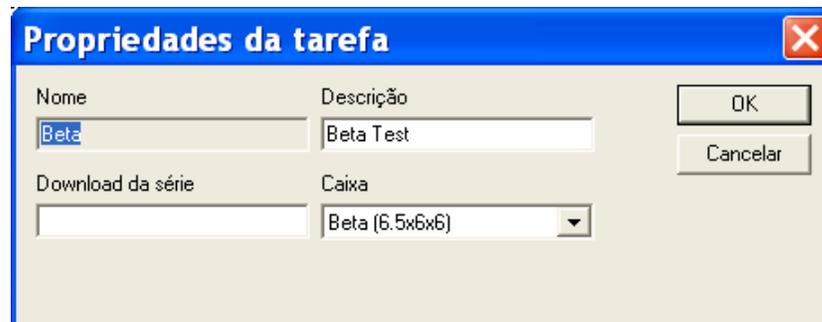


Se o nome inserido for o mesmo de uma tarefa que já esteja no banco de dados, será solicitado ao usuário para que confirme na caixa de diálogo mostrada à direita.



Propriedades

Para abrir as propriedades de uma tarefa, selecone **Arquivo > Propriedades**. A Descrição da tarefa, Download da série, a Caixa e Dados de vencimento podem ser alterados usando-se esta caixa de diálogo.



A tabela a seguir lista caracteres ASCII especiais que podem ser inseridos no campo "Download da série". (Por exemplo, para enviar 0012345 terminado com retorno de carro, insira "0012345<CR>" no Download da série).

Caractere	Descrição
<NULL>	Nulo
<SOH>	Início do cabeçote
<STX>	Início do texto
<ETX>	Fim do texto
<EOT>	Fim da transmissão
<ENQ>	Requisição
<ACK>	Confirmação
<BEL>	Campainha
<BS>	Retorno de espaço
<HT>	Tabulação horizontal
<LF>	Alimentação de linha NL, Nova linha
<VT>	Tabulação vertical
<FF>	Alimentação de formulário NP, Nova página
<CR>	Retorno de carro
<SO>	Shift para fora
<SI>	Shift para dentro
<SLE>	
<DC1>	Controle dispositivo 1
<DC2>	Controle dispositivo 2
<DC3>	Controle dispositivo 3
<DC4>	Controle dispositivo 4
<NAK>	Reconhecimento negativo
<SYN>	Ocioso sincronizado
<ETB>	Fim do bloco de transmissão
<CAN>	Cancelar
	Fim do meio
<SIB>	Substituto
<ESC>	Escape
<FS>	Separador de arquivos
<GS>	Separador de grupos
<RS>	Separador de registros
<US>	Separador de unidades

Sair

Para sair do Editor, selecione **Arquivo > Sair**.

Elementos

Barra de elementos



Usando a barra de elementos, o usuário pode adicionar novos elementos a uma tarefa. Os tipos de elemento, da esquerda para a direita, são os seguintes:

- Texto
- Bitmap
- Contagem
- Data / horário
- Data de vencimento
- Usuário
- Turno
- Código de barras
- Banco de dados
- Serial

Novos elementos podem ser criados, clicando-se em um dos botões na barra de elementos, clicando-se com o botão direito sobre uma área imprimível da caixa, ou usando-se o menu **Elementos > Adicionar**.

Ao criar um novo elemento, a sua posição x, y (canto superior esquerdo) é ajustado para a localização atual das linhas cruzadas.

Para editar as propriedades de um elemento existente, selecione o elemento clicando sobre ele, depois selecione **Elementos > Editar** no menu (ou aperte **Enter**); ou clique duplamente sobre um elemento para editar as suas propriedades. Apenas um elemento por vez pode ser selecionado para ser editado.

Texto

As propriedades do Elemento de texto são mostradas direita. O texto pode inserido em um campo uma linha por vez ou em linhas múltiplas, em modo de parágrafo. Para ir até a próxima linha, simplesmente aperte Control e Enter ao mesmo tempo. Isto avançará o cursor até a próxima linha onde o texto também pode ser inserido.

A Largura média define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo Texto mostra os dados a serem impressos. Este campo pode conter entre 1 e 255 caracteres.



O campo orientação determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente.

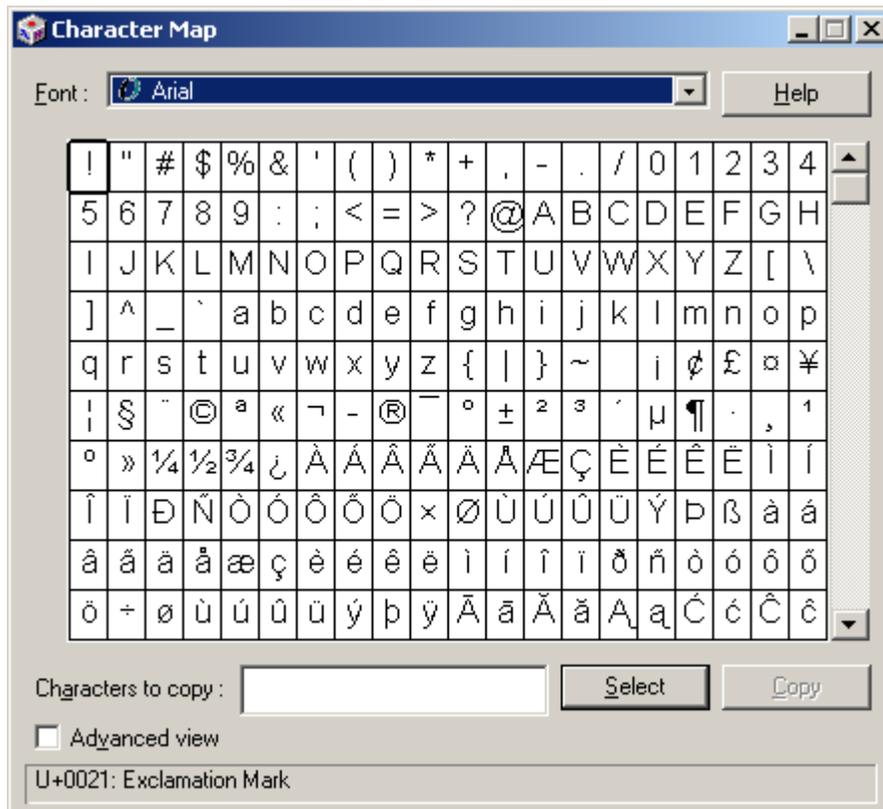
Figura 1: orientação horizontal



Figura 2: orientação vertical



Para inserir caracteres especiais, clique no botão **Especial**. Isto abrirá o utilitário Mapa de caracteres do Windows, que pode ser usado para copiar e colar caracteres especiais.



