

Marksman^{PRO}



High Resolution Printing
for the **Real World**

Spanish User Manual

2465-143-S
Revision G

for Software Version 2.0



Marksman Pro

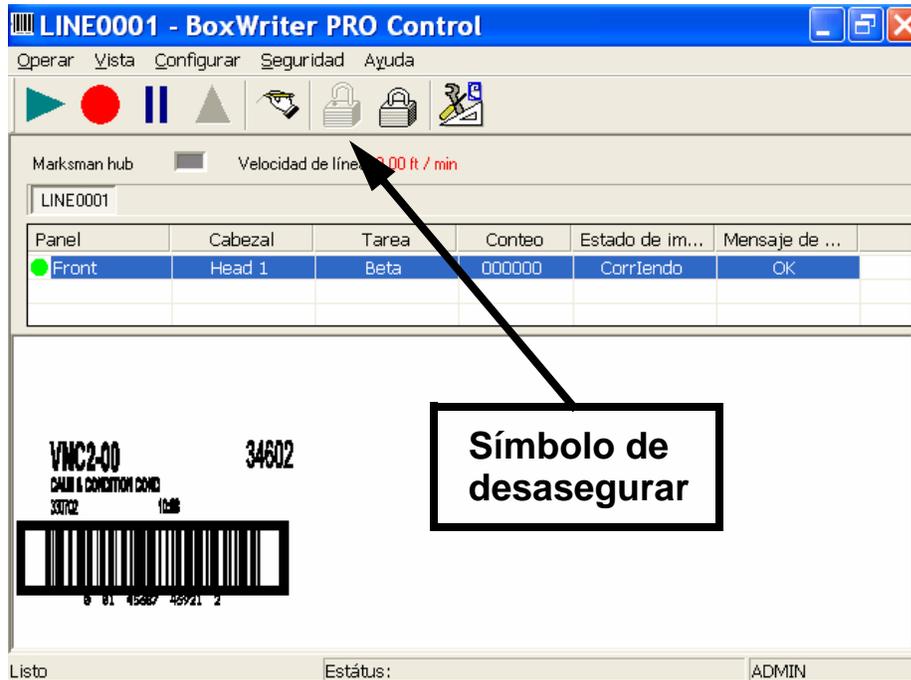
Sección 1: Para comenzar	1
Sección 2: BoxWriter© Pro	3
Configuración	3
Configuración de la línea de producción	3
Configuración de los cabezales de impresión	6
Parámetros del código de barras del sistema	8
Códigos de Fecha / Hora del sistema	8
Códigos de cambio de modo del sistema	8
Configuraciones generales	8
Seguridad	9
Configuración de usuarios	9
Opciones de grupo	10
Inicio de sesión	11
Salida del sistema	11
Ayuda	11
Traducir	11
Operación	12
Operación, Iniciar tarea	12
Operación, Detener tarea	12
Operación, Desactivar/Pausar tarea	12
Operación, Reanudar tarea	12
Operar, Editar	13
Patrón de prueba	13
Operar, Modificar elementos del usuario	13
Operar, Modificar contadores	13
Operar, Salir	13
Vista	14
Vista Imprimir reporte	14
Ver Escáner Reporte	15
Ver diálogo de diagnóstico	16
Vista previa	16
Actualizar	16
Sección 3: BoxWriter© Pro Editor	17
Definir	17
Cajas	17
Uso de la caja	18
Opciones predeterminadas del editor	18
Opciones predeterminadas de elementos	19
Formatos personalizados para fecha y hora	20
Códigos de Fecha/Hora	23
Configuraciones de mapa de bits	24
Códigos de turno	24
Sub-elementos	25
Identificaciones de aplicación	27
Parámetros globales de código de barra	28

Marksman Pro

Archivo	30
Nuevo	30
Cómo crear una tarea	31
Abrir	32
Copiar	33
Importar	35
Exportar	36
Borrar	36
Guardar como	37
Propiedades	37
Salida	38
Elementos	39
Barra de elementos	39
Texto	40
Mapa de bits	41
Contador	42
Elemento de Fecha/Hora	43
Fecha de expiración	44
Usuario	45
Turno	45
Código de barras	46
Base de datos	48
Serial	51
Barra de herramientas	52
Nuevo	52
Abrir	52
Guardar	52
Guardar todo	52
Cortar	52
Copiar	53
Pegar	53
Deshacer	53
Repetir	53
Aumentar imagen (zoom)	53
Reducir imagen (zoom)	53
Zoom normal	53
Zoom personalizado	53
Ajustar Vista a la pantalla	53
Acerca de	54
Barra de fuentes	54
Nombre	54
Tamaño	54
Ancho	54
Barra de rotación	55
Barra de alineación	59
Perspectiva	62

Sección 1: Para comenzar

La impresora Marksman® Pro es una unidad capaz de operar desde uno hasta seis cabezales de impresión Marksman® Pro. A continuación se muestra el diálogo principal para la aplicación del control de impresión:



Para iniciar la operación, haga clic en el icono Desasegurar, después ingrese el nombre del usuario y la contraseña. (Nota: Los nombres de los usuarios y las contraseñas no son sensibles a mayúsculas y minúsculas).

Nombre del usuario ADMIN

Contraseña: FOXJET

El árbol de menú a la derecha muestra todas las opciones de menús y sub-menús disponibles desde dentro de la aplicación de control.

Las opciones de menús son configurables y pueden no estar disponibles a operadores con acceso limitado. El operador debe tener privilegios administrativos para tener acceso a las opciones de menús.

Asimismo, el operador puede utilizar la barra de herramientas para un rápido acceso a los comandos del menú **Inicio de sesión**, **Detener**, **Inactivo**, **Reanudar**, **Editar**, **Fin de sesión** y **Registro**.

Marksman® Hub: Un icono verde indica que el dispositivo Hub está conectado, un icono rojo indica que el dispositivo Hub no está conectado, un icono gris indica que el Hub está desactivado.

Velocidad de línea: La velocidad de línea indica la distancia recorrida en la línea de producción en pies por minuto.

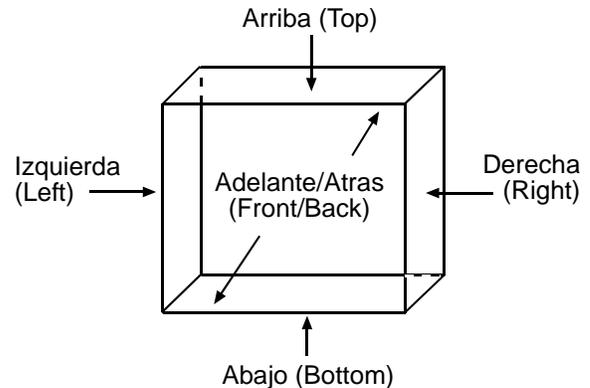
MARKSMAN PRO MENÚ:

- Operar
 - Iniciar
 - Detener
 - Reanudar
 - Inactivo
 - Impresión de texto de prueba
 - Editar
 - Cambiar elementos de usuario
 - Cambie Contador
- Vista
 - Reporte de impresora
 - Escáner reporte
 - Diálogo de diagnóstico
 - Vista previa
 - Actualizar
- Configurar
 - Cabezales de impresión
 - Línea de producción
 - Sistema
 - Parámetros globales de código de barras
 - Códigos de fecha/hora
 - Códigos de turno
 - Configuraciones generales
- Seguridad
 - Usuarios
 - Opciones de grupo
 - Inicio de sesión
 - Fin de sesión
- Ayuda
 - Acerca de
 - Traducir...

Línea de producción: El nombre de la línea de producción se selecciona y se ven al seleccionar los archivos con pestaña. La configuración de la línea de producción proporciona un medio de agrupar los cabezales de impresión. Se pueden crear y configurar hasta dos líneas de producción.

Panel: El nombre del panel indica un lado específico de un cubo rectangular que representa el recipiente del producto. Se pueden utilizar cada uno de los nombres de los seis paneles para ayudarse a describir la ubicación física de un cabezal de impresión en relación con el producto.

Cabezal: El nombre del cabezal de impresión indica un nombre alfanumérico de un usuario definido asociado con un cabezal físico de impresión. Se pueden definir hasta seis cabezales de impresión. Cada nombre de cabezal de impresión debe ser exclusivo en el sistema.



Tarea: Una tarea se refiere a uno de los seis paneles que se van a imprimir juntos como en una tarjeta.

Contador: El contador indica el número de veces que se ha impreso una tarea.

Estado de la imagen: El estado de la imagen indica el estado de la imagen actual para una tarea. El estado de la imagen puede ser Corriendo, En pausa, Inactivo o Detenido.

Mensaje de estado: El mensaje de estado exhibe mensajes que se refieren al estado del cabezal de impresión. Un mensaje de estado puede incluir uno de los siguientes:

Luz estroboscópica verde

Bien – Sin fallas

Luz estroboscópica roja

Tinta baja – Se necesita reemplazar la botella de tinta

Luz estroboscópica destellante roja – **El controlador no imprime**

Sin tinta – El depósito en el cabezal de impresión no tiene tinta usable. Reemplace la botella de tinta.

Error de voltaje – El controlador no está detectando ningún alto voltaje en el cabezal de impresión.

Baja temperatura – El cabezal de impresión no está en la temperatura de impresión.



NOTA: El sistema no imprimirá si el controlador está reportando un error de bajo voltaje, la condición de sin tinta o una condición de baja temperatura. Si está conectado un estroboscopio al sistema, estará representado por una luz de lectura destellando.

Línea de estado: La línea de estado se usa para exhibir otros mensajes de sistema y estado del sistema. También se muestra el nombre del usuario actualmente registrado.

Sección 2: BoxWriter© Pro

Configuración

Configuración de la línea de producción

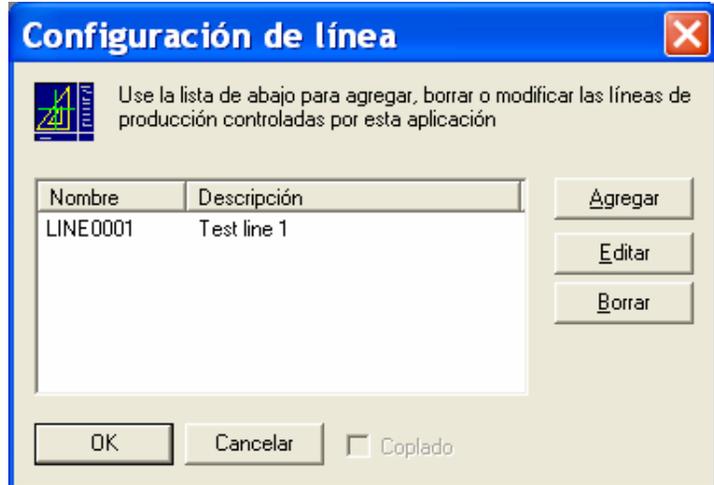
La configuración de la línea de producción permite el agrupamiento de configuraciones que se relacionan con una configuración en particular. Seleccione **Configurar**, después seleccione **Línea de producción** en el menú. Para editar una línea, selecciónela y haga clic en **Editar**, o doble clic en la línea.

Agregar: El botón Agregar agrega una segunda línea de producción, para un máximo de dos líneas de producción.

Suprimir: El botón Borrar permite la eliminación de la configuración de una línea de producción. Todos los mensaje y tareas creados por esta línea de producción se eliminarán.

Descripción: El campo de descripción se usa para ayudar a definir la línea de producción.

Acoplado: Si se verifica este campo, el inicio de una tarea en una línea también la iniciará en la otra. Lo mismo es cierto para Detener, Inactivo, y Reanudar. Observe que usted debe tener dos líneas configuradas para usar esta característica.



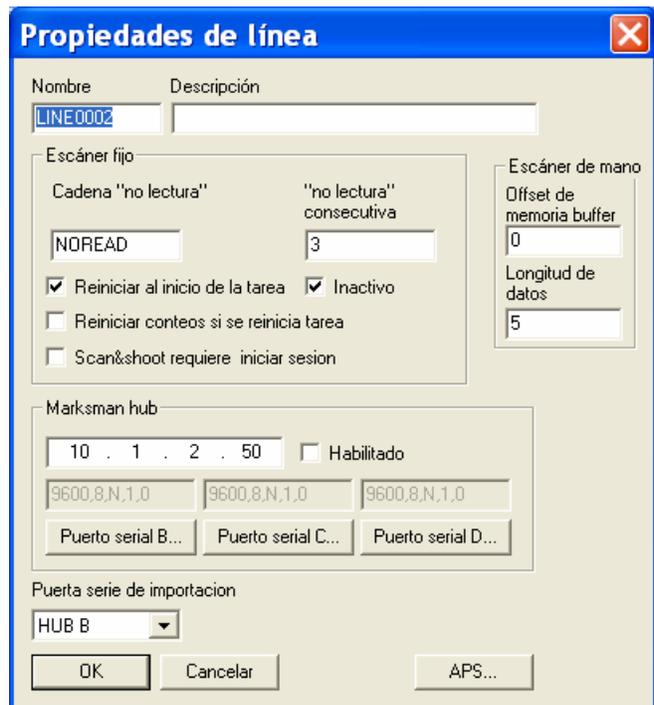
Escáner fijo

Este grupo define los parámetros para un escáner fijo que puede estar conectado al Marhsman® Hub. La información se almacena bajo Escáner reporte (Vea *Ver Escáner Reporte*] más adelante en esta sección).

Cadena "no lectura": El valor Cadena "no lectura" debe concordar con el valor Cadena "no lectura" transmitido por el escáner fijo.

"No lecturas" consecutivas: El campo de "No lecturas" consecutivas se usa para efectuar una verificación de calidad en los códigos de barras que se imprimen. Este valor determina el número máximo de "No lecturas" consecutivas que se pueden transmitir por un escáner fijo. La impresión se detendrá al alcanzar este valor máximo.

Puerto serial de descarga: Seleccione este puerto para enviar la información al exterior por este medio si es requerido para transmitirse a un dispositivo en el inicio de cada tarea. La información se captura a través de las propiedades de tarea del Editor.



Reiniciar al Inicio de tarea: La opción Reiniciar al inicio de tarea determina que el número actual de lecturas no consecutivas se reanuda en cero en la operación de iniciar tarea.

Scan & Shoot requiere iniciar sesión: Requiere que el operador inicie la sesión antes de que se use el escáner manual para seleccionar una nueva tarea.

Configuraciones APS: Intervalo (horas) es el intervalo en horas en el cual los cabezales en la línea de producción efectuarán una función APS. (Las otras configuraciones aparecen sólo como información).

Desactivan: Evitará que el controlador efectúe automáticamente un APS.

Cabezal de 32 canales		Cabezal de 256 canales	
A1	3	A1	3
A2	1000	A2	1000
A3	10	A3	28
A4	1000	A4	1000
A5	2500	A5	5500
A6	3	A6	2
A7	20	A7	100

Intervalo (horas) 4

Desactivar

Escáner manual

Este grupo define los parámetros para analizar la corriente de información transmitida por un escáner manual. La información transmitida por un escáner manual debe contener un nombre válido de tarea para permitir que ésta se inicie.

Desplazamiento de la memoria intermedia: El valor de desplazamiento de memoria intermedia determina el número de caracteres que se deben desplazar hacia la memoria intermedia por el escáner manual,

Longitud de la información: El valor de la longitud de la información determina el número de caracteres para extraer desde la memoria intermedia de información que formará el nombre de una tarea.

Marksman© Hub:

El Marksman© Hub se puede corregir al Marksman© Pro a través de la conexión TCP/IP. Este dispositivo proporciona métodos de interfase adicional tales como los puertos seriales. Se debe introducir una dirección IP correcta y seleccionar el campo Activado para conectar el dispositivo. La pantalla de diálogo principal exhibirá un LED verde cuando se comunique con el dispositivo.

Dirección IP: El diálogo de la dirección IP contiene la dirección IP del Marksman© Hub.

Activado: El botón Activado determina si se debe intentar una conexión a un Marksman© Hub. Haga clic en el botón para activar/desactivar esta opción.

Puerto serial: Seleccione el botón apropiado para editar los parámetros de configuración de un puerto serial de un Marksman© Hub. Las propiedades disponibles para cada puerto serial aparecen en el cuadro de diálogo Configuración del puerto serial.

Pueden seleccionarse todas las propiedades con ayuda de las opciones del menú desplegable correspondiente. Cuando haya completado sus selecciones, haga clic en **Aplicar**. Las selecciones predeterminadas aparecen en la pantalla a la derecha.