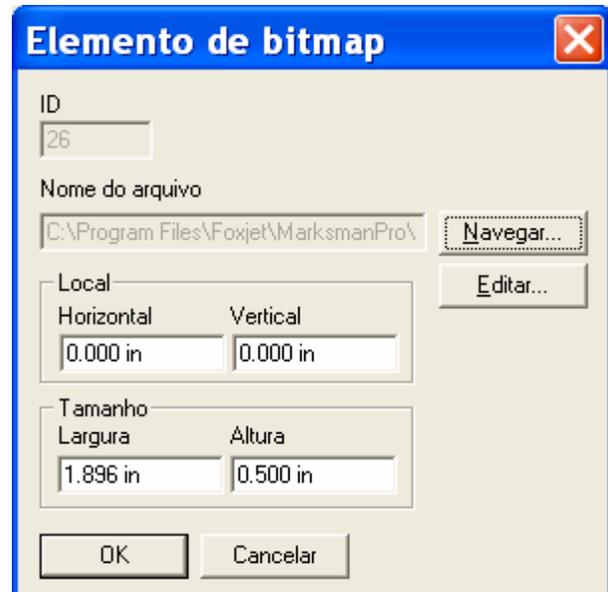
Bitmap

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento de bitmap é mostrada direita.

O campo Nome do arquivo exibe o caminho completo e nome do arquivo do bitmap selecionado. Para selecionar um bitmap diferente, clique no botão **Navegar**.

Para editar o bitmap selecionado usando o editor de bitmap padrão, clique em **Editar**. Observe que o Editor BoxWriter® será desabilitado até que o editor de bitmap seja fechado. Para alterar o editor de bitmap padrão, veja a seção *Definir, Configurações de bitmap* deste manual.

Os campos Largura e Altura exibem o tamanho do bitmap.



Contagem

A caixa de diálogo de propriedades do Elemento de contagem é mostrada abaixo.

The dialog box titled "Elemento de contagem" contains the following fields and options:

- ID:** 26
- Largura média da fonte:** 0
- Local:** Horizontal (0.000 in), Vertical (0.000 in)
- Nome:** Count (dropdown menu)
- Máster:**
- Contagem de caixa / Contagem de bandeja:** (tabs)
- Valor de inicialização:** 1
- Valor máximo:** 999999
- Acréscimo de:** 1
- Número de dígitos:** 6
- Zeros condutores:**
- Orientação:** Normal (selected), Vertical
- Text:** (preview box)
- Buttons:** OK, Cancelar

A "Largura média" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Nome" permite alterar a descrição da contagem. Podem existir até duas contagens distintas.

"Master" indica ao software que esta contagem estará controlando todas as contagens em toda a mensagem específica e irá travar todas as outras configurações de contagem durante o início da tarefa.

O campo "Valor de inicialização" exibe o valor inicial da contagem.

O campo "Roll over ligado" determina quando a contagem retorna ao Valor de inicialização. (Seis é o número máximo de dígitos para este campo).

O campo "Acréscimo de" é o número de dígitos adicionado à contagem atual quando um evento de fotocélula é acionado.

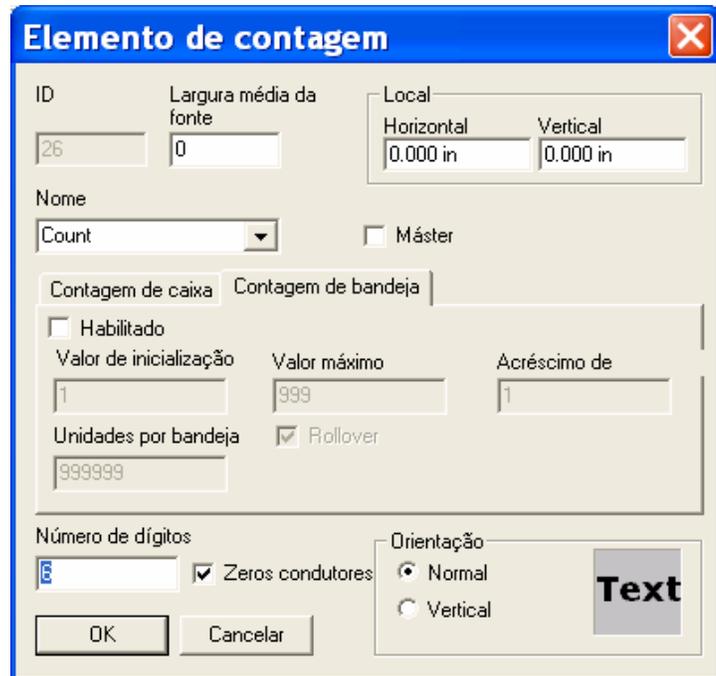
O campo "Número de dígitos" determina o número de dígitos significativos impressos. Se for marcado "Zeros condutores", a contagem será completada com zeros. No exemplo mostrado aqui, seria impresso 000001.

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elementos, Texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.

Para uma contagem de bandejas, clique na aba "Contagem de bandeja" e clique no botão **Habilitado**. A semântica dos campos "Valor de inicialização", "Roll over ligado", e "Acréscimo de" é idêntica àquela sob a aba "Contagem de caixa" (veja o exemplo anterior).

O campo "Unidades por bandeja" é o número de caixas carregado sobre uma bandeja.

A Contagem atual de bandejas é incrementada quando o valor de Unidades por bandeja é atingido. Por exemplo, se uma bandeja comportar 144 caixas, este número seria inserido no campo Unidades por bandeja. Após a impressão de 144 caixas, a contagem de bandejas seria incrementada.



"Rollover" reiniciará a Contagem de bandeja no Valor de inicialização quando o Valor máximo for atingido. Se não estiver marcado, o Valor máximo será tão alto quanto o que pode atingir a Contagem de bandeja.

Elemento de data/horário

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento de data/horário é mostrada à direita.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Formato" determina como são impressos a data ou horário. Para obter uma lista de formatos predefinidos, veja a seção *Definir, formatos personalizados de data/horário* deste manual.

Para construir um novo formato, clique no botão **Construído**. Para obter uma descrição da caixa de diálogo Construir formato de data/horário, veja a seção *Definir, formatos personalizados de data/horário* deste manual.



O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.

Expirado

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento de dados expirado é mostrada direita.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Formato" determina como são impressos a data ou horário. Para obter uma lista de formatos predefinidos, veja a seção *Definir, formatos personalizados de data/horário* deste manual.

Para construir um novo formato, clique no botão **Construído**. Para obter uma descrição da caixa de diálogo Construir formato de data/horário, veja a seção *Definir, formatos personalizados de data/horário* deste manual.

The screenshot shows the 'Elemento de dados expirado' dialog box. It has a blue title bar with a close button. The main area is light gray. At the top, there are two input fields: 'ID' with the value '26' and 'Largura média da fonte' with the value '0'. Below these is a 'Formato' dropdown menu showing '%m/%d/%y' and a 'Construído...' button. The 'Valido até' section has a text input '30', a unit dropdown 'Dias', and a time input '00:00:00'. There are two checkboxes: 'Arredondar para a unidade superior' (unchecked) and 'Arredondar na parte inferior da unidade' (unchecked). The 'Orientação' section has two radio buttons: 'Normal' (selected) and 'Vertical'. To the right is a 'Local' section with two input fields: 'Horizontal' and 'Vertical', both set to '0.000 in'. At the bottom, there is a 'Rollover' checkbox (unchecked) and two buttons: 'OK' and 'Cancelar'.

O período de vencimento é determinado adicionando-se os campos "Dias" e "HH:MM:SS" ao horário atual do sistema.

"Arredondar para a unidade superior" forçará o código de vencimento impresso a arredondar para a próxima unidade inteira.

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.