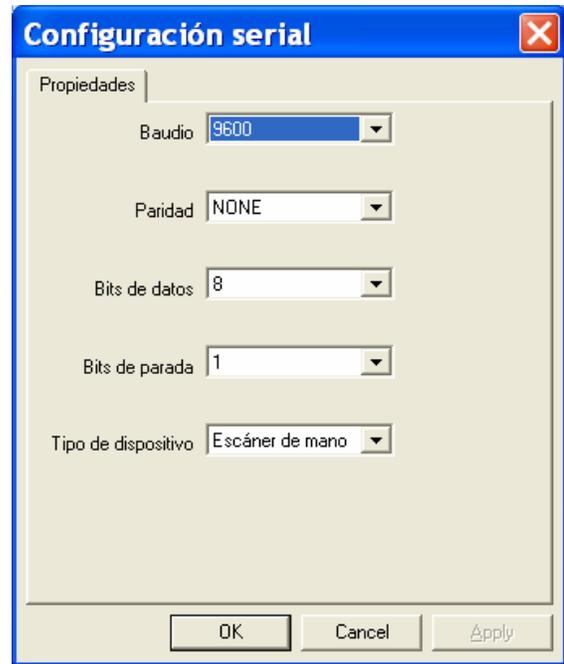
Velocidad de transferencia de datos (Baudios): La opción Baudios determina la velocidad de la transferencia de datos, y puede definirse en 9600, 19200, 38400, 57600 o 115200.

Paridad: La paridad determina el tipo de bit de paridad a utilizar. Puede fijarse en Ninguno, Impares o Pares.

Bits de datos: La opción Bits de datos determina la cantidad de bits de datos a utilizar. Puede fijarse en 7 o en 8.

Bits de parada: La opción Bits de parada determina la cantidad de bits de parada a utilizar: 1 ó 2.

Tipo de dispositivo: Seleccione el dispositivo que se va a conectar en el puerto serial del Hub: Escáner manual, Escáner fijo o Dispositivo remoto/PC. Esto indica a la computadora lo que debe hacer con la cadena de información que se recibe.



Configuración de los cabezales de impresión

Seleccione **Configurar**, después seleccione **Cabezales de impresión** en el menú. Seleccione un panel y haga clic sobre uno de los cabezales. Se puede agregar o eliminar un cabezal al hacer clic en el botón Agregar/ Editar correspondiente. Para editar un cabezal, selecciónela y haga clic en **Editar**, o doble clic sobre el cabezal.



Nombre: Nombre del cabezal definido por el usuario.

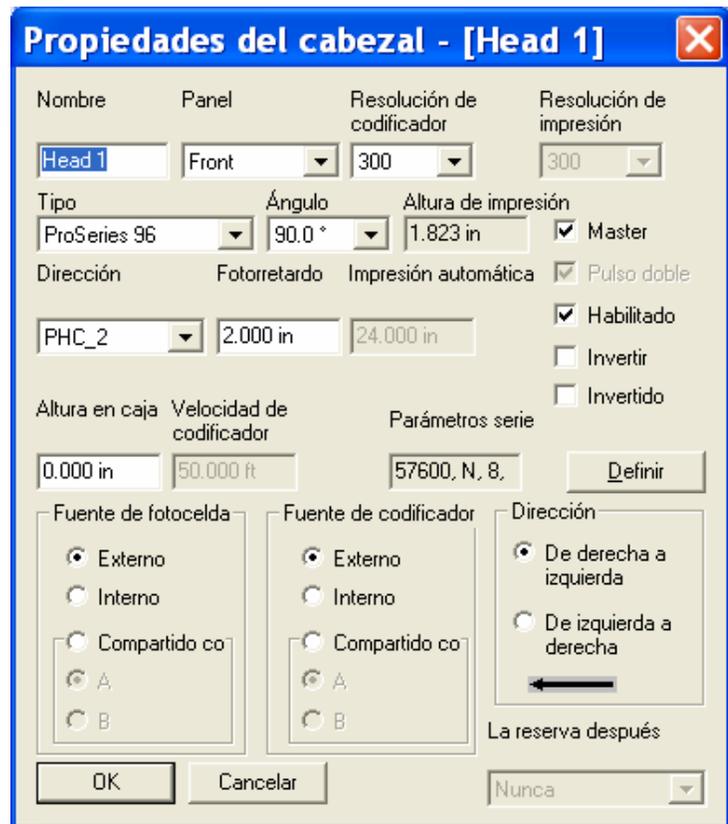
Panel: El panel sobre el cual imprimirá el cabezal.

Resolución del codificador: Puede definirse en 426 dpi o 300 dpi. Compruebe la resolución de la rueda codificadora que se va a utilizar. **NOTA:** La configuración predeterminada de dpi para el ProSeries96 y NP192 es de 300 dpi cuando se utiliza un codificador de 300 dpi, o bien de 213 dpi cuando se utiliza una rueda de 426 dpi.

Tipo: Seleccione el tipo de cabezal de la lista del menú desplegable.

Ángulo: Seleccione el ángulo del cabezal con respecto al transportador. Cada tipo de cabezal tiene un conjunto de ángulos de montaje para seleccionar.

Altura de impresión: La altura de impresión es la cobertura máxima de impresión para un solo cabezal de impresión en el ángulo seleccionado.



Cabezal maestro: Cada línea debe tener un cabezal maestro. El cabezal de impresión maestra recibe y distribuye las señales para la fotocelda y el codificador de los cabezales restantes. Sólo se puede seleccionar uno de los controladores como el cabezal maestro de impresión.

Dirección: La dirección de la ranura en la que está conectada la tarjeta PHC de este cabezal. El primer cabezal instalado en el sistema siempre debe conectarse en la primera ranura (PHC_1). Los cabezales subsecuentes deben agregarse en la siguiente ranura disponible (es decir, PHC_2, después PHC_3). No omita ninguna dirección.

Fotoretardo: Fotoretardo es la distancia horizontal (en pulgadas) de la fotocelda al cabezal de impresión.

Pulgadas de impresión automática: Esta cantidad indica la longitud del mensaje a imprimir cuando se ha seleccionado una fotocelda interna. Por ejemplo, si se configura la fotocelda interna a 36, se disparará una vez cada 36 pulgadas de recorrido del transportador, según lo indicado por el codificador.

Altura en la caja: Esta cantidad es la distancia vertical en pulgadas desde la parte inferior del producto o el transportador hasta el punto cero de la boquilla del cabezal de impresión.

Velocidad del codificador: La velocidad interna deseada del codificador, en pies por minuto. La velocidad predeterminada es de 60 pies/minuto.

Parámetros seriales: Las configuraciones del puerto para la tarjeta PHC. Haga clic en **Definir...** para modificar la configuración. Esto aplica solamente a PHC_1 y constituye la conexión de Entrada auxiliar del Marksman© Pro.

Fuente de la fotocelda: Indica si la fotocelda es de tipo externo o interno. Asimismo, es posible utilizar (compartir) la señal de fotocelda de otro cabezal. [Consulte las *Guías generales para compartir* más adelante.]

Fuente del codificador: Indica si el codificador es de tipo externo o interno. Asimismo, es posible utilizar (compartir) la señal del codificador de otro cabezal. [Consulte las *Guías generales para compartir* más adelante.]

Guías generales para compartir:

PHC_1

- Debe ser siempre el cabezal maestro.
- Solamente puede utilizar el codificador A y la fotocelda A, por lo que no puede utilizar la señal de fotocelda o de codificador proveniente de ninguna de las otros cabezales.

PHC_2

- Puede utilizar el codificador B y/o la fotocelda B.
- Puede utilizar el codificador A y/o la fotocelda A, pero debe compartir con PHC_1.

PHC_3, PHC_4, PHC_5, PHC_6

- Pueden utilizar el codificador A o B, pero deben compartir con otra de los cabezales.

Dirección: La dirección del recorrido del producto puede ser de derecha a izquierda o de izquierda a derecha, visto por atrás del cabezal de impresión.

En espera: Esta opción sólo es aplicable cuando se ha elegido un cabezal de tipo NP192. Si el cabezal no ha impreso en la cantidad de horas seleccionada, el sistema entrará en modo de espera. En modo de espera, descienden las temperaturas de los cabezales y depósito y el sistema entra en modo de inactividad. Para devolver al sistema del modo de espera, simplemente inicie una tarea.

Parámetros del código de barras del sistema

Refiérase a la *Sección 7: BoxWriter Editor, Parámetros del código de barras.*

Códigos de Fecha / Hora del sistema

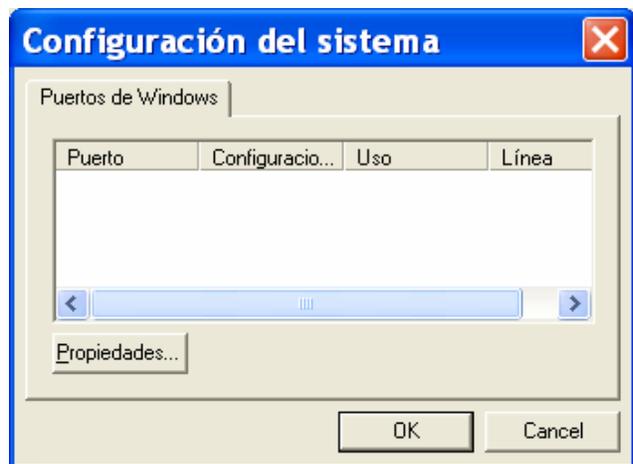
Refiérase a la *Sección 7: BoxWriter Editor, Códigos de Fecha / Hora.*

Códigos de cambio de modo del sistema

Refiérase a la *Sección 7: Editor de BoxWriter, Códigos Cambio de modo.*

Configuraciones generales

Se utiliza para configurar el puerto de comunicaciones del sistema



Seguridad

Configuración de usuarios

Las funciones de seguridad de la serie Marksman© Pro permite al administrador del sistema configurar usuarios y los derechos de acceso.

Para agregar: Seleccione el botón **Agregar** para crear una cuenta de usuario.

Para retirar: Seleccione el botón **Remover** para borrar una cuenta de usuario.

Propiedades: Seleccione el botón **Propiedades** para modificar o ver la información de la cuenta de usuario.

Nombre: Ingrese el nombre del usuario en este cuadro de edición.

Apellido: Ingrese el apellido del usuario en este cuadro de edición.

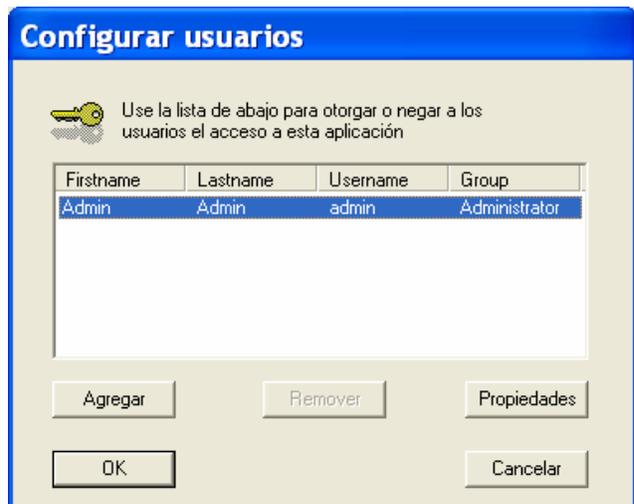
Nombre de usuario: Ingrese un nombre de usuario único en este cuadro de edición.

Contraseña: Ingrese una contraseña alfanumérica única en este cuadro de edición.

Vuelva a ingresar la contraseña: Ingrese la misma contraseña nuevamente para confirmar.

Grupo de seguridad: Seleccione un grupo de seguridad que proporcione el nivel de acceso deseado para el usuario. Se pueden modificar las opciones del grupo de seguridad para el usuario más adelante, o bien puede asignársele a un grupo distinto.

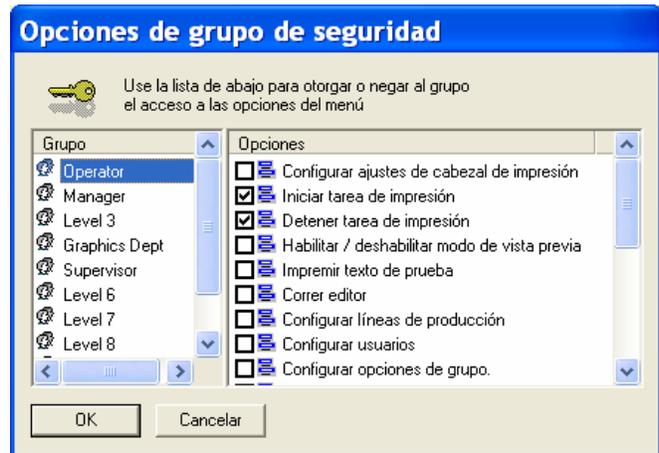
Haga clic en **OK** para guardar las opciones y salir del cuadro de diálogo Información del Usuario.



Opciones de grupo

Los grupos de seguridad permiten al administrador asignar un conjunto específico de derechos de acceso a usuarios similares. Seleccione **Seguridad**, después **Opciones de grupo**.

Hay diez grupos de seguridad configurables disponibles. Cada usuario debe ser asignado a un grupo. Los nombres de los grupos pueden modificarse para describir el nivel de acceso más claramente. Seleccione uno de los Grupos, a continuación seleccione o suprima las opciones. Haga clic en **Cerrar** para aceptar los cambios y cerrar la pantalla.



Los derechos de acceso predeterminados para los grupos de seguridad aparecen en la siguiente tabla:

Grupo de seguridad / Tabla de opciones de acceso	Operador	Gerente	Nivel 3	Gráficos	Supervisor	Nivel 6	Nivel 7	Nivel 8	Nivel 9	Administrador
Configuración de las opciones de los cabezales de impresión		X	X		X	X				X
Iniciar tarea de impresión	X		X							X
Detener tarea de impresión	X		X	X	X					X
Habilitar/Deshabilitar modo de Vista previa										X
Patrón de prueba de impresión										X
Ejecutar el Editor										X
Configurar las Líneas de producción			X	X		X				X
Configurar usuarios										X
Configurar Opciones de grupo										X
Configuración de las comunicaciones del sistema										X
Ver el Reporte de impresora										X
Ver el Escáner Reporte										X
Configurar los códigos de Fecha/Hora										X
Definir los parámetros del código de barras global										X
Definir los Códigos de turno										X
Traducir Software										X
Configurar tabla de datos dinámicos										X
Configurar las Opciones generales de ventanas										X
Actualizar Vista previa										X
Salir de aplicación										X

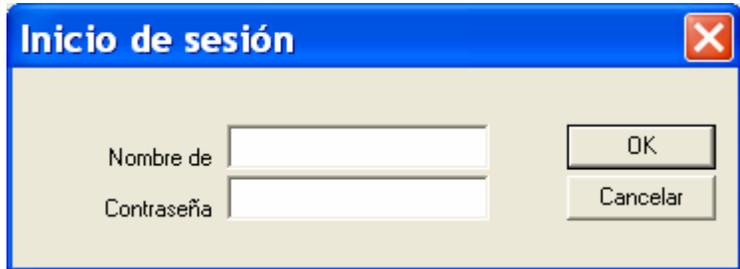
Inicio de sesión



Todos los usuarios deben iniciar la sesión en la aplicación del Marksman® Pro. El usuario puede iniciar la sesión por medio del menú del sistema o seleccionando el icono con el candado abierto en la barra de herramientas. También puede utilizar la combinación de teclas **Ctrl+L**.

Nombre de usuario: Ingrese el nombre de usuario asignado por el administrador del sistema. Este nombre de usuario no es sensible a mayúsculas y minúsculas.

Contraseña: Ingrese la contraseña asignada por el administrador del sistema. Esta contraseña no es sensible a mayúsculas y minúsculas.



Oprima el botón **OK** para registrarse.

Salida del sistema

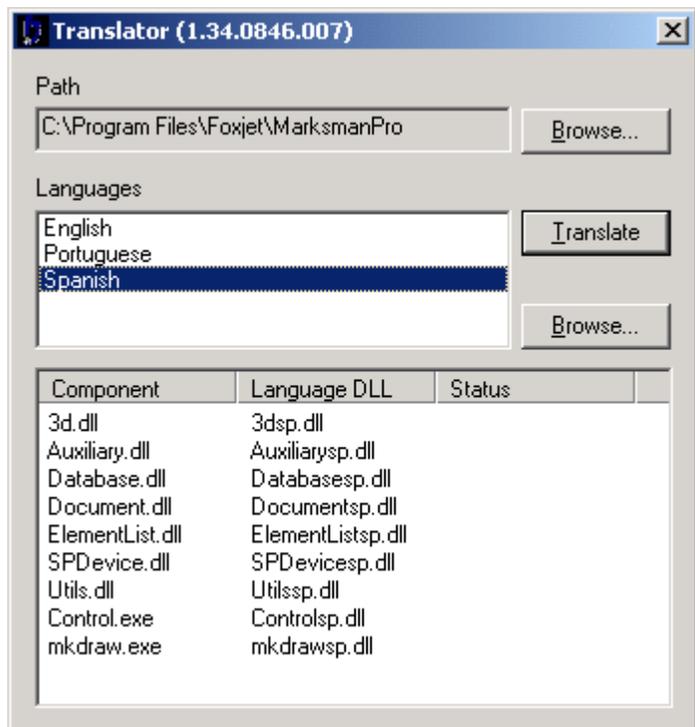


Todos los usuarios deben salir de la aplicación del Marksman® Pro a fin de hacer válidas las restricciones de seguridad. Para salir del sistema, el usuario puede utilizar la opción **Seguridad > Fin de sesión del sistema**, o bien seleccionando el icono con el candado cerrado en la barra de herramientas. El sistema continuará operando en el estado actual. Cuando los usuarios terminan la sesión del sistema, se deshabilitan todas las opciones del menú excepto por las opciones de Inicio de sesión, Acerca de y Ver Diagnóstico.

Ayuda

Traducir

Oprima **Ayuda, Traducir** para elegir el idioma al cual desea convertir el sistema. Cuando los archivos se hayan traducido, la aplicación se reiniciará en el lenguaje seleccionado.



Operación

Operación, Iniciar tarea

La función iniciar tarea se utiliza para preparar el sistema para imprimir una etiqueta o una imagen que ha sido creada con BoxWriter© Editor.

Seleccione **Operar> Iniciar**. Seleccione la tarea deseada de la lista o ingrese un nombre para la tarea y oprima el botón **OK**.



Para iniciar una tarea, puede utilizar el icono en la barra de herramientas o la combinación **Ctrl+S** en el teclado.

Restablecer el Contador a cero: Esta opción permite que el valor del contador se acumule si es necesario o se restablezca en cada tarea.



Operación, Detener tarea

Al detener una tarea, se detiene toda la impresión relacionada con la línea de producción. La cuenta del producto se restablece a cero.

Para detener una impresión, seleccione la línea de producción deseada de las pestañas en la carpeta; después, seleccione **Operar, luego Detener** en el menú de opciones.



Para detener una tarea de impresión, puede seleccionar el icono correspondiente a la línea de producción seleccionada en la barra de tareas, o bien la combinación de teclas **Ctrl+End**.

Operación, Desactivar/Pausar tarea

La opción Desactivar tarea detiene temporalmente la impresión en la línea de producción seleccionada. Los contadores del producto se detienen hasta reanudar la tarea pendiente.

Seleccione **Operar > Inactivo** para detener la impresión.



Para desactivar una tarea en ejecución, puede seleccionar el icono de la barra de herramientas, o bien oprimir la combinación **Ctrl+I** en el teclado.

Operación, Reanudar tarea

La opción Reanudar tarea reanuda la impresión en la línea de producción seleccionada. El contador del producto comienza desde el valor de la tarea desactivada con anterioridad.

Seleccione **Operar > Reanudar** para reanudar la impresión.



Para reanudar una tarea en ejecución, puede seleccionar el icono en la barra de herramientas, o bien oprimir la combinación **Ctrl+R** en el teclado.

Operar, Editar

La opción Editar del menú inicia la aplicación BoxWriter® Editor de Marksman®. El usuario debe tener los derechos de acceso requeridos para usar esta característica.



Para iniciar el Editor, puede utilizar el icono en la barra de herramientas o la combinación **Ctrl+E** en el teclado.

Consulte la sección del manual sobre BoxWriter® Editor para información adicional.

Patrón de prueba



Esta función está diseñada para ejercitar todos los canales del cabezal de impresión para verificar que todos impriman correctamente.

Cuando el usuario hace clic en "Patrón de prueba", se imprimirá una imagen de prueba. Todos los cabezales de la línea seleccionada imprimirán este patrón (junto con el nombre del cabezal de impresión). En el ejemplo de la derecha, el nombre de la cabeza es "FJ0001".

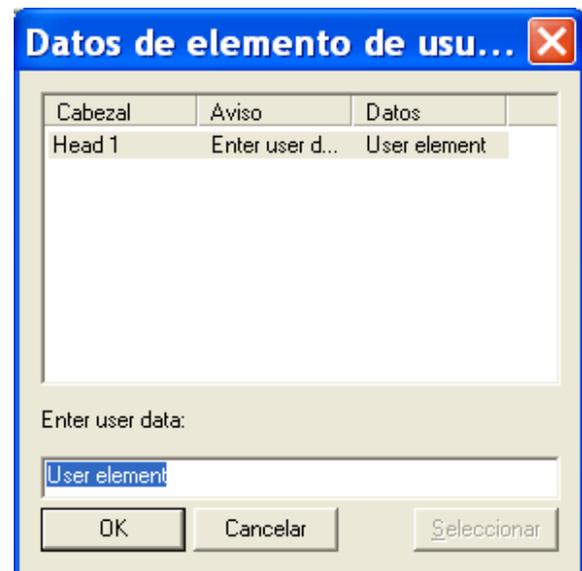


Operar, Modificar elementos del usuario

Sólo se pueden modificar los elementos de usuario cuando ya se ha cargado la tarea. La tarea debe contener elementos de usuario y estar en estado "Corriendo" o "Inactivo" a fin de modificar los elementos de usuario.

Seleccione el elemento de usuario de la lista en el cuadro de diálogo. Edite la información en el cuadro de edición inferior y oprima **OK** para guardar los cambios. Para elementos múltiples, realice todos los cambios de datos antes de oprimir **OK**. Oprima **Cancelar** para salir sin guardar los cambios.

La tecla de función **F2** es una tecla de comando directo para abrir el cuadro de información de elementos de los usuarios.



Operar, Modificar contadores

El contador es el número actual de la caja dentro de la serie de espátulas. Siempre aparece como la última caja que se imprimió. Para modificar el valor del Contador, ingrese el valor de contador de la caja actual. Escriba **0** para imprimir la cuenta en 1 en la siguiente caja.

Operar, Salir

El usuario puede salir de la aplicación de control de los modelos de la serie Marksman® Pro, si cuenta con el nivel de seguridad adecuado. Bajo circunstancias normales, no debe existir ninguna razón para salir de la aplicación.



Vista

Vista Imprimir reporte

Imprimir reporte contiene la información histórica relacionada con la operación de impresión. El reporte de impresión es una tabla llamada **reportes** dentro de una base de datos de Microsoft® Access® llamada MarksmanNet. Haga clic **Vista**, después seleccione **Imprimir reporte** en el menú de opciones.

Hora: Este campo indica la fecha y hora en que ocurrió la acción.

Acción: Acción indica el tipo de evento, como Iniciar o Detener tarea.

Usuario: El usuario es el nombre del usuario registrado al momento que ocurrió la acción.

Línea: La Línea indica la línea de impresión a la que se refiere la información.

Nombre de la tarea: Este campo indica el nombre de la tarea a la que se aplica la acción.

Contadores: Este campo indica el conteo para el producto de la tarea a la que se aplica la acción.

Exportar: Esta opción permite guardar la información en un formato delimitado por comas de forma que pueda utilizarse en otras aplicaciones de software.

A continuación una muestra de imprimir reporte:

The screenshot shows a window titled "Imprimir reporte" with a table containing the following data:

Hora	Acción	Usuario	Línea	Nombre de tare
11/14/06 14:36:38	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:10	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:29	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:54	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:56	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:37:58	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:38:00	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:33	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:34	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:36	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:38	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:40:40	Start task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:44:51	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed
11/14/06 14:44:53	Stop task	ADMIN	LINE0001	Speed

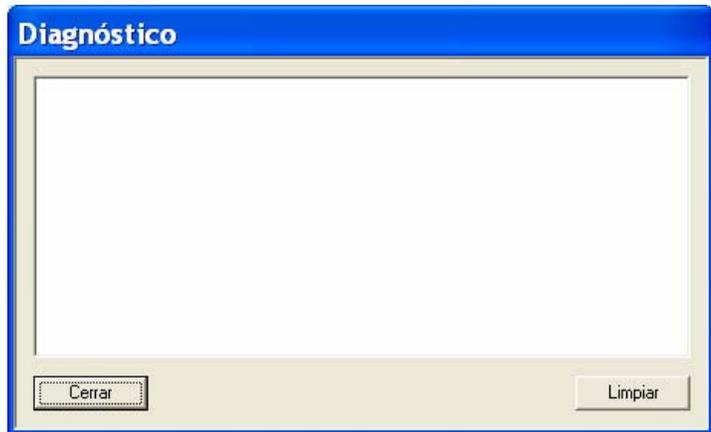
At the bottom of the window, there are three buttons: "Limpiar", "Exportar...", and "Cerrar".

Para eliminar todos los elementos del reporte, seleccione **Limpiar**.

Ver diálogo de diagnóstico

Diálogo de diagnóstico tiene el propósito de asistir en la depuración y verificar el flujo de datos desde un dispositivo externo conectado en serie.

El uso más común de esta opción es verificar las cadenas de datos recibidas de un dispositivo y comprobar que la información esté en el formato correcto.



Para eliminar todos los elementos del cuadro de diálogo seleccione **Limpiar**.

Vista previa

Es posible deshabilitar esta característica cuando algunas aplicaciones cambian de tareas muy rápidamente.

Actualizar

Seleccione un cabezal y después Actualizar para que la pantalla de vista previa actualice todos los campos variables.

Sección 3: BoxWriter© Pro Editor

Definir

Cajas

Para definir una caja en el editor, seleccione **Definir > Cajas**

Para agregar una nueva caja, haga clic en **Agregar**. Ingrese la longitud, ancho, altura y nombre de la caja. Los campos de longitud, ancho y altura deben contener un valor entre 1 y 40 pulgadas. El campo para la descripción es opcional.

Para editar una caja existente, selecciónela y haga clic en **Editar**, o doble clic en el elemento.

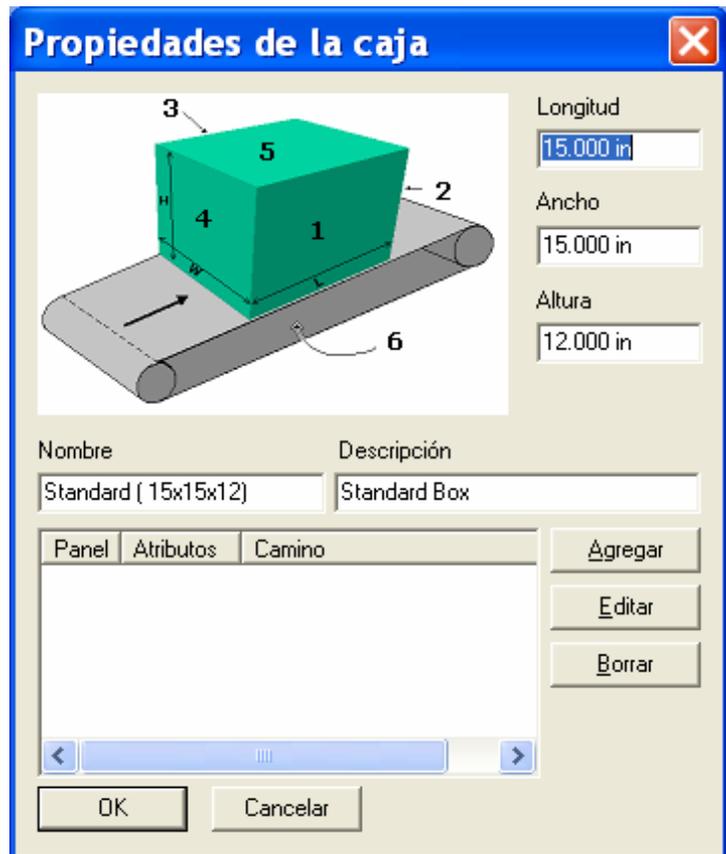
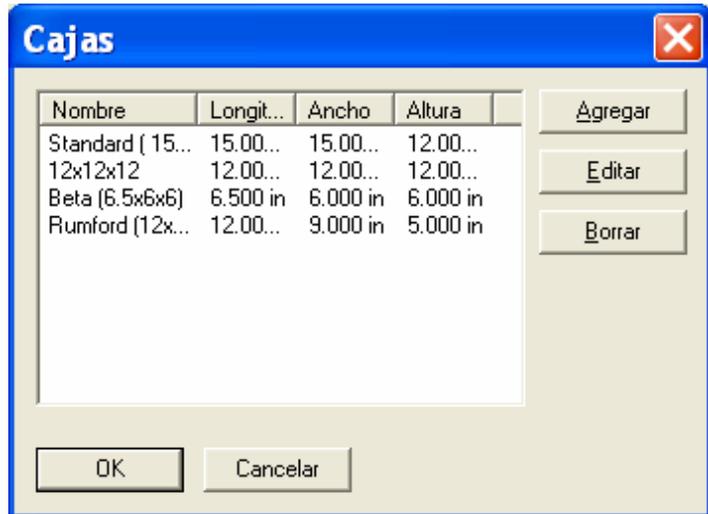
Para eliminar una caja existente, seleccione y haga clic en **Borrar**. Se pueden seleccionar varias cajas con ayuda de las teclas shift y/o control. No es posible suprimir cajas que esté utilizando una tarea actualmente. Deben modificarse las propiedades de la caja de la tarea antes de borrar la caja en este punto.

Se puede agregar información a la caja impresa previamente para mostrar al operador una representación visual de la caja cuando entre en la impresora.

Agregar: Permite al operador asignar un archivo .bmp o .jpg a un panel de la caja.

Editar: Permite al operador modificar el archivo .bmp o .jpg en un panel de la caja.

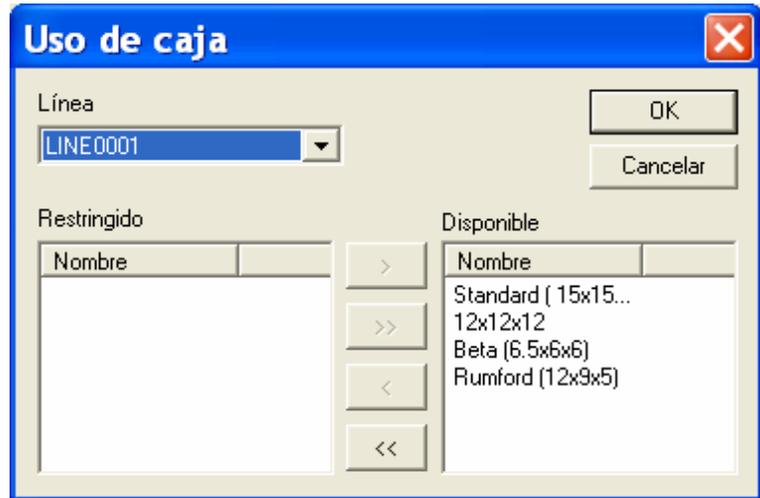
Borrar: Elimina el archivo del panel.



Uso de la caja

Para definir el uso de la caja, seleccione **Definir > Uso de caja**

En caso que sea conveniente restringir una caja de una línea en particular, esto se puede programar desde aquí. En forma preterminada, todas las nuevas cajas están disponibles en todas las líneas. Para restringirla, seleccione la línea y después la caja. Entonces podrá incluirla en la lista "restringidas" haciendo clic en la tecla "<". Hacer clic en "<<" mueve todas las cajas de una línea específica a la lista restringida, sin importar la selección. En forma inversa, las teclas ">" y ">>" devuelven las cajas a la lista "disponible".

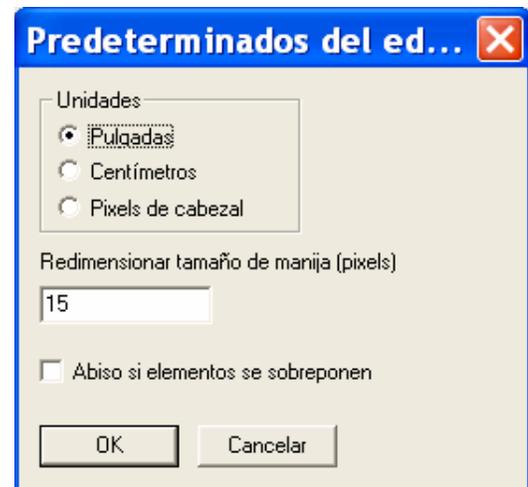


Opciones predeterminadas del editor

Para definir las opciones predeterminadas del editor, seleccione **Definir > Opciones predeterminadas del editor**

Este cuadro de diálogo contiene las unidades de despliegue del editor.

El campo "Redimensionar tamaño de manija" se utiliza para los elementos que se pueden modificar en tamaño (como un elemento de mapa de bits). El rango de valores permitidos es de 1 a 15. Para valores mayores, es más fácil efectuar el cambio de tamaño con una pantalla de contacto.



En el ejemplo de la derecha, los ocho cuadrados alrededor del perímetro son las manijas de cambio de tamaño.