Quando "Rollover" for selecionado, o horário de rolagem do código de vencimento pode ser alterado para um valor diferente de meia-noite. Veja *Códigos de data/horário, Rollover* para inserir uma nova configuração.

Usuário

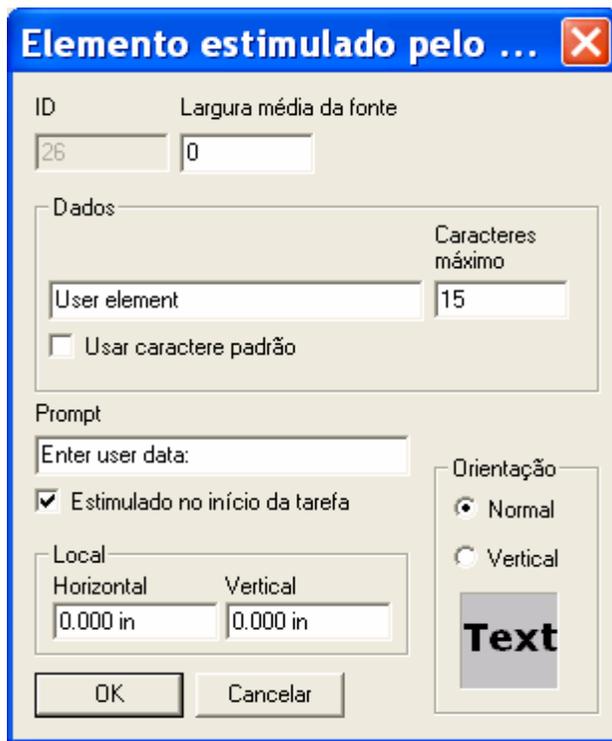
A caixa de diálogo de propriedades de Elemento de usuário é mostrada à direita.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Dados" mostra os dados a serem impressos. Se for marcado "Usar caractere padrão", os dados mostrados no editor serão desenhados com o caractere "W". Neste exemplo, seria exibido "WWWWWWWWWWWWWWWWWW" no editor (15 W's, pois "Caracteres máximo" está ajustado em 15).

Se "Estimulado no início da tarefa" for marcado, o operador será informado pelo aplicativo Marksman© Pro Control quando a tarefa for iniciada. Os dados mostrados nesta informação serão determinadas pelo campo Prompt.

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.



Turno

A caixa de diálogo de propriedades do Elemento de turno é mostrada à direita.

Um elemento de Turno imprime o código de turno atual. Veja *Definir, Códigos de turno* para maiores informações.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.



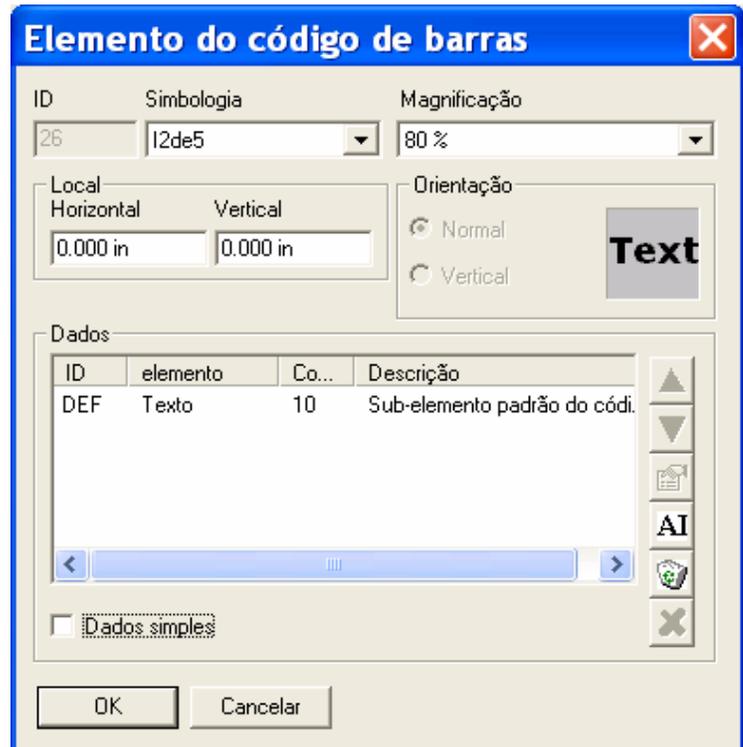
Código de barras

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento do código de barras é mostrada à direita.

O campo "Simbologia" mostra o tipo de código de barras a ser impresso. As seguintes simbologias são suportadas:

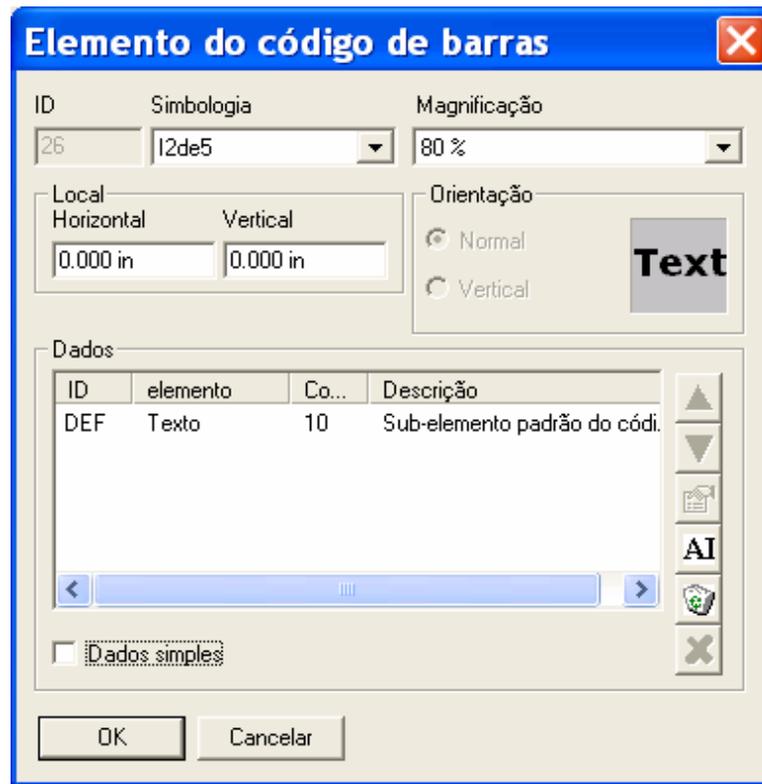
- I 2of5
- UPCA
- C39
- C93
- C128

O campo "Magnificação" indica quando um conjunto de parâmetros de código de barras é usado para desenhar o código de barras. Veja a seção *Definir, Parâmetros de código de barras* deste manual para maiores informações sobre os parâmetros do código de barras.



O campo "Dados" contém os dados a serem codificados no código de barras.

Códigos de barras de Código 128 suportam sub-elementos e identificadores de aplicativo. Para modificá-los, desmarque a caixa "Dados simples". A seguir apresentamos um exemplo de um código de barras de Código 128 com dois sub-elementos:



Os botões no lado direito da caixa de diálogo são como segue, de cima para baixo:

- Para cima - move o sub-elemento para cima na ordem
- Para baixo - move o sub-elemento para baixo na ordem
- Propriedades - exibe as propriedades do sub-elemento selecionado
- Inserir AI - insere um novo identificador de aplicação
- Inserir sub-elemento - insere um novo sub-elemento

Veja as seções *Definir, Sub-elementos* e *Definir, Identificadores de aplicação* para maiores informações.