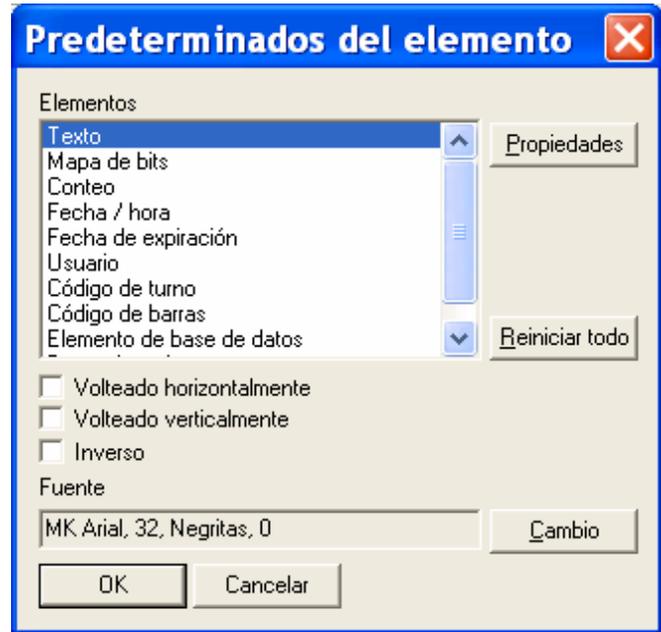


Si el cuadro "Avisar cuando los elementos se superponen" está seleccionado, el usuario será advertido cuando se superponen los campos de elementos en un mensaje.

Opciones predeterminadas de elementos

Para definir las opciones predeterminadas de elementos, seleccione **Definir > Opciones predeterminadas de elementos**. Para modificar las opciones predeterminadas, seleccione un tipo de elemento y haga clic en **Propiedades**, o bien doble clic sobre el elemento.

Los elementos que aparecen a continuación definen la creación de nuevos elementos. (Para una descripción de los elementos individuales, refiérase a la sección *Elementos* en este manual).

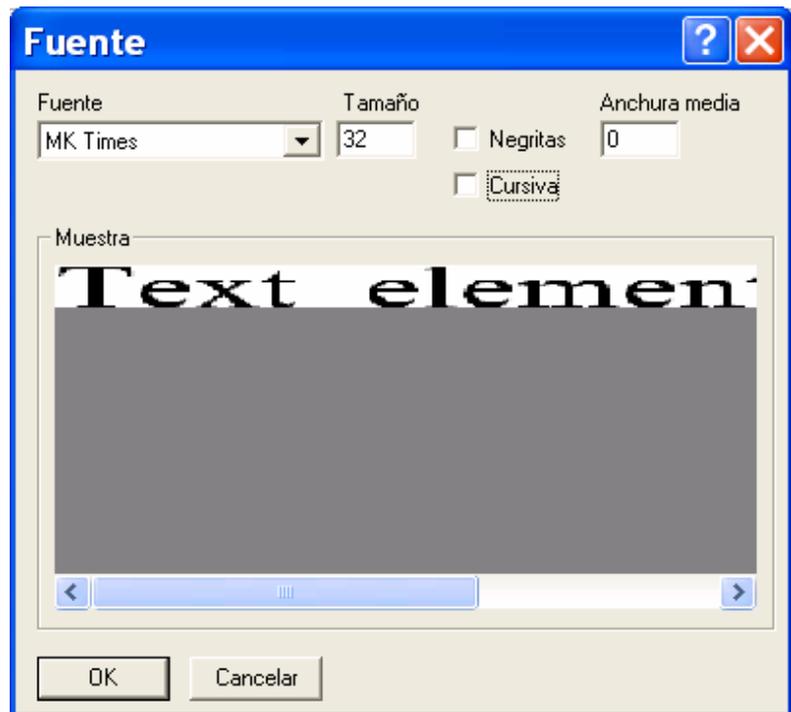


Para modificar la fuente, haga clic en **Cambiar**. El cuadro de la derecha se utiliza para modificar los parámetros predeterminados para la fuente.

El cuadro desplegable Fuentes contiene una lista de todas las fuentes TrueType instaladas en el sistema.

El campo Tamaño se refiere a la altura de la fuente en píxeles.

La anchura media define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que el sistema utilizará el ancho predeterminado de la fuente.

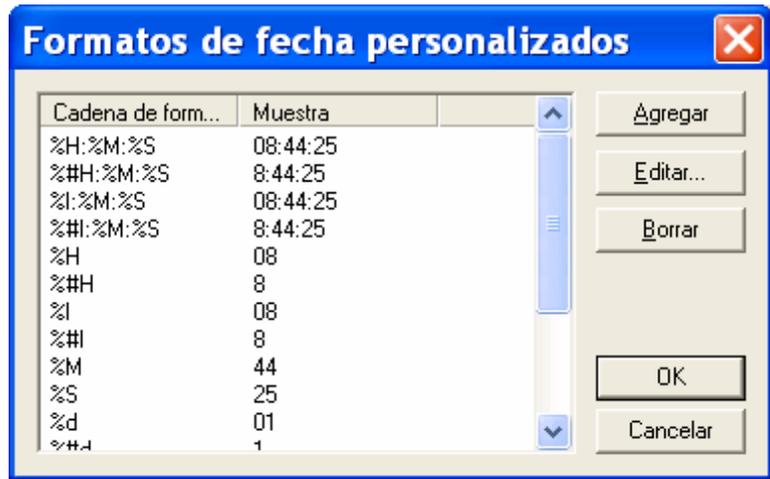


Formatos personalizados para fecha y hora

Para definir los ajustes de fecha y hora, seleccione **Definir > Personalizar formatos de fecha/hora**.

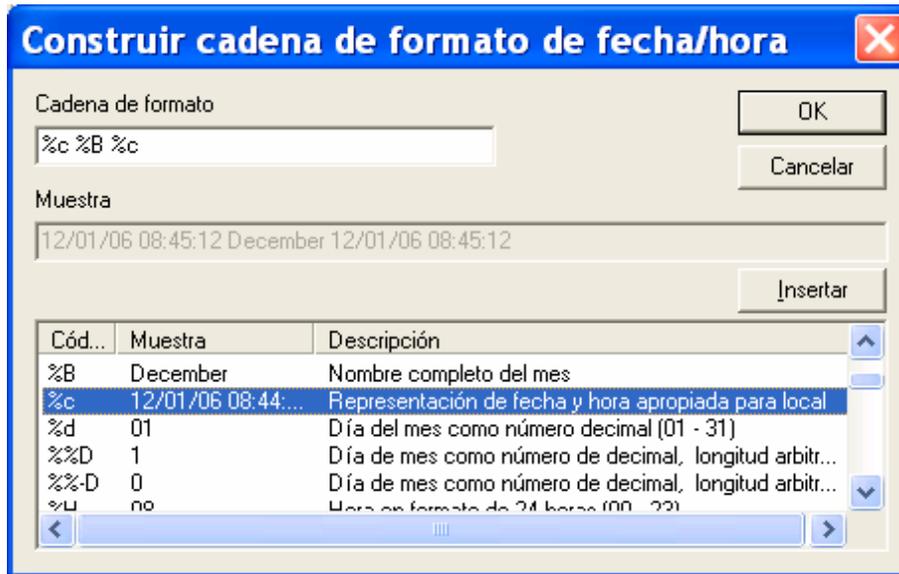
La configuración de fecha y hora que aparece aquí se utiliza para los elementos de Fecha/Hora y la Fecha de Expiración.

Para agregar un nuevo formato personalizado, haga clic en **Agregar**.



Para eliminar un formato personalizado existente, seleccione y haga clic en **Borrar**. Se pueden seleccionar varios códigos al sostener las teclas shift y/o control.

Para editar un código existente, selecciónelo y haga clic en **Editar**, o doble clic sobre el mismo. Abajo se muestra el cuadro de formato para Definir fecha/hora.



La "Cadena de formato" contiene una cadena definida por el usuario, que consiste de especificadores de formato.

El campo "Muestra" contiene una muestra de la cadena de Formato activa.

En la parte inferior del cuadro aparecen los especificadores de formato válidos. Para insertarlos a la cadena actual, selecciónelos y haga doble clic, o bien clic en **Insertar**.

En la siguiente tabla aparecen algunos posibles especificadores de formato:

Especificador	Significado
%a	Nombre del día de la semana abreviado
%A	Nombre completo del día de la semana
%b	Nombre de mes abreviado
%B	Nombre del mes completo
%c	Representación de fecha y hora apropiados para la ubicación local
%d	Día de mes expresado en número decimal (01—31)
%%D	Día de mes expresado en número decimal (longitud arbitraria)
%%-D	Día de mes expresado como número decimal, justificado a la izquierda (longitud arbitraria)
%#d	Día del mes expresado en número decimal, sin cero al principio (1 – 31)
%H	Horas en formato de 24 horas con cero al principio (00 – 23)
%#H	Horas en formato de 24 horas sin cero al principio (0 – 23)
%H:%M:%S	Formato Hora: Minuto: Segundo en formato de 24 horas, con cero al principio de la hora (00-23)
%#H:%M:%S	Formato Hora: Minuto: Segundo en formato de 24 horas, sin cero al principio de la hora (0-23)
%l	Horas en formato de 12 horas (01 – 12)
%#l	Horas en formato de 12 horas sin cero al principio (1 – 12)
%l:%M:%S	Formato Hora: Minuto: Segundo en formato de 12 horas, con cero al principio de la hora (01 -- 12)
%#l:%M:%S	Formato Hora: Minuto: Segundo en formato de 12 horas, sin cero al principio de la hora (1 -- 12)
%j	Día de año expresado en número decimal (001—366)
%m	Mes expresado en número decimal (01 -- 12)
%M	Minutos expresados en número decimal (00 -- 59)
%%M	Mes expresado en número decimal (longitud arbitraria)
%%-M	Mes expresado en número decimal, justificado a la izquierda (longitud arbitraria)
%p	Indicador AM/PM para el sitio actual en el reloj de 12 horas
%S	Segundos expresados en número decimal (00 -- 59)
%U	Semana del año expresada en número decimal, siendo domingo el primer día de la semana (00 -- 53)

%w	Día de la semana expresado en número decimal (0 – 6; domingo es 0)
%W	Semana del año expresada en número decimal, siendo lunes el primer día de la semana (00 -- 53)
%x	Representación de la fecha para la ubicación actual
%X	Representación de la hora para la ubicación actual
%y	Año sin incluir siglo, expresado como número decimal (00 – 99)
%Y	Año con siglo, expresado como número decimal
%%Y	Año expresado como número decimal (longitud arbitraria) <u>Ejemplos:</u> "%%YYYY" tiene el formato "2004" "%%YY" tiene el formato "04" "%%Y" tiene el formato "4"
%%-Y	Año expresado en número decimal, justificado a la izquierda (longitud arbitraria)
%z; %Z	Nombre o abreviatura de la zona horaria; dejar vacía si se desconoce la zona horaria.
%%	Signo porcentual
%%0H	Código de horas
%%0M	Código de meses
%%0A	Código de días
%%0Q	Código de cuartos de hora
NOTA: Todos los especificadores de formato pueden contener el prefijo #. En tal caso, el significado del código de formato cambia como sigue:	
##a, ##A, ##b, ##B, ##p, ##X, ##z, ##Z, ##%	Se ignora la etiqueta #
##c	Representación larga de la fecha y hora, de acuerdo con la ubicación actual. Por ejemplo: "Martes, 14 de marzo de 1995, 12:41:29"
##x	Representación larga de la fecha, de acuerdo con la ubicación actual. Por ejemplo: "Martes, 14 de marzo de 1995"
##d, ##H, ##l, ##j, ##m, ##M, ##S, ##U, ##w, ##W, ##y, ##Y	Elimina los ceros al principio (si los hubiera)

Códigos de Fecha/Hora

Seleccione **Configurar, Sistema**, después **Códigos de Fecha/Hora** en el menú.

Línea: La Línea indica la línea de producción seleccionada.

Haga clic en las pestañas de la carpeta para ingresar a las tablas de códigos de fecha y hora. Seleccione una entrada en la tabla haciendo clic en la fila deseada. Haga clic **Editar** para modificar los datos para la entrada seleccionada en la tabla.

Haga clic en **Aceptar** para salir y guardar los cambios, o bien oprima **Cancelar** para salir sin guardar los cambios.

Meses: Los meses representan los valores de la cadena que representan los meses estándar del año en los códigos de fecha.

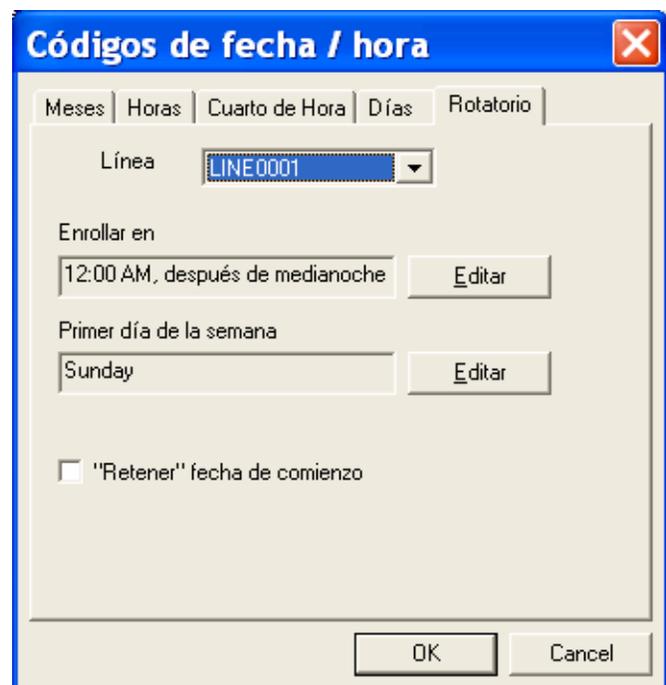
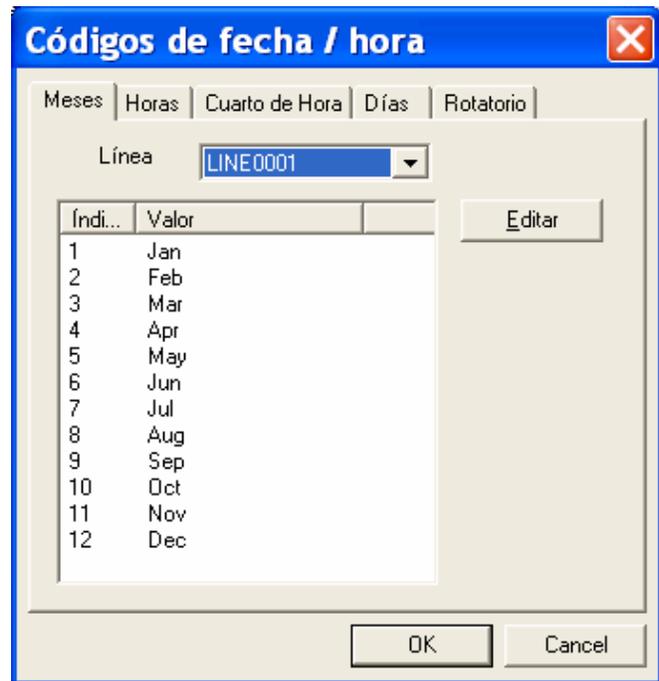
Horas: La tabla Horas almacena los códigos de las veinticuatro horas del día. Estos códigos pueden personalizarse para codificaciones especiales.

Cuartos de hora: La tabla Cuartos de hora almacena códigos para intervalos de 15 minutos.

Días: Esta tabla contiene el valor a utilizar para el día correspondiente.

Hora de rotatorio: Es la hora a la cual los códigos de fecha y de expiración cambiarán a un nuevo valor. El valor predeterminado para el cambio es medianoche.

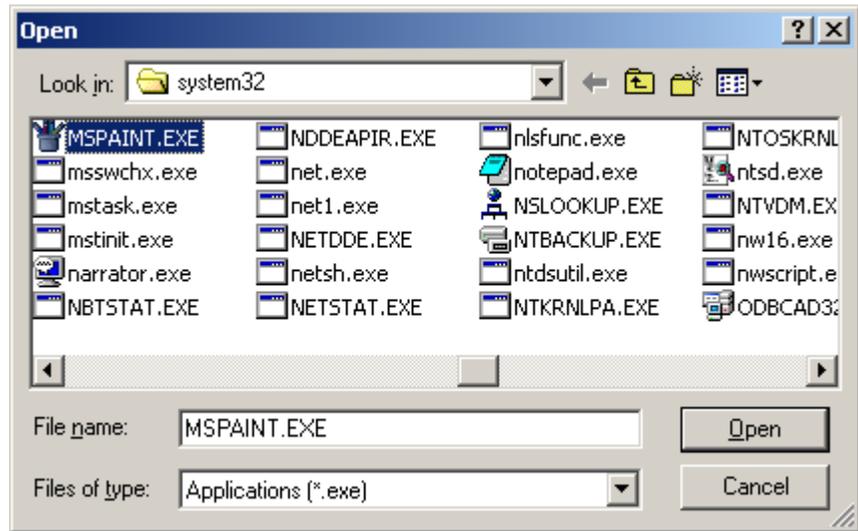
"Retener": Conserva la Fecha o la Fecha de expiración hasta la hora de Enrolamiento.



Configuraciones de mapa de bits

Para definir los ajustes de mapa de bits, seleccione **Definir Configuración del mapa de bits.**

El campo “Editor de mapa de bits” define el programa utilizado para editar mapas de bits. El programa predeterminado es Microsoft® Paint. Para modificar esta selección, examine la lista y seleccione el programa que va a utilizar.

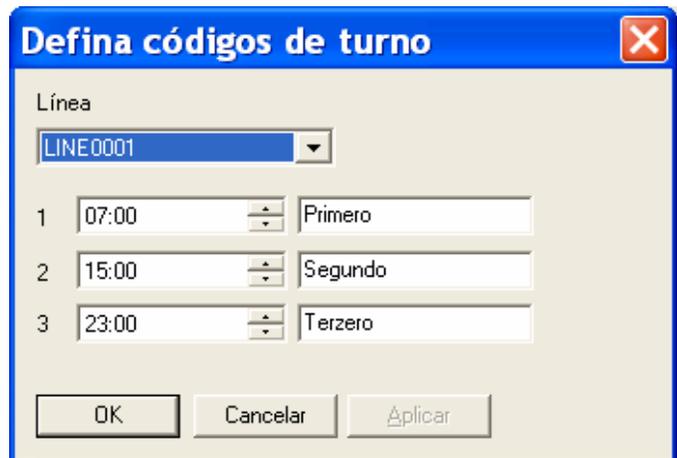


Códigos de turno

Para definir códigos de turno, seleccione **Definir > Códigos de turno**. Los códigos de turno son utilizados por los elementos de Turno.

La longitud del código de turno debe ser de 1 a 15 caracteres. Las horas de los códigos deben ordenarse de menor a mayor (es decir, no es posible ingresar el código 1 antes del 2 o el 3).

Línea: Determina la línea de producción relacionada con las definiciones del código de turno.



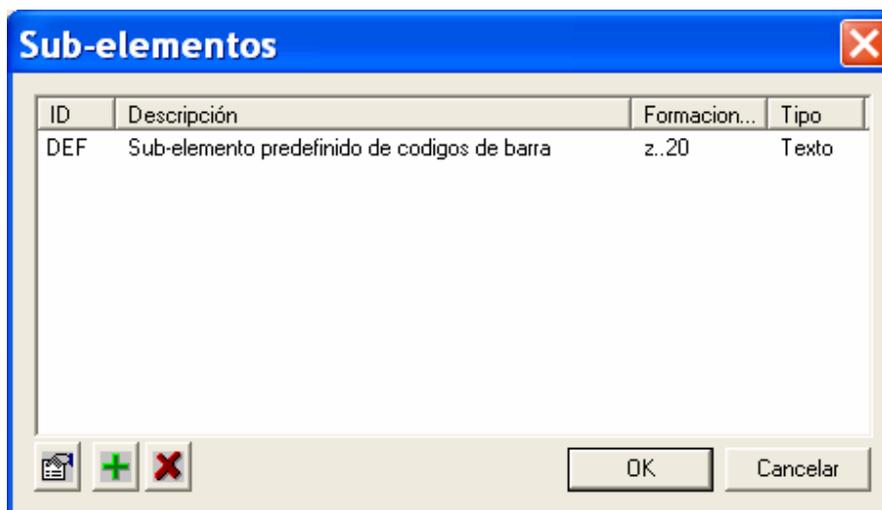
Seleccione la línea de producción deseada. Ingrese las horas de inicio de los turnos junto con los códigos definidos para los usuarios. La hora de inicio de los turnos debe ingresarse en un formato de 24 horas. El código de turno puede contener un máximo de 15 caracteres alfanuméricos.

La pantalla de la figura muestra que el turno 1 comienza a las 7:00 AM, el turno 2 comienza a las 3:00 PM y el turno tres comienza a las 11:00 PM.

Sub-elementos

Para definir las fuentes, seleccione **Definir > Sub-elementos**

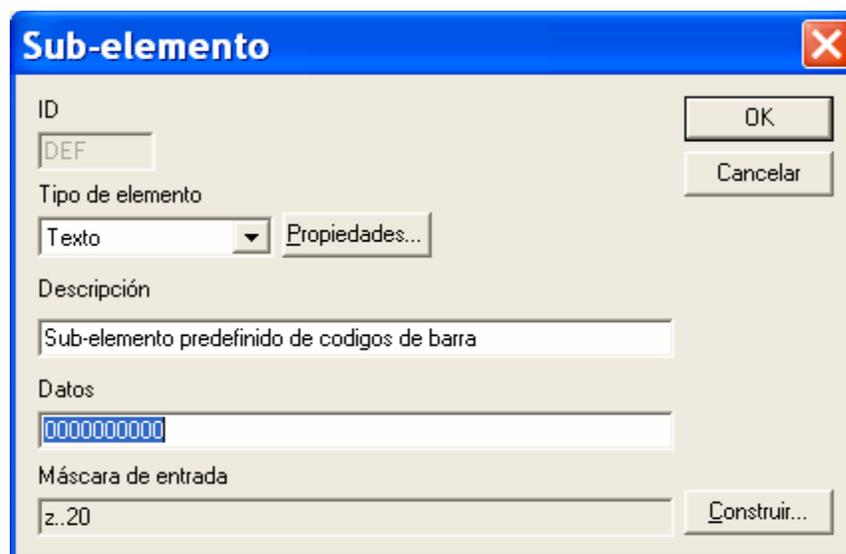
Ciertos códigos de barras pueden emplear sub-elementos (consulte la sección *Códigos de barras* del manual de uso). El cuadro de diálogo Sub-elementos aparece abajo.



Para crear un nuevo sub-elemento, haga clic en "+".

Para suprimir un sub-elemento existente, selecciónelo y haga clic en "X".

Para editar un sub-elemento, selecciónelo y haga clic en **Propiedades** (el botón en la parte inferior izquierda). El cuadro de diálogo con las propiedades de los sub-elementos aparece abajo.



El campo "ID" identifica al sub-elemento.

El campo "Tipo de elemento" define el tipo de elemento. Los sub-elementos soportan los tipos siguientes:

- Texto
- Contador
- Fecha /Hora
- Fecha de expiración
- Turno
- Usuario
- Datos del serial

Para modificar los valores predeterminados del elemento, haga clic en **Propiedades**. Consulte la sección *Elementos* del manual para encontrar ejemplos de cuadros de diálogo de propiedades para los distintos tipos de elementos.

El campo "Descripción" se utiliza para ingresar una descripción manuscrita del sub-elemento.

El campo "Datos" contiene los datos predeterminados para el sub-elemento. Observe que el campo Datos debe satisfacer los requerimientos de la máscara de Entrada.

La máscara de entrada define el tipo de datos que admite el sub-elemento. Para modificar esta opción haga clic en **Construir**. Al lado derecho aparece el cuadro de diálogo Construya máscara.

En este ejemplo, la máscara se ha configurado para datos que consisten de dos dígitos y hasta 10 caracteres alfanuméricos.



Los comandos al lado derecho del cuadro de diálogo son los siguientes, de arriba hacia abajo:

- Arriba – mueve la máscara seleccionada hacia arriba.
- Abajo – mueve la máscara seleccionada hacia abajo.
- Propiedades – despliega las propiedades de la máscara para edición.
- Agregar --- crea una nueva máscara.
- Eliminar – desecha la máscara seleccionada.

A continuación aparece un ejemplo del cuadro de propiedades de Máscara.

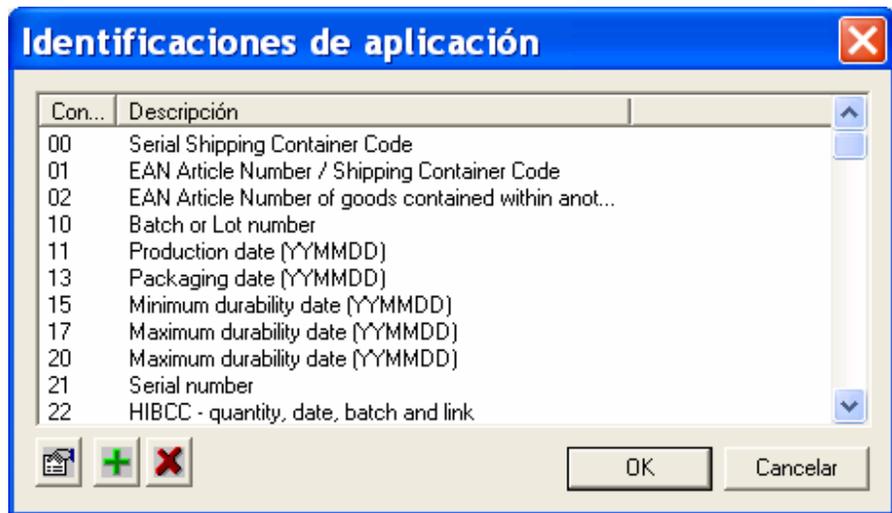
- La opción Alfa permite mayúsculas de la A a la Z.
- La opción Numérico permite del 0 al 9.
- La opción Alfanumérico permite mayúsculas de A a Z o del 0 al 9.
- Puntuación permite caracteres tales como ", " o ".".
- La opción Cualquiera permite todos los caracteres.



Identificaciones de aplicación

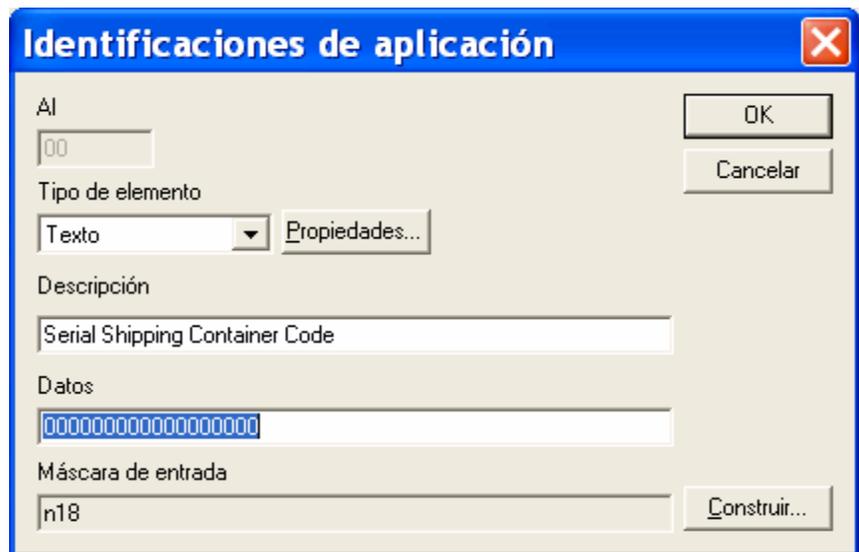
Para definir fuentes, seleccione **Definir> Identificaciones de aplicación**.

Ciertos códigos de barras también pueden utilizar identificaciones de aplicación. Funcionan en la misma forma que los sub-elementos.



No se pueden agregar ni suprimir las identificaciones de aplicación. Sólo se pueden editar algunas propiedades de las identificaciones de aplicación existentes. Al lado derecho aparece el cuadro de propiedades de identificaciones de aplicación.

Únicamente los campos "Tipo de elemento" y "Datos". Consulte la sección *Sub-elementos* para las descripciones de estos campos.



Parámetros globales de código de barra

Para definir los parámetros del código de barras, seleccione **Definir > Parámetros globales de código de barras**.

Parámetros de código de barras global

Línea: LINE0001 Simbología: UPC A

Tipo de cabezal: 32 canales

Reponga

Mag	Altura de Ba...	Checksum	Fuente
200	32	No	MK Courier, 6
160	32	No	MK Courier, 6
100	32	No	MK Courier, 6
200(Costumbre)	32	No	MK Courier, 6
200(Costumbre)	32	No	MK Courier, 6
200(Costumbre)	32	No	MK Courier, 6
200(Costumbre)	32	No	MK Courier, 6

OK Cancelar Editar

Seleccione la línea y después seleccione el tipo de cabezal. Los cabezales con 32 canales tienen un conjunto propio de parámetros de código de barras, al igual que los cabezales de 256 canales.

Para ver o editar los parámetros de código de barras, seleccione el elemento y haga clic en **Editar**, o bien doble clic.



NOTAS:

Sólo es posible modificar los parámetros de la barra personalizada y espacio; es recomendable que cambie los parámetros solamente una persona con conocimientos avanzados sobre códigos de barras y sistemas impresión con chorro de tinta. Una configuración incorrecta puede producir un código de barras inutilizable.

C128, C39, C93 y I 2of5: Con parámetros estándar de código de barras, es imposible modificar los parámetros Ampliación, Ancho, Altura total y Proporción. Estos campos sólo pueden modificarse con parámetros personalizados.

UPC: Con los parámetros estándar de código de barras, es imposible modificar los parámetros Ampliación, Anchura de barra y de Espacio. Estos campos sólo pueden modificarse con parámetros personalizados.

A la derecha aparece un ejemplo de los parámetros UPCA de código de barras

El campo “Ampliación” es el valor que aparece en el campo de Ampliación en el cuadro de elemento Código de barras.

La “Altura de barra” es la altura total del símbolo en píxeles.

Los campos “Anchura de barra” y la “Anchura de espacio” definen el ancho, en píxeles, de los módulos de barra o espacio del símbolo.

El control “Nombre de la fuente” contiene una lista de todas las fuentes TrueType instaladas en el sistema.

El campo “Tamaño de fuente” se refiere a la altura de la fuente en píxeles.

El campo “Anchura media” define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo “Ampliación” es el valor que aparece en el campo de Ampliación en el cuadro de elemento Código de barras.

La “Altura total” es la altura total del símbolo en píxeles.

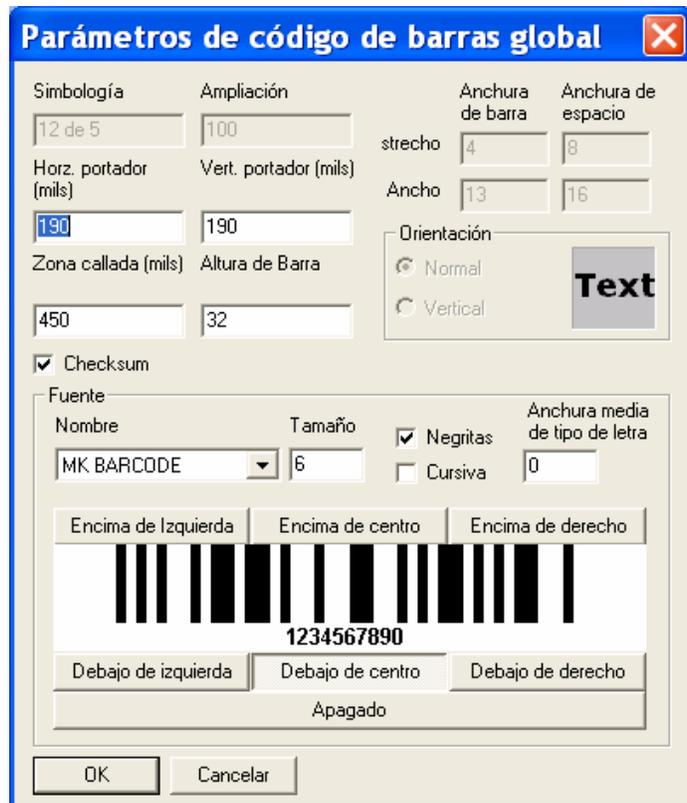
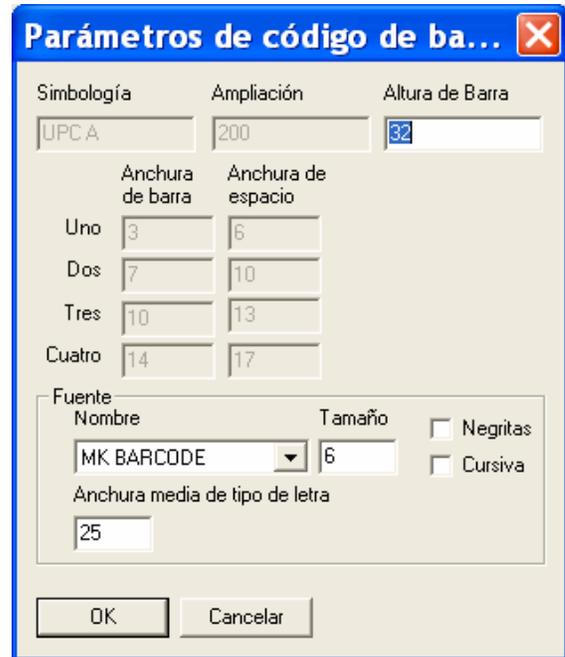
El campo “Horizontal portador” especifica el ancho del portador horizontal del símbolo, expresado en milésimas de pulgada.