Banco de dados

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento do banco de dados é mostrada à direita.

Um Elemento do banco de dados busca determinado dado em um banco de dados e o imprime.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "DSN" exibe o nome do banco de dados ODBC selecionado. Para selecionar um banco de dados diferente, clique no botão **Navegar**. Será exibido ao usuário uma caixa de diálogo "Selecionar fonte de dados" (veja na página seguinte).

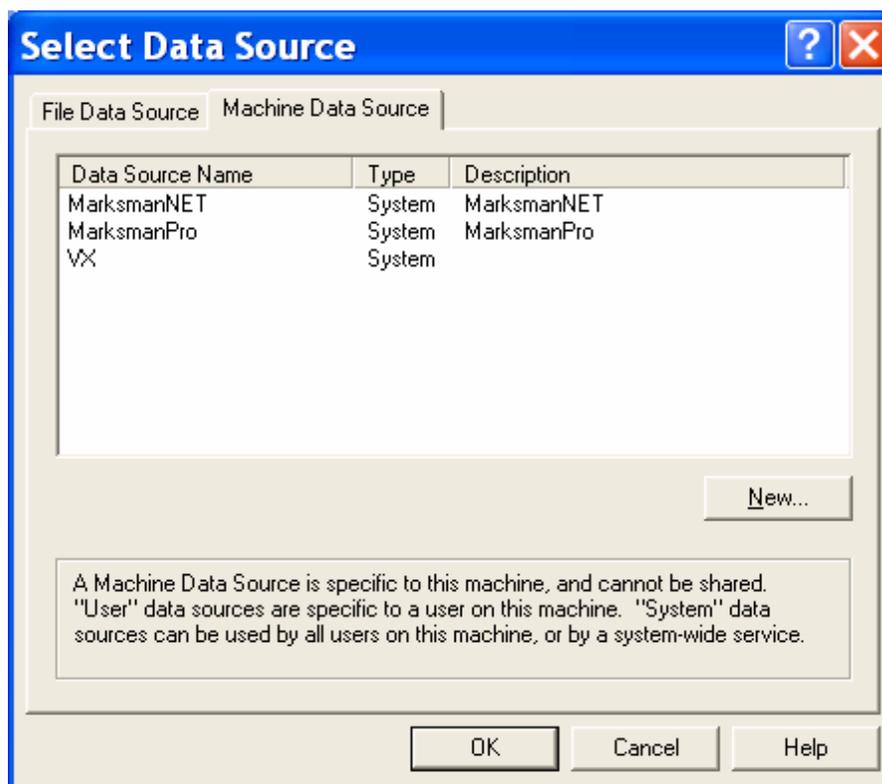
O campo "Tabela" exibe a tabela no banco de dados a ser pesquisado.

O campo "Campo" exibe o nome do campo na tabela selecionada. O valor deste campo são os dados que serão impressos. O usuário também pode navegar nos campos da tabela atual, clicando em **Selecionar** (veja a caixa de diálogo do campo Selecionar na página seguinte).

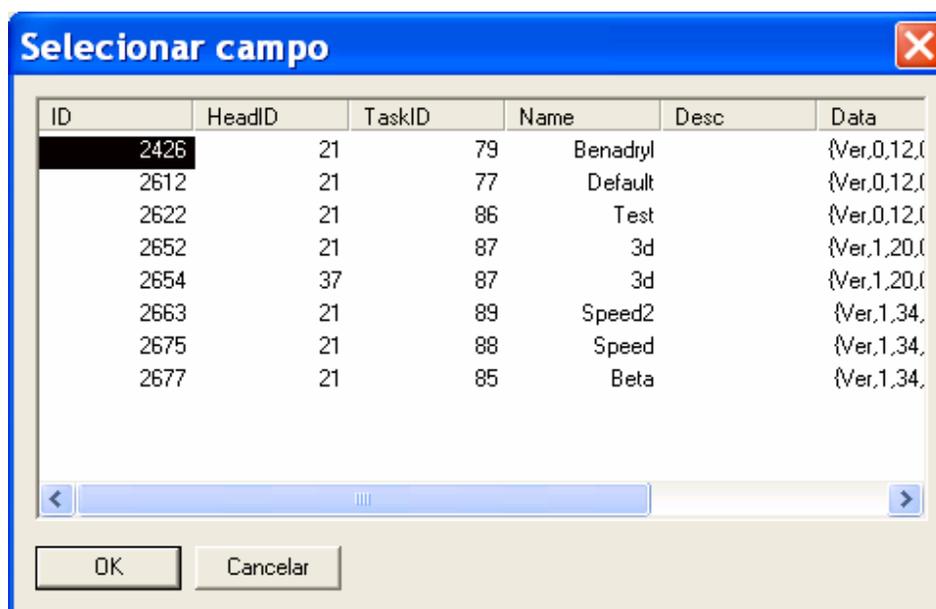
Se um determinado registro dever ser recuperado a partir de um valor chave, marque a caixa "Usar" sob "Campos chave". Neste exemplo, será selecionado o registro da tabela Mensagens cujo ID é igual a 2434. O valor do seu campo Nome será impresso. O Campo chave pode ser selecionado clicando-se no botão "Selecionar" (veja a caixa de diálogo do campo Selecionar na página seguinte).

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.

A seguir apresentamos um exemplo de como pode ser exibida a caixa de diálogo "Selecionar fonte de dados":



A seguir apresentamos um exemplo de como pode ser exibida a caixa de diálogo "Selecionar campo":



Para inserir uma instrução SQL diretamente, clique na aba "Instrução geral". Um exemplo usando uma instrução SQL geral é exibido à direita.

Se esta opção for usada, o primeiro campo do primeiro registro do conjunto de resultados serão os dados selecionados para impressão.

Elemento do banco de dados

ID: 26 Largura média da fonte: 0 Local: Horizontal: 0.000 in, Vertical: 0.000 in

DSN: MarksmanPro Navegar...

Criar SQL Avaliação geral

Instrução SQL

Orientação: Normal Vertical Text

OK Cancelar

Serial

A caixa de diálogo de propriedades de Elemento serial é mostrada à direita.

Um Elemento serial imprime os dados do buffer serial. O buffer serial é definido na aplicação de Controle Marksman® Pro.

A "Largura média da fonte" define a largura média do caractere (em pixels). Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

O campo "Índice inicial" especifica o índice no buffer serial de onde deve-se começar a copiar.

O campo "Comprimento" especifica quantos caracteres a serem copiados do buffer serial.

O campo "orientação" determina se os dados são impressos horizontalmente ou verticalmente. Veja a seção *Elemento de texto* para ver exemplos de texto horizontal e vertical.

No Editor, um Elemento serial será exibido com W's. Neste exemplo, apareceria assim:



Barra de ferramentas



Os ícones da barra de ferramentas estão listados na tabela abaixo em ordem da esquerda para a direita.