El campo “Vertical portador” especifica el ancho del portador vertical del símbolo, expresado en milésimas de pulgada.

El campo “Zona callada” especifica el ancho de la zona de silencio del símbolo expresado en milésimas de pulgada.

El control “Nombre de la fuente” contiene una lista de todas las fuentes TrueType instaladas en el sistema.

El campo “Fuente” se refiere a la altura de la fuente en píxeles.



Archivo

Nuevo

Para crear una nueva tarea, seleccione **Archivo > Nuevo**

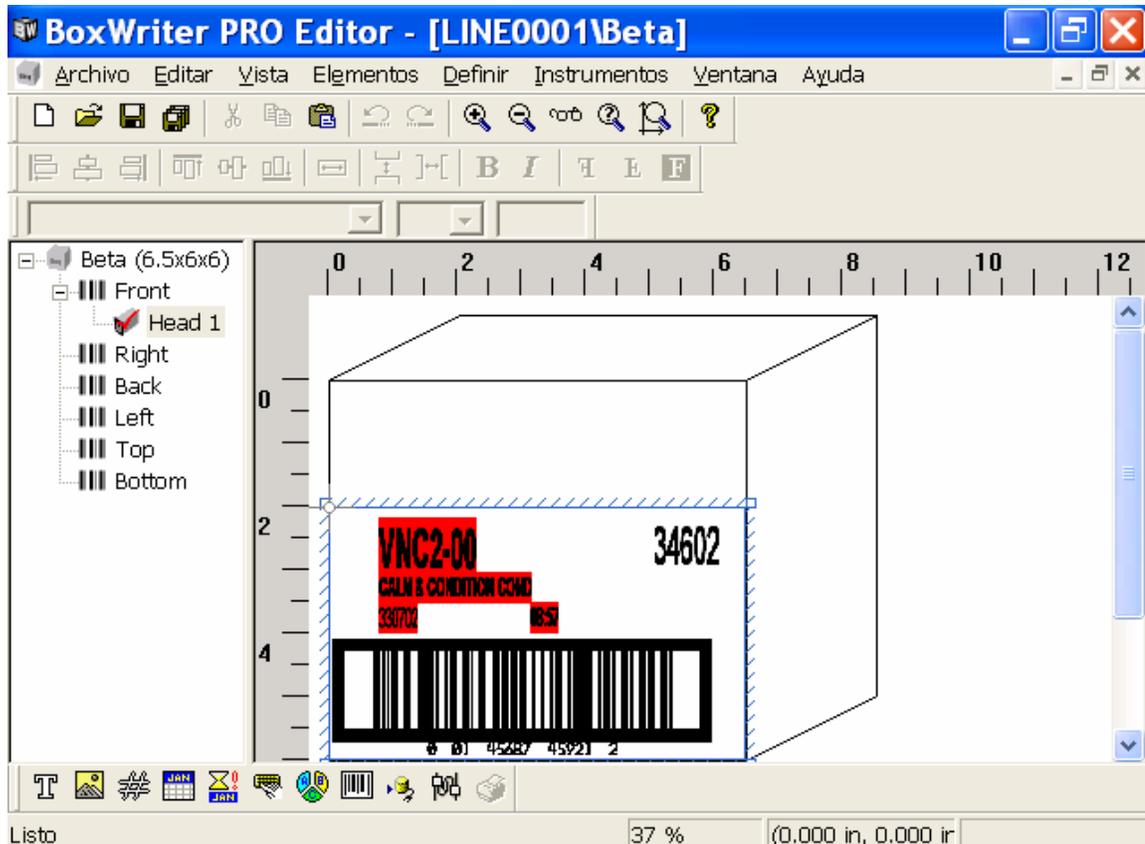
Aparecerá ante el usuario el cuadro de diálogo a la derecha. Elija la línea de producción en la que desea crear la tarea, asigne un nombre (y descripción, si lo desea), y seleccione la caja sobre la cual se va a imprimir.

El campo "Nombre de la tarea" debe contener solamente letras y números; no se permiten espacios o caracteres especiales.
La cantidad máxima de caracteres es 32.



Cómo crear una tarea

El siguiente paso es insertar los elementos en la etiqueta que se va a imprimir. En la figura aparece una caja en donde las áreas resaltadas muestran dónde se han colocado los cabezales en la caja. Las áreas de impresión no pueden modificarse desde el editor, ya que la información sobre los cabezales y su relación con la caja proviene de la configuración del sistema, la cual está limitada por los dispositivos físicos instalados. Se pueden seleccionar distintos paneles para agregar elementos a la tarea. Una vez que haya elegido un cabezal, seleccione un elemento para colocar en la caja. Repita este proceso hasta completar toda la información deseada en todos los costados de la caja. El paso siguiente es guardar la nueva tarea. (Consulte las secciones apropiadas de este manual referentes a Elementos y Cómo guardar archivos).



NOTA: En caso que dos elementos se superpongan entre ellos, los dos aparecerán en rojo. Esto tiene el propósito de advertir al operador que existe un problema. El operador también recibirá una advertencia antes de guardar la tarea.

Para deshabilitar las advertencias por superposición de los elementos, consulte *Definir, Opciones predeterminadas del editor* en esta sección.

Abrir

Para abrir una tarea existente, seleccione **Archivo > Abierto**.

Seleccione la tarea que desea abrir y haga clic en **OK**; o bien haga doble clic sobre la tarea.

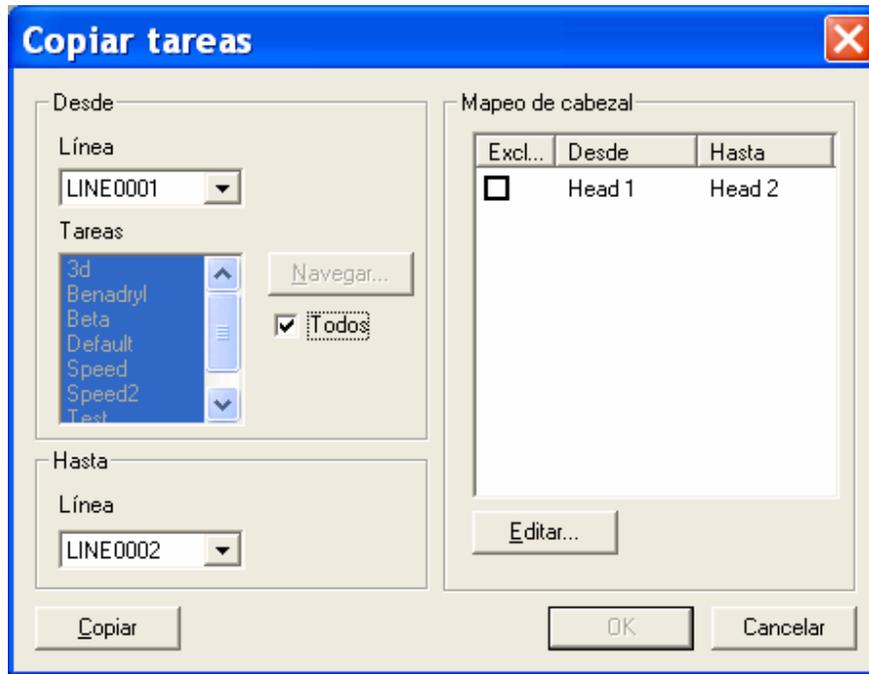
Al seleccionar el cuadro "Abrir en modo sólo lectura" abrirá la tarea en modo de lectura, es decir, el usuario no podrá modificar la tarea).

Al hacer clic en el cuadro "Mostrar vista previa" podrá ver una vista previa de la tarea seleccionada. Para tareas grandes, es posible que tome algunos segundos generar una vista previa.



Copiar

Para copiar tareas de una línea a otra, seleccione **Archivo > Copiar**



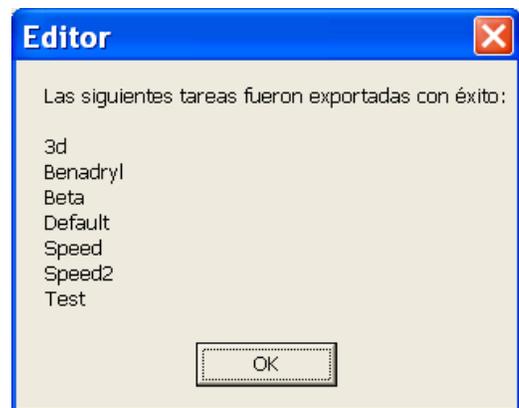
Seleccione la línea que desea copiar, luego seleccione las tareas que desea copiar. Al seleccionar el cuadro "Todos" seleccionará automáticamente todas las tareas existentes en esa línea particular.

Una vez que haya seleccionado las tareas deseadas, haga clic en **Copiar**.

Si la operación tiene éxito, podrá ver un mensaje de confirmación similar al que aparece a la derecha.

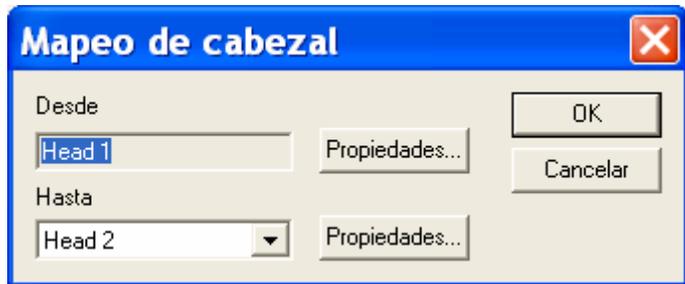
El usuario puede modificar las líneas de origen ("Desde") y destino ("Hasta") y realizar la función de copiado varias veces.

Haga clic en **OK** después de guardar los cambios.

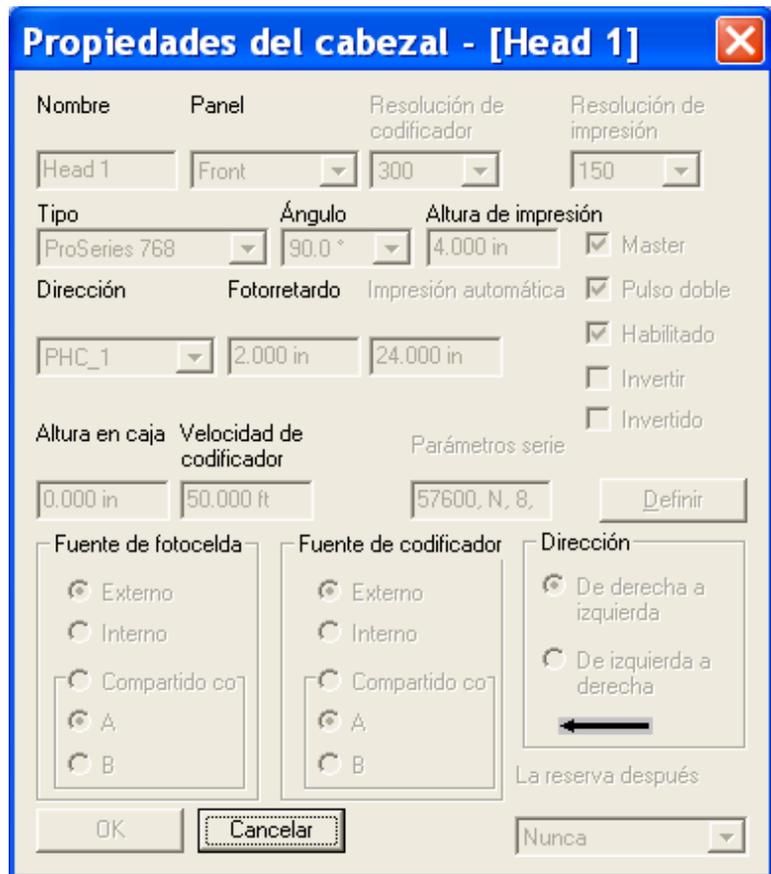


Esta función opera mejor cuando los cabezales de las líneas de "desde" y "hasta" tienen una configuración idéntica. Sin embargo, de no ser el caso, el usuario puede optar por configurar el mapeo de los cabezales. Para hacer esto, seleccione el cabezal que desea mapear y haga clic en **Editar** (o doble clic sobre el mismo).

El usuario obtendrá un cuadro como el que aparece a la derecha. Seleccione el cabezal destino para el mapeo en el campo "Hasta" y haga clic en **OK**.



Al hacer clic en **Propiedades** aparecerá el cuadro de propiedades del Cabezal. Observe que las propiedades del cabezal están en modo de sólo lectura desde el Editor.



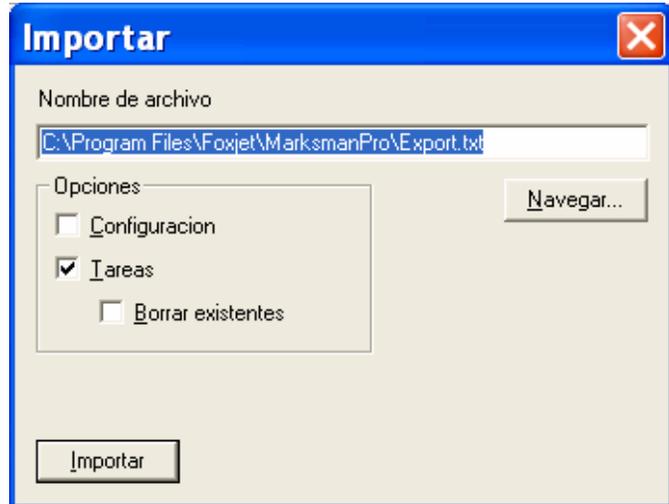
Importar



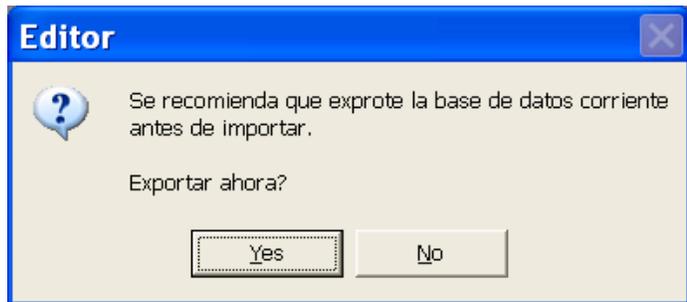
NOTA: Se recomienda detener todas las tareas de impresión hasta completar exitosamente la función Importar; asimismo se recomienda exportar la base de datos actualizada para realizar respaldos.

Para importar todas las tareas que se han exportado con anterioridad, seleccione **Archivo** y luego **Importar**.

En el campo "nombre del archivo", ingrese el nombre del archivo (la dirección de ubicación completa) al que se exportaron las tareas; o bien, examine en busca del archivo haciendo clic en **Navegar**.



Si existen datos en el controlador que el usuario desea conservar, haga clic en **Sí** cuando aparezca la pantalla del lado derecho.



Esta pantalla aparecerá cuando se haya completado la función Importar.



Exportar



NOTA: Se recomienda detener todas las tareas de impresión hasta completar con éxito la función Exportar.

Para exportar todas las tareas existentes, seleccione **Archivo**, luego **Exportar**.

Ingrese el nombre del archivo al cual exportar o bien examine en busca del archivo haciendo clic en **Explorar**. Haga clic en **Exportar**. En caso que el archivo ya exista, aparecerá un mensaje para el usuario inquiriendo si desea sobrescribir el archivo o cancelar la operación.

Si la operación tiene éxito, aparece un mensaje de confirmación.



Borrar

Para eliminar tareas existentes, seleccione **Archivo > Borrar**.

Seleccione la tarea que desea eliminar. Se pueden seleccionar múltiples tareas con ayuda de las teclas shift y/o control. Cuando haya terminado su selección, haga clic en **Borrar**.

La función borrar puede utilizarse varias veces sin cerrar la ventana. También se pueden eliminar tareas en otras líneas.

Haga clic en **OK** para guardar los cambios.

Al hacer clic en el cuadro "Mostrar vista previa" podrá ver una vista previa de la tarea seleccionada. Para tareas grandes, es posible que tome algunos segundos generar una vista previa.