Botão	Comando de menu	Tecla de atalho
Novo	Arquivo > Novo	Ctrl + N
Abrir	Arquivo > Abrir	Ctrl + O
Salvar	Arquivo > Salvar	Ctrl + S
Salvar tudo	Arquivo > Salvar tudo	
Cortar	Editar > Cortar	Ctrl + X
Copiar	Editar > Copiar	Ctrl + C
Colar	Editar > Colar	Ctrl + V
Desfazer	Editar > Desfazer	Ctrl + Z
Refazer	Editar > Refazer	Ctrl + Y
Zoom in	Visualizar > Zoom > In	+
Zoom out	Visualizar > Zoom > Out	-
Zoom normal	Visualizar > Zoom > Normal	
Zoom personalizado	Visualizar > Zoom > Personalizado	
Ajustar visualização na tela	Visualizar > Zoom > Ajustar tela	
Sobre	Ajuda > Sobre	F1

Novo

Cria uma nova tarefa. Veja a seção sobre *Arquivo, Novo*.

Abrir

Abre uma tarefa existente. Veja a seção sobre *Arquivo, Abrir*.

Salvar

Salva a tarefa que está sendo editada no momento.

Salvar tudo

Salva todas as tarefas abertas.

Recortar

Recorta os elementos selecionados e os coloca na área de transferência.

Copiar

Copia os elementos selecionados para a área de transferência.

Colar

Cola o conteúdo da área de transferência na tarefa atual.

Novos elementos criados nesta operação terão sua posição ajustada em relação à posição atual das linhas cruzadas.

Desfazer

Desfaz a operação mais recente.

Refazer

Refaz a operação de Desfazer mais recente.

Zoom in

Aproxima a visualização atual em incrementos de 25%.

Zoom out

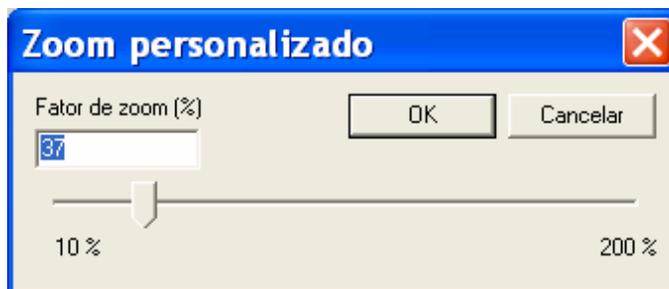
Distancia a visualização atual em incrementos de 25%.

Zoom normal

Ajusta o zoom da visualização atual para 100%.

Zoom personalizado

Este comando permite ao usuário ajustar um fator de zoom arbitrário para a visualização atual. Fatores de zoom válidos estão na faixa de 10% a 200%.

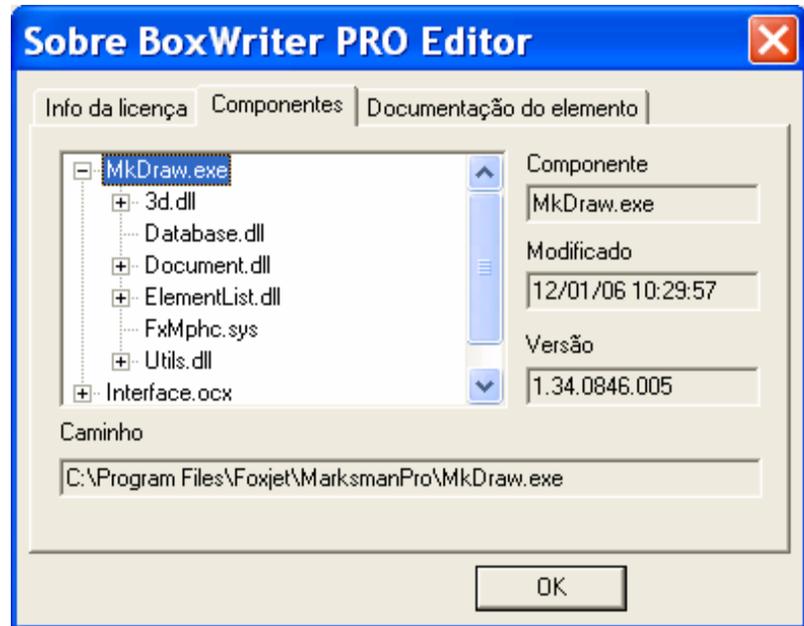


Ajustar visualização na tela

Ajusta a visualização atual na tela.

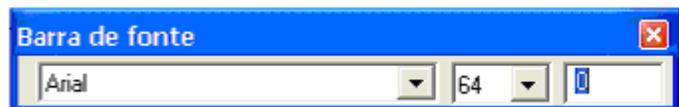
Sobre

Este comando exibe a caixa de diálogo "Sobre". Esta caixa de diálogo lista todos os principais componentes do editor e o número das suas versões.



Barra de fonte

A barra de fonte permite ao usuário alterar as propriedades da fonte de qualquer dos elementos selecionados que possua uma fonte (ou seja, elementos de Texto, Contagem e Data / horário).



Nome

O nome da fonte atualmente selecionada.

Tamanho

A altura da fonte em pixels.

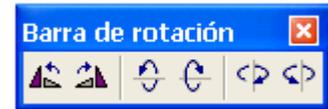
Largura

Define a largura média dos caracteres em pixels. Um valor 0 significa que o Windows usará as larguras padrão da fonte.

Se um campo se sobrepuser a outro, ambos os campos serão destacados em vermelho.

Barra de giro

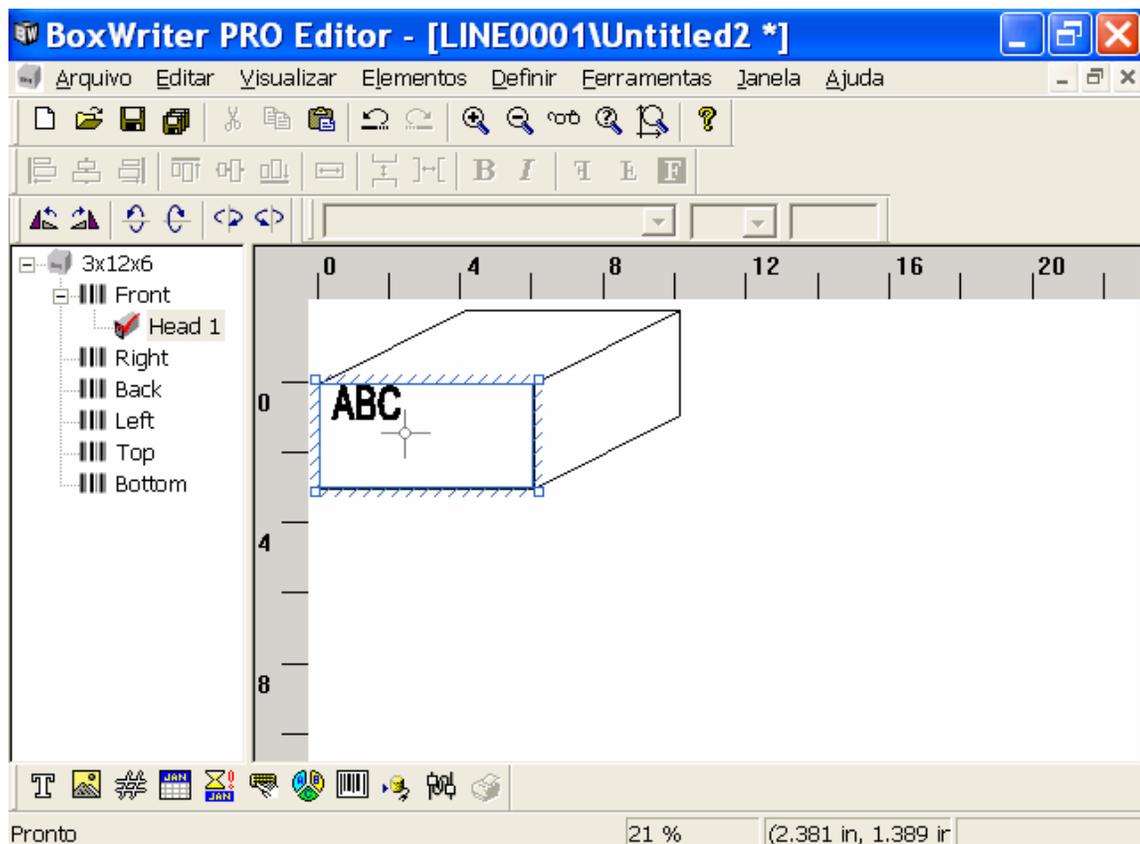
A barra de giro permite ao usuário alterar a orientação da caixa em relação aos cabeçotes de impressão.



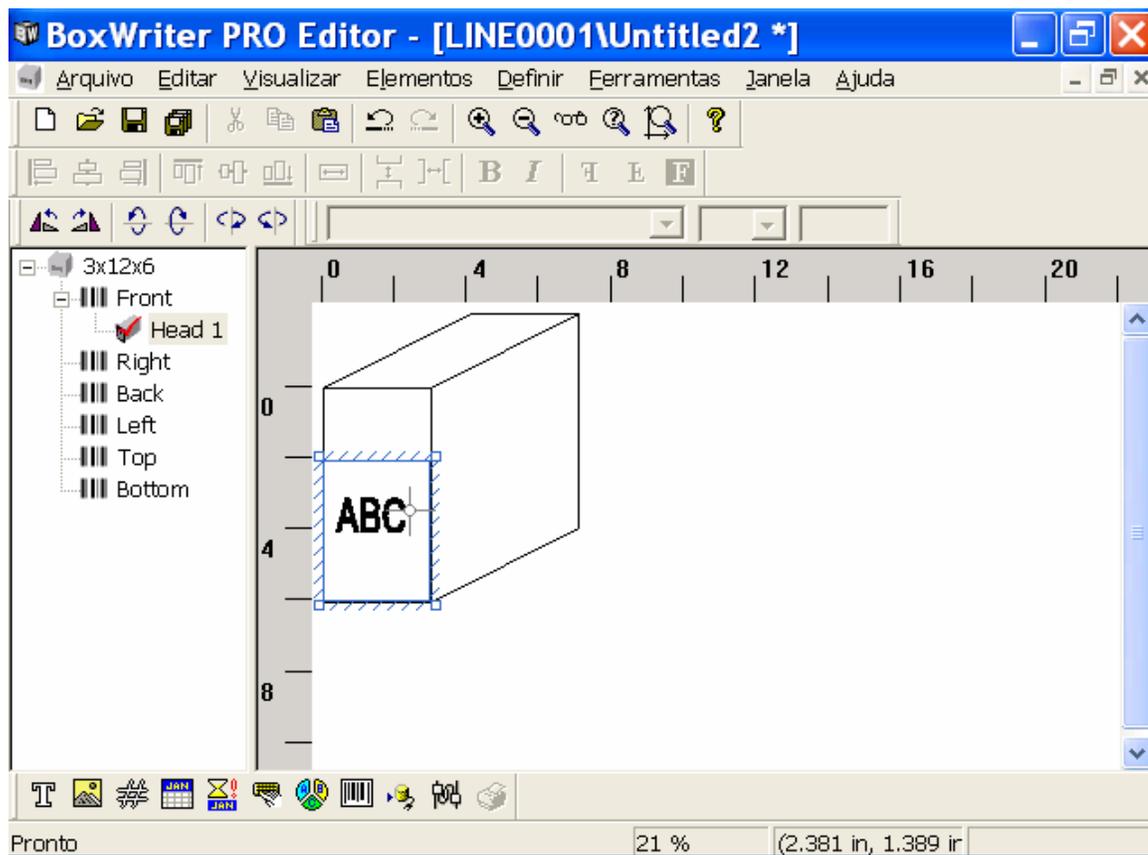
Os botões giram a caixa na seguinte ordem (começando pelo botão mais à esquerda):

- Sentido anti-horário
- Sentido horário
- Para baixo
- Para cima
- Para a esquerda
- Para a direita

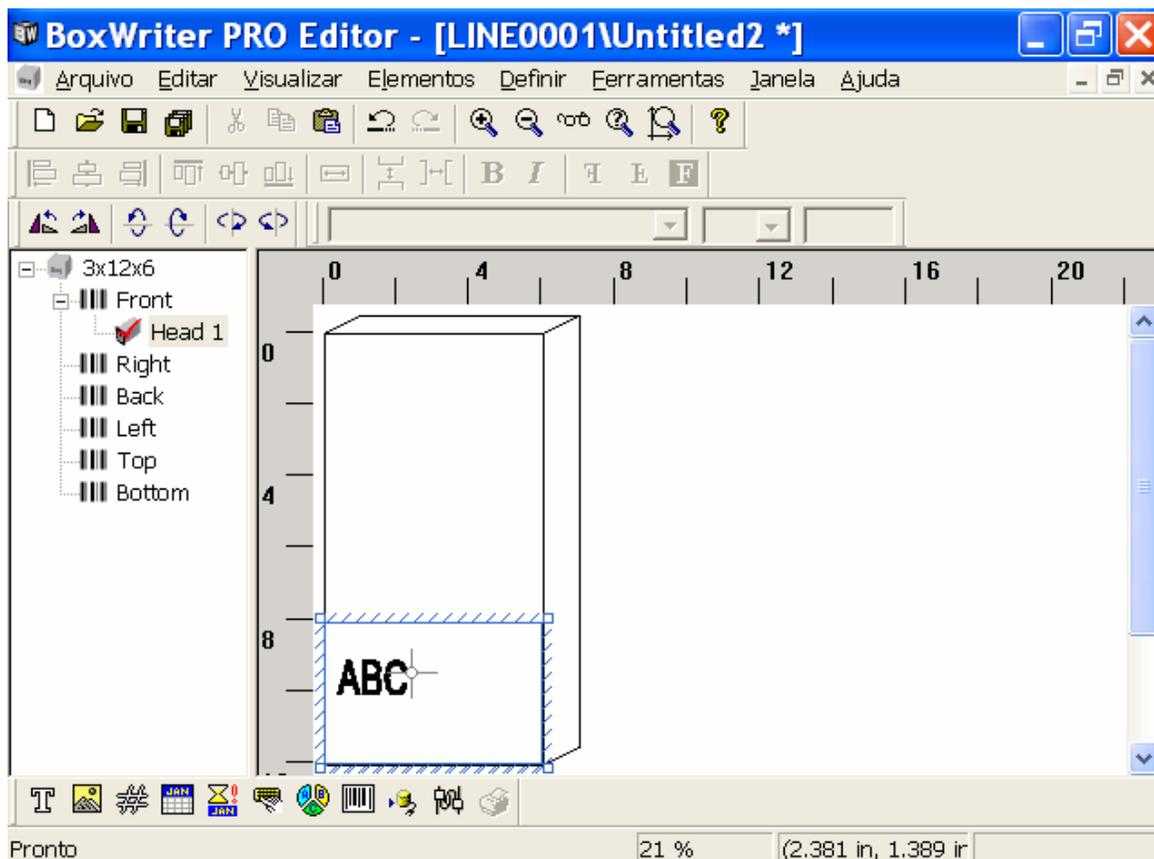
A seguir apresentamos ilustrações de algumas rotações possíveis. Primeiro, suponhamos que a caixa possua um comprimento, largura e altura de 12 polegadas, 6 polegadas e 3 polegadas, respectivamente. Por padro, ela possui a seguinte orientação em uma nova tarefa: área de impressão de 3 polegadas de altura por 6 polegadas de comprimento:



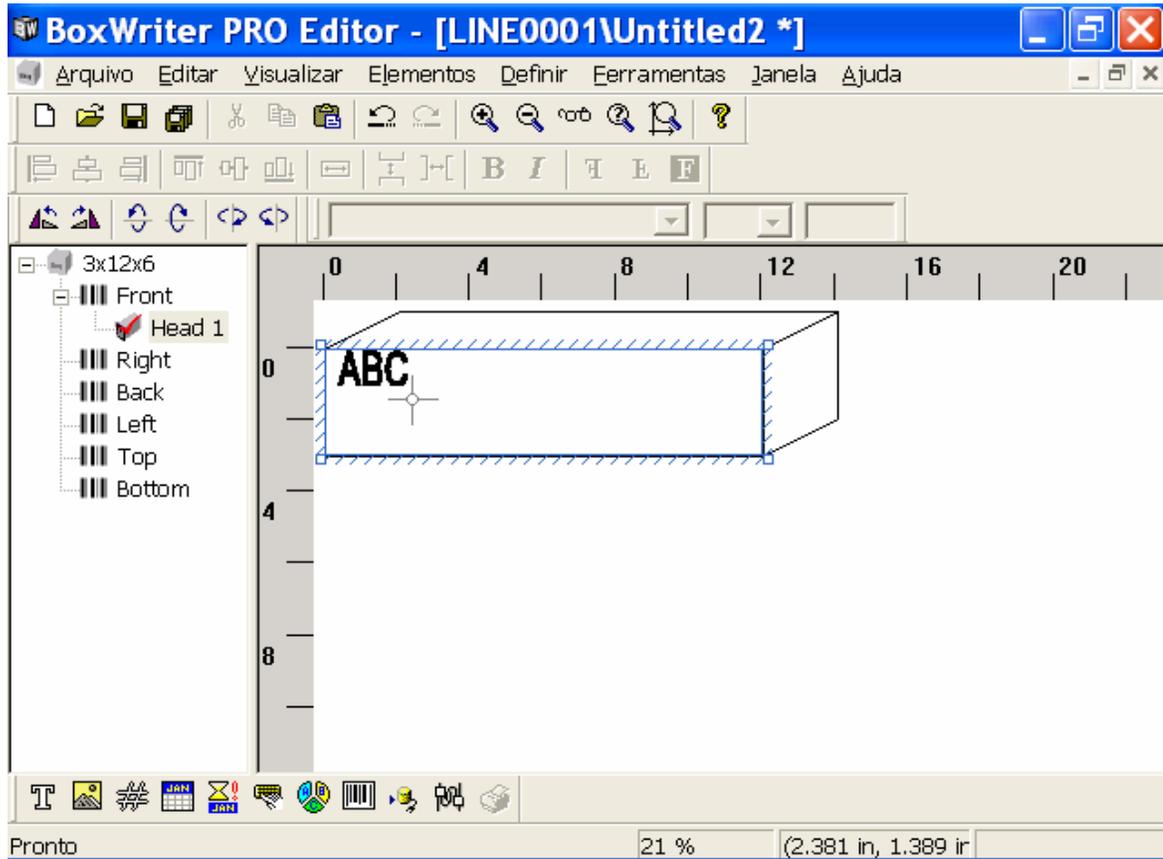
Girar a caixa no sentido horário (ou anti-horário) resultará em uma área imprimível que agora é de 6 polegadas de altura por 3 polegadas de comprimento:



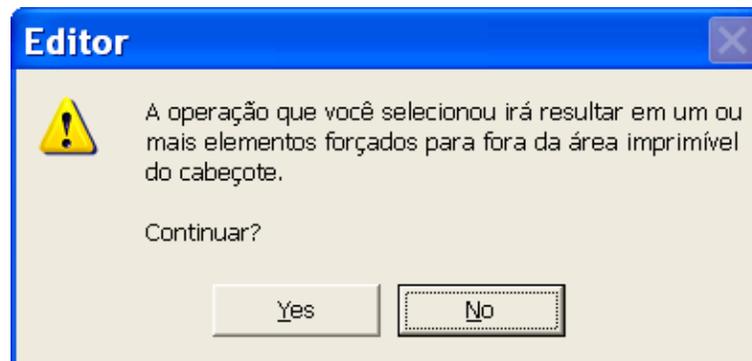
Girar a caixa para cima (ou para baixo) resultará em uma área imprimível que agora é de 12 polegadas de altura por 6 polegadas de comprimento:



Girar a caixa para a esquerda (ou para a direita) resultará em uma área imprimível que agora é de 3 polegadas de altura por 12 polegadas de comprimento:



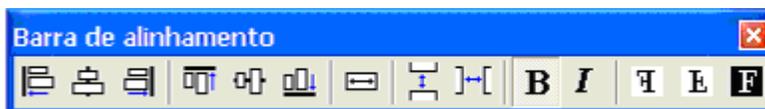
Algumas vezes, alterar a orientação da caixa resultará em alguns elementos serem forçados para fora da área imprimível. Quando isto ocorre, o Editor avisará o usuário com a seguinte mensagem:



Se for aceitável mover os elementos afetados, clique em **Sim** e eles serão reposicionados automaticamente. Caso contrário, clique em **Não** e a caixa retornará à sua orientação original.

Barra de alinhamento

A barra de alinhamento permite ao usuário aplicar várias transformações aos elementos atualmente selecionados.