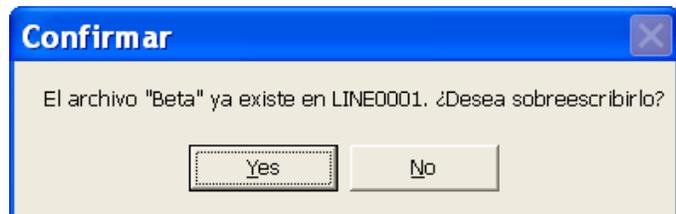
Guardar como

Para guardar una tarea abierta con un nombre diferente, seleccione **Archivo > Guardar como**.

El campo "Archivo" debe contener solamente letras y números; no se permiten espacios o caracteres especiales. La cantidad máxima de caracteres es 32.

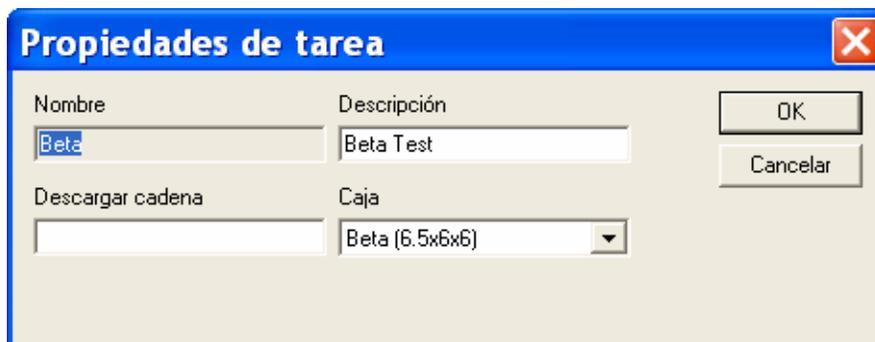


Cuando el nombre ingresado es igual al de una tarea que ya se encuentra en la base de datos, aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación como el que aparece del lado derecho.



Propiedades

Para modificar las propiedades de una tarea existente, seleccione **Archivo > Propiedades**. Este cuadro de diálogo permite modificar la descripción de la tarea, cadena de descarga, la caja o la fecha de expiración.



La siguiente tabla muestra los caracteres especiales ASCII que puede ingresar en el campo "Cadena de descarga". (Por ejemplo, para enviar 0012345 con un retorno de carro al final, ingrese "0012345<CR>" en el campo Descargar cadena).

Carácter	Descripción
<NULL>	Nulo
<SOH>	Al comienzo del encabezado
<STX>	Comienzo del texto
<ETX>	Final del texto
<EOT>	Fin de la transmisión
<ENQ>	Consulta
<ACK>	Reconocimiento
<BEL>	Campanilla
<BS>	Retroceso
<HT>	Pestaña horizontal
<LF>	Alimentación de línea NL, Nueva línea
<VT>	Pestaña vertical
<FF>	Alimentación de formatos NP, Nueva página
<CR>	Retorno de carro
<SO>	Fin de turno
<SI>	Inicio de turno
<SLE>	
<DC1>	Control de dispositivo 1
<DC2>	Control de dispositivo 2
<DC3>	Control de dispositivo 3
<DC4>	Control de dispositivo 4
<NAK>	Reconocimiento negativo
<SYN>	Inactividad sincronizada
<ETB>	Fin del bloque de transmisión
<CAN>	Cancelar
	Fin del medio
<SIB>	Substituto
<ESC>	Salir
<FS>	Separador de archivos
<GS>	Separador de grupo
<RS>	Separador de registros
<US>	Separador de unidad

Salida

Para salir del Editor, seleccione **Archivo > Salir**.

Elementos

Barra de elementos



El usuario puede agregar nuevos elementos a la tarea con ayuda de la barra de elementos. Los tipos de elementos son como sigue, de izquierda a derecha:

- Texto
- Mapa de bits
- Contador
- Fecha /Hora
- Fecha de expiración
- Usuario
- Turno
- Código de barras
- Base de datos
- Serial

Se pueden crear nuevos elementos haciendo clic en los comandos de la barra de elementos, al hacer clic derecho en el área imprimible de la caja, o por medio de **Elementos > Agregar** en el menú.

Cuando se crea un nuevo elemento, la posición x, y (esquina superior izquierda) se localiza en la ubicación actual de la cruz central.

Para editar las propiedades de un elemento existente, haga clic en el elemento para seleccionarlo, luego seleccione **Elementos > Editar** del menú (o bien oprima **Enter**); también puede hacer doble clic en el elemento para editar sus propiedades. Sólo se puede seleccionar un elemento para editar a la vez.

Texto

Las propiedades del elemento Texto aparecen a la derecha. El texto puede introducirse en el campo ya sea una línea a la vez o varias líneas en párrafo. Para pasar a la siguiente línea, oprima Control y Enter al mismo tiempo. Esto hará avanzar el cursor a la siguiente línea, donde puede continuar con el texto.

El ancho promedio define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará el ancho de fuente predeterminado.

El campo Texto muestra los datos que se han de imprimir. Este campo puede contener entre 1 y 255 caracteres.



El campo Orientación determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente.

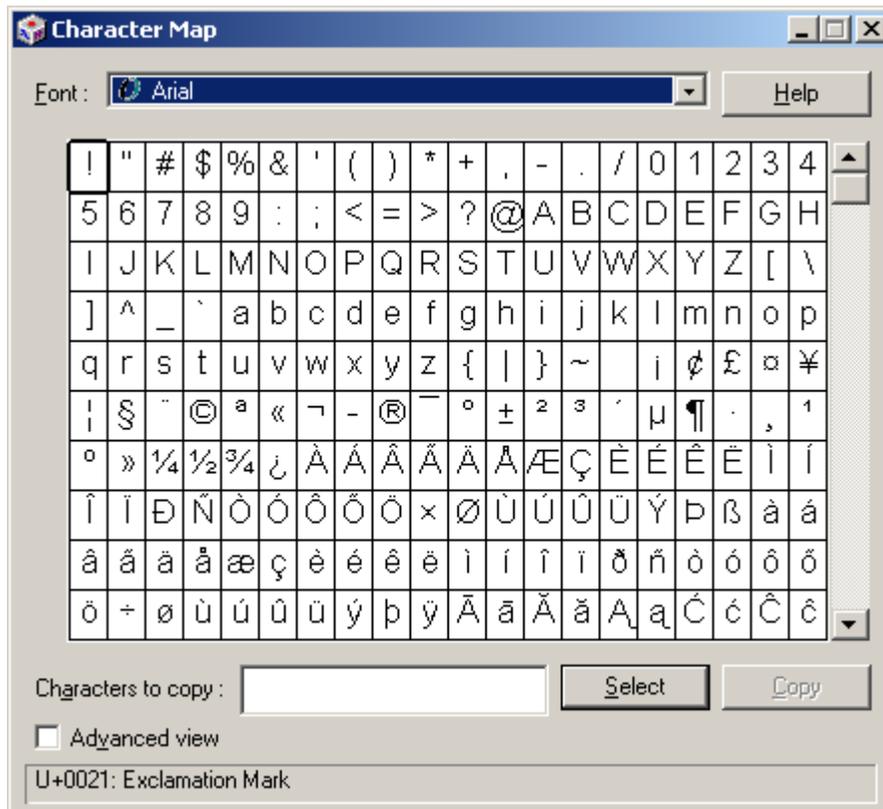
Figura 1: Orientación horizontal



Figura 2: Orientación vertical



Para insertar caracteres especiales, haga clic en **Especial**. Esto abrirá la utilidad de Mapa de Caracteres de Windows, la cual le permite copiar y pegar caracteres especiales.

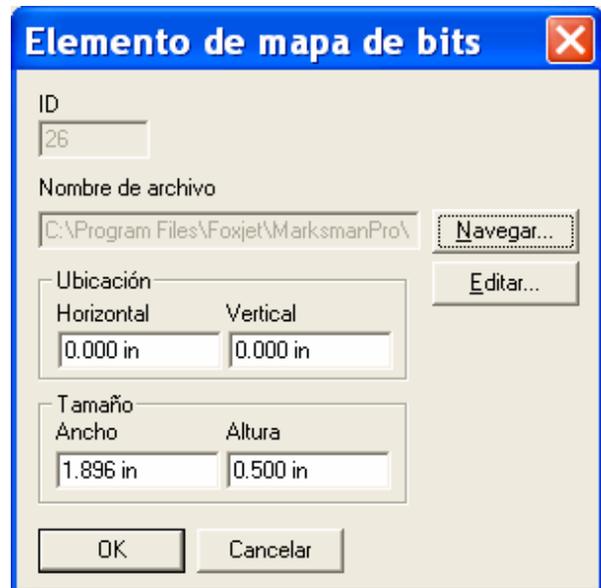


Mapa de bits

La propiedades del elemento Mapa de bits aparece al lado derecho.

El campo Nombre de archivo muestra la dirección completa y nombre del archivo del mapa de bits seleccionado. Para elegir un mapa de bits diferente, haga clic en el botón **Navegar**.

Para editar el mapa de bits seleccionado con ayuda del editor predeterminado, haga clic en **Editar**. Observe que el BoxWriter© Editor quedará deshabilitado hasta que se haya cerrado el editor de mapa de bits. Para cambiar el editor de mapa de bits predeterminado, consulte la sección *Definir, Configuraciones de mapa de bits*.



Los campos Ancho y Altura definen el tamaño del mapa de bits.

Contador

El cuadro de propiedades del contador aparece abajo.

El campo “Anchura media” define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo “Nombre” permite modificar la descripción del contador. Se puede definir un máximo de dos contadores únicos.

“Master” indica al software que este contador estará controlando en todo el conteo durante un mensaje en particular e invalidará la configuración de otros contadores al inicio de la tarea.

El campo “Valor de comienzo” muestra el valor inicial del contador.

El campo “Rotatorio” determina cuando el contador regresa el valor Inicial. (La cantidad máxima de dígitos para este campo es seis).

El campo “Incrementos” es la cantidad de unidades que se agregan al contador actual en cada evento en que se dispara la foto celda.

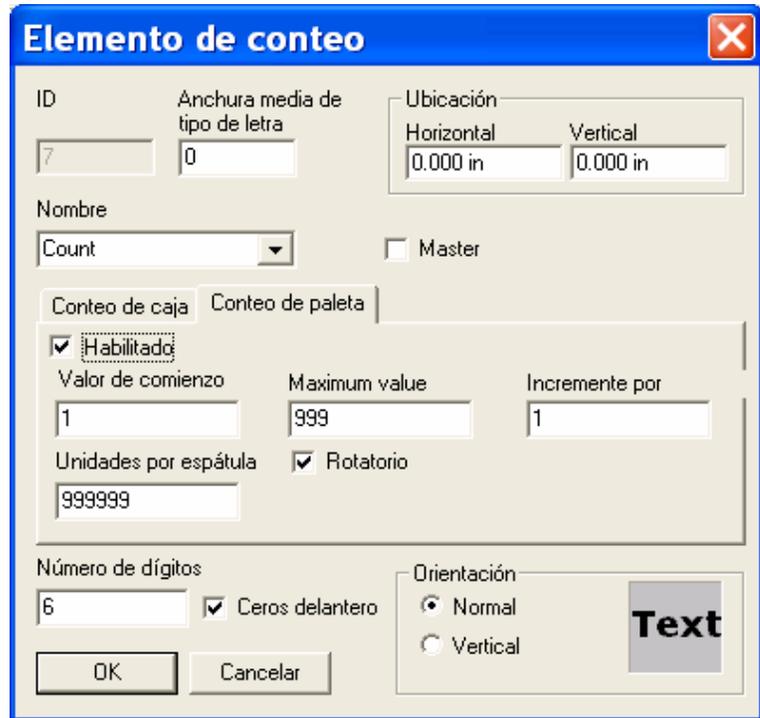
El campo “Número de dígitos” determina el número de dígitos significativos que se imprimen. Si se selecciona la opción “Ceros delanteros”, el contador presentará ceros a la izquierda. En el ejemplo que se muestra, se imprimirá 000001.

El campo “Orientación” determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos, Texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.

Para una cuenta de paleta, haga clic en la pestaña "Conteo de paleta" y luego clic en **Habilitar**. Los campos "Valor de comienzo", "Rotatorio" e "Incrementos" se completan idénticamente a los de la pestaña "Conteo de cajas" (vea el ejemplo anterior).

El campo "Unidades por espátula" es la cantidad de cajas que se cargan en una espátula.

El contador Actual de conteo de las espátulas aumenta cuando se alcanza el valor de Unidades por espátula. Por ejemplo, si una espátula contiene 144 cajas, se ingresa esta cantidad en el campo Unidades por espátula. Una vez impresas las 144 cajas, el conteo de espátulas aumentará en el contador.



El valor "Rotatorio" restablece el contador de Espátulas al valor Inicial cuando se alcanza el valor que aparece en el campo Máximo. De no definirse, el valor Máximo incrementará hasta el máximo del contador de Espátulas.

Elemento de Fecha/Hora

El cuadro de propiedades del elemento de Fecha/Hora aparece al lado derecho.

El campo "Anchura media de tipo de letra" define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo "Formato" define el la forma en que se imprime la fecha u hora actual. Para una lista de los formatos predefinidos, vaya a la sección *Definir, Formatos personalizados de fecha / hora* en este manual.

Para crear un nuevo formato, haga clic en **Construir**. Para una descripción del cuadro Crear formatos de fecha y hora, vaya a la sección *Definir, Formatos personalizados de fecha / hora* de este manual.

El campo "Orientación" determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.



Fecha de expiración

El cuadro de propiedades del elemento Fecha de expiración aparece al lado derecho.

El campo “Anchura media de tipo de letra” define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo “Formato” define el la forma en que se imprime la fecha u hora actual. Para una lista de los formatos predefinidos, vaya a la sección *Definir, Formatos personalizados de fecha / hora* en este manual.

Para crear un nuevo formato, haga clic en **Construir**. Para una descripción del cuadro Crear formatos de fecha y hora, vaya a la sección *Definir, Formatos personalizados de fecha / hora* de este manual.

El período de la fecha de expiración se define agregando los campos “Días” y “HH:MM:SS” en la hora actual del sistema.

“Rodear al tope de la unidad” convierte el código de expiración para redondear a la siguiente unidad entera.

El campo “Orientación” determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.

Se puede modificar el tiempo de restauración del código de expiración a un valor distinto a medianoche al seleccionar “Restablecer en”. Consulte la sección *Códigos de Fecha / Hora, Restauración* para agregar un nuevo valor.

Usuario

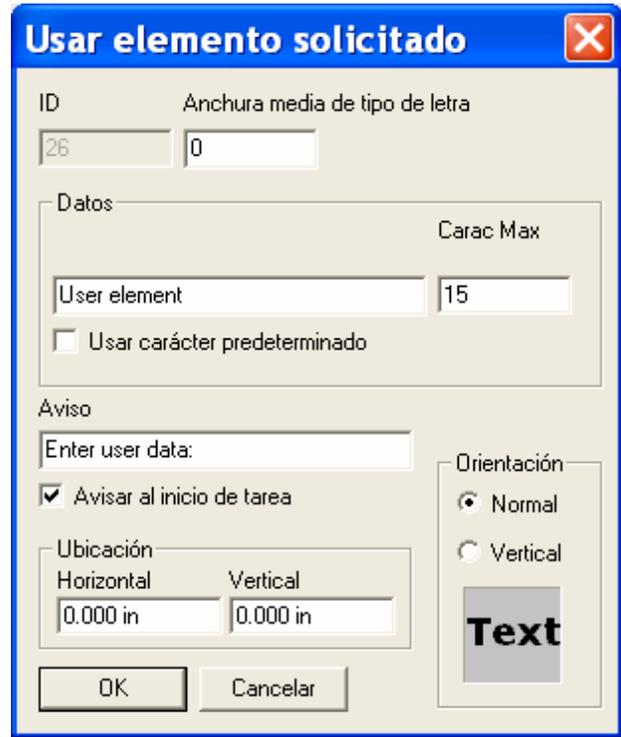
El cuadro de propiedades del elemento Usuario aparece al lado derecho.

El campo "Anchura media de tipo de letra" define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo "Datos" muestra la información que se ha de imprimir. Si se elecciona "Utilizar caracter predeterminado" los datos que aparecen en el editor aparecerán con el caracter "W". En este ejemplo, el editor mostraría "WWWWWWWWWWWWWWWW" (15 letras W, porque la opción "Máximo de caracteres" se ha establecido en 15).

Si se activa la opción "Avisar al inicio de la tarea", el operador recibirá una consulta de la aplicación Marksman© Pro Control al iniciar la tarea. Los datos que se muestran en el aviso se determinan en el campo Aviso.

El campo "Orientación" determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.



Turno

El cuadro de propiedades del elemento Turno aparece al lado derecho.

El elemento Turno imprime el código del turno actual. Para mayor información, consulte *Definir, Códigos de turno*.

El campo "Anchura media de tipo de letra" define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo "Orientación" determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.