Os ícones da barra de ferramentas estão listados na tabela abaixo em ordem da esquerda para a direita:

Botão	Tecla de atalho	Número mínimo de elementos que devem ser selecionados
Esquerda		2
Centro		2
Direita		2
Topo		2
Meio		2
Inferior		2
Centro (da caixa)		1
Distribuir igualmente verticalmente		3
Distribuir igualmente horizontalmente		3
Negrito	Ctrl + B	1
Ítálico	Ctrl + I	1
Inverter horizontalmente		1
Inverter verticalmente		1
Inverso		1

Figura 1: Alinhado à esquerda

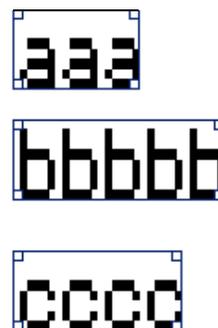


Figura 2: Centralizado

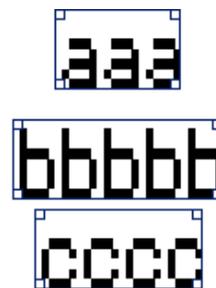


Figura 3: Alinhado à direita

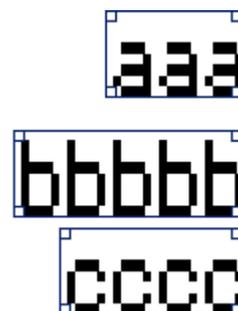


Figura 4: Alinhado no topo



Figura 5: Alinhado no meio



Figura 6: Alinhado em baixo



Figura 7: Centro (da caixa)

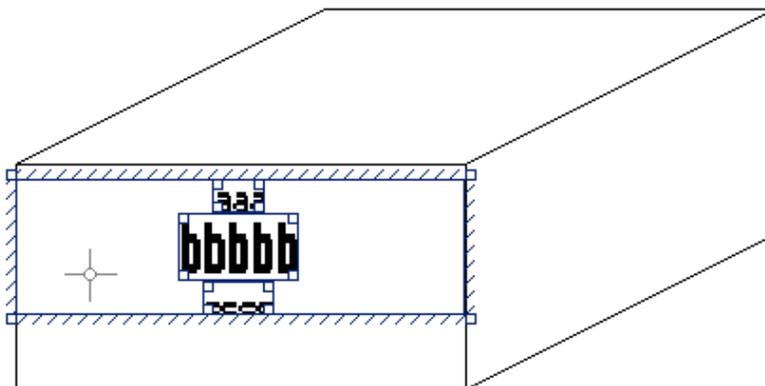


Figura 8: Distribuir igualmente verticalmente

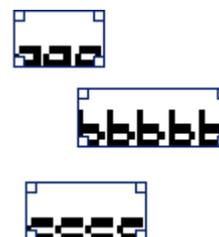


Figura 9: Distribuir igualmente horizontalmente



Figura 10: Elemento de texto sem fator de negrito



Figura 11: Fator de negrito 3

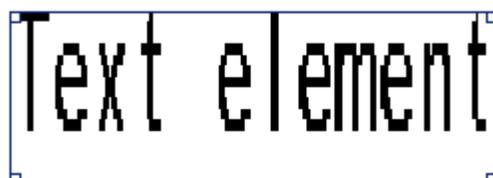


Figura 12: Inverter horizontalmente



Figura 13: Inverter verticalmente

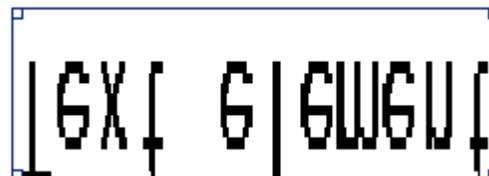


Figura 14: Inverso



Perspectiva

Para alterar a perspectiva da visualização da caixa, selecione **Visualizar > Alterar perspectiva**.

As perspectivas dos eixos x e y devem estar entre -90 e 90 graus.

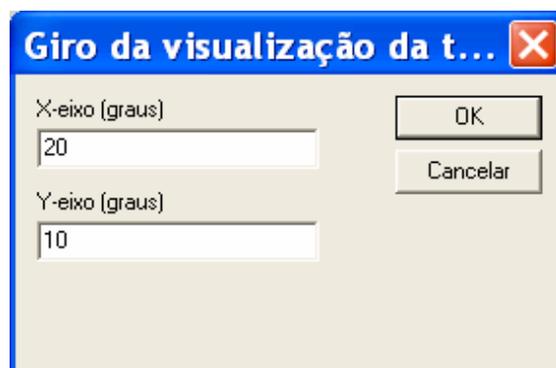


Figura 1: Perspectiva visualizada com [x, y] ajustados em 20, 10

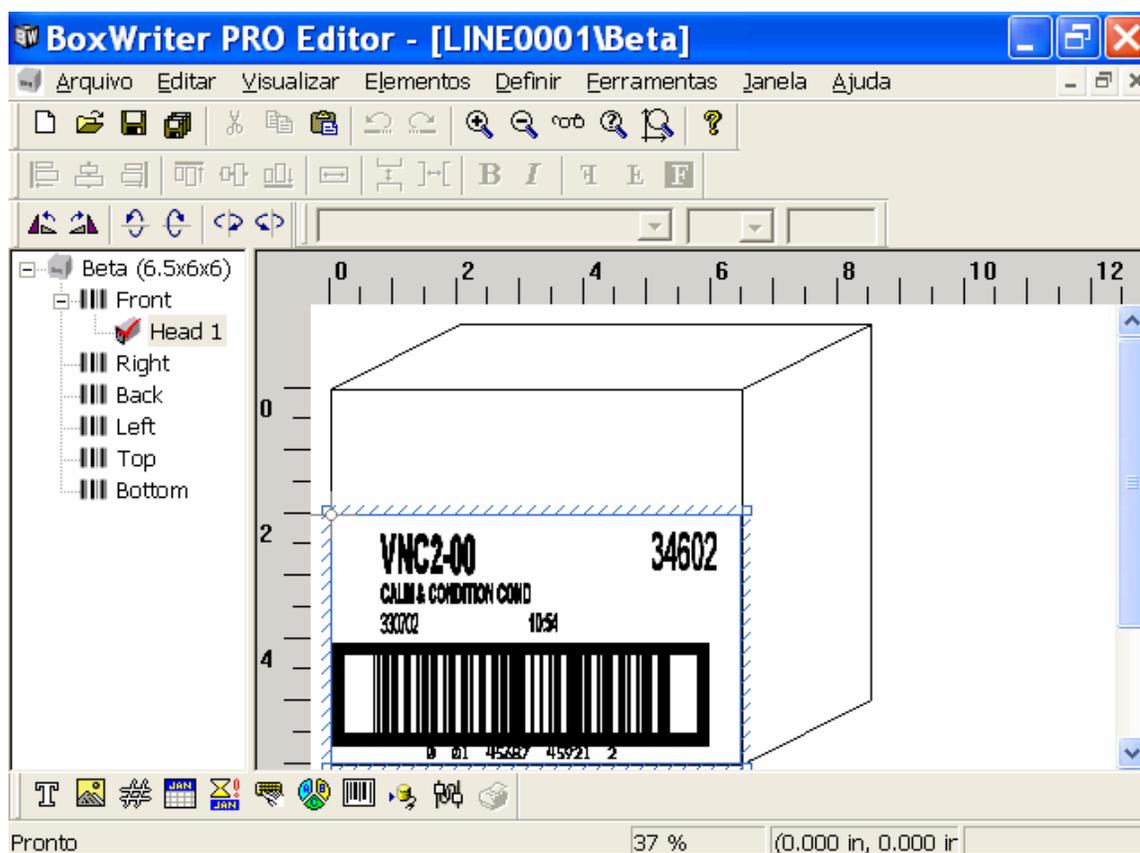


Figura 2: Perspectiva visualizada com [x, y] ajustados em -20, 10