Código de barras

Las propiedades del elemento Código de barras aparece al lado derecho.

El campo "Simbología" muestra el tipo de código de barras que se va a imprimir. Las siguientes simbologías tienen soporte:

- I 2of5
- UPCA
- C39
- C93
- C128

El campo "Ampliación" indica el conjunto de parámetros utilizados para trazar los códigos de barras. Consulte la sección *Definir, Parámetros de código de barras* de este manual para mayor información sobre parámetros de código de barras.

Elemento de código de barras

ID	Simbología	Ampliación
26	12 de 5	80 %

Ubicación

Horizontal	Vertical
0.000 in	0.000 in

Orientación

Normal

Vertical

Text

Datos

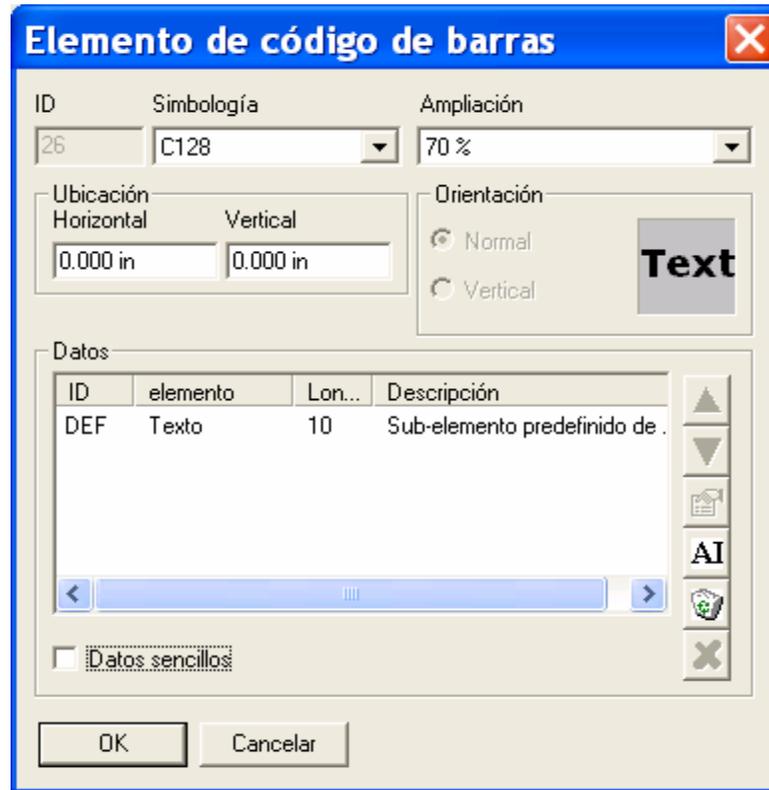
0123456789

Datos sencillos

OK Cancelar

El campo "Datos" contiene los datos a codificar en el código de barras.

Los códigos de barras Código 128 soportan sub-elementos e identificaciones de aplicación. Para modificar estos valores, desactive el cuadro "Datos sencillos". A continuación se muestra un ejemplo de un código de barras Código 128 con dos sub-elementos:



Los comandos al lado derecho del cuadro de diálogo son los siguientes, de arriba hacia abajo:

- Arriba – Mueve el sub-elemento seleccionado un lugar arriba en el orden.
- Abajo – Mueve el sub-elemento seleccionado un lugar abajo en el orden.
- Propiedades – Despliega las propiedades del sub-elemento seleccionado.
- Insertar AI – inserta una nueva identificación de aplicación.
- Insertar sub-elemento – inserta un nuevo sub-elemento.

Consulte las secciones *Definir*, *Sub-elementos* y *Definir*, *Identificaciones de aplicación* para mayor información.

Base de datos

El cuadro de propiedades del elemento Base de datos aparece al lado derecho.

Un elemento de Base de datos puede localizar información específica de una base de datos e imprimirla.

El campo "Anchura media de tipo de letra" define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo "DSN" muestra el nombre de la base de datos ODBC seleccionada. Para seleccionar una base de datos distinta, haga clic en el botón **Navegar**. Aparecerá el cuadro "Seleccione origen de datos" (vea la página siguiente).

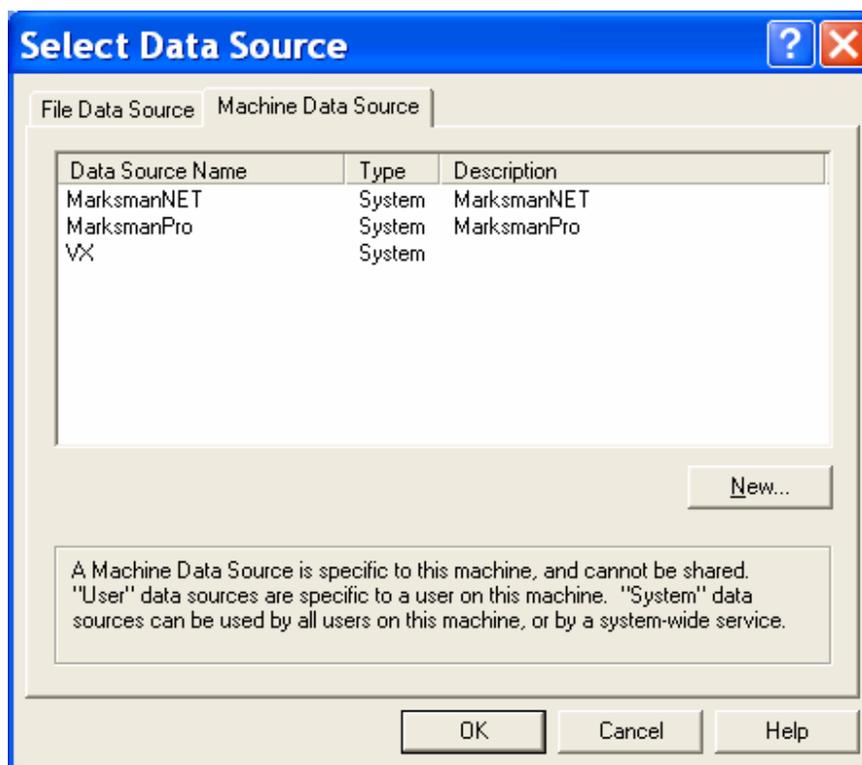
El campo "Tabla" muestra la tabla que desea examinar en la base de datos.

El campo "Campo" muestra el nombre del campo en la tabla seleccionada. El valor de este campo son datos para imprimir. El usuario puede también explorar los campos de la tabla actual al hacer clic en **Escoja** (vea el cuadro de diálogo Escoja en la página siguiente).

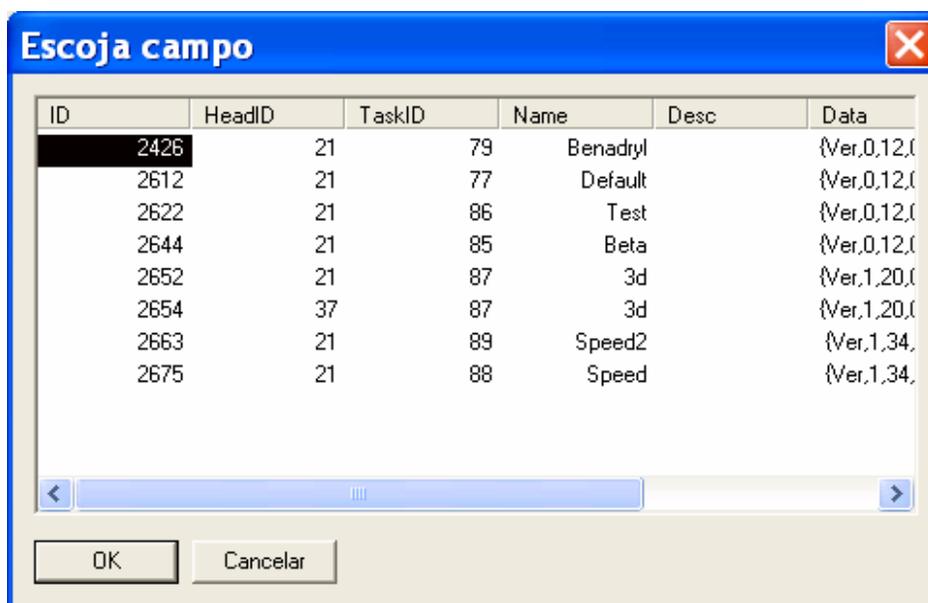
Si se ha de recuperar un registro particular con un valor clave, seleccione el cuadro "Utilizar" en el campo "Campo clave". En este ejemplo, se selecciona el registro de la tabla Mensajes con el ID 2434. Se imprimirá el valor del campo Nombre correspondiente. Puede seleccionar "Campo clave" al hacer clic en "Escoja" (consulte el cuadro del campo Escoja en la página siguiente).

El campo "Orientación" determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.

El siguiente es un ejemplo de la apariencia general del cuadro “Seleccionar el origen de datos”:

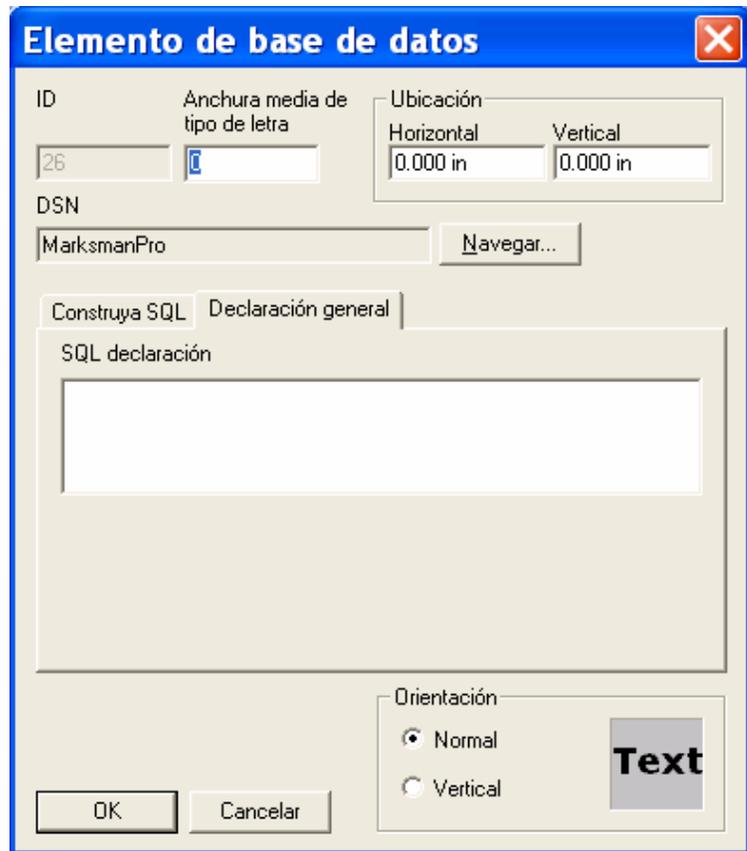


A continuación aparece un ejemplo del cuadro de diálogo “Escoja el campo”:



Para insertar directamente una declaración de SQL, haga clic en la pestaña "Declaración general". Al lado derecho aparece un ejemplo con un enunciado SQL general.

Si se selecciona esta opción, el primer campo en el primer registro del resultado será la información seleccionada para imprimir.



Serial

El cuadro de propiedades del elemento Serial aparece al lado derecho.

El elemento de Serie imprime información desde el búfer serial. El búfer serial se define en la aplicación Marksman© Pro Control.

El campo “Anchura media de tipo de letra” define el ancho promedio de los caracteres (en píxeles). Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

El campo “Valor de inicio” especifica el índice en el búfer serial del cual se comenzará a copiar.

El campo “Longitud” especifica cuántos caracteres copiar del búfer serial.

El campo “Orientación” determina si los datos se imprimen horizontal o verticalmente. Vea la sección *Elementos de texto* para encontrar ejemplos de texto horizontal y vertical.

En el Editor, el elemento Serial aparece como letras W. En este ejemplo, se vería así:



Barra de herramientas



Los iconos de la barra de tareas aparecen en la siguiente tabla en el orden normal de izquierda a derecha:

Botón	Comando de menú	Método abreviado de teclado
Nuevo	Archivo > Nuevo	Ctrl + N
Abrir	Archivo > Abrir	Ctrl + O
Guardar	Archivo > Guardar	Ctrl + S
Guardar todo	Archivo > Guardar todo	
Cortar	Editar > Cortar	Ctrl + X
Copiar	Editar > Copiar	Ctrl + C
Pegar	Editar > Pegar	Ctrl + V
Deshacer	Editar > Deshacer	Ctrl + Z
Repetir	Editar > Repetir	Ctrl + Y
Aumentar imagen (zoom)	Ver > Zoom > Aumentar	+
Reducir imagen (zoom)	Ver > Zoom > Reducir	-
Tamaño normal	Ver > Zoom > Normal	
Tamaño personalizado	Ver > Zoom > Personalizar	
Ajustar vista a la pantalla	Ver > Zoom > Ajustar a la pantalla	
Acerca de	Ayuda > Acerca de	F1

Nuevo

Crea una nueva tarea. Consulte la sección *Archivo, Nuevo*.

Abrir

Abre una tarea existente. Consulte la sección *Archivo, Abrir*.

Guardar

Guarda la tarea que se está editando.

Guardar todo

Guarda todas las tareas abiertas.

Cortar

Corta los elementos seleccionados y los coloca en el portapapeles.

Copiar

Copia los elementos seleccionados al portapapeles.

Pegar

Pega el contenido del portapapeles en la tarea actual.

Los elementos nuevos creados con esta operación serán colocados en una posición relativa a la posición actual de la cruz central.

Deshacer

Deshace la operación más reciente.

Repetir

Deshace la operación Deshacer más reciente.

Aumentar imagen (zoom)

Aumenta la vista actual en incrementos de 25%.

Reducir imagen (zoom)

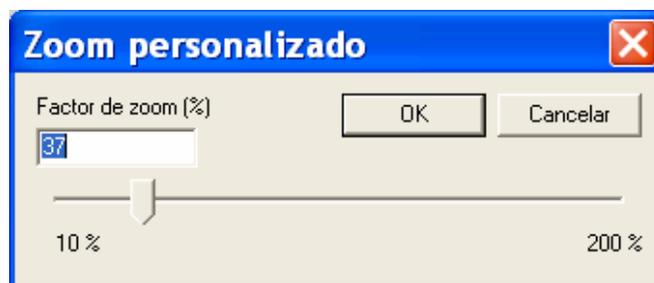
Reduce la vista actual en decrementos de 25%.

Zoom normal

Ajusta el zoom actual en 100%.

Zoom personalizado

Este comando permite al usuario ajustar un factor de zoom personalizado para la vista actual. Los factores válidos de zoom van de 10% a 200%.

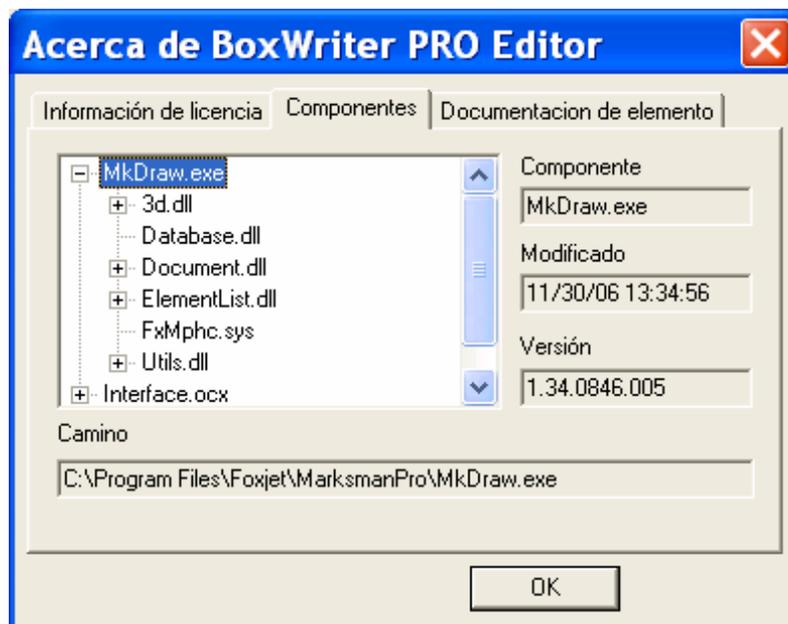


Ajustar Vista a la pantalla

Ajusta la vista actual para que quepa en la pantalla.

Acerca de

Este comando hace aparecer el cuadro de diálogo "Acerca de". Este cuadro enumera los componentes principales del editor y los números de versión.



Barra de fuentes

La barra de fuentes permite al usuario modificar las propiedades de la fuente de cualquiera de los elementos con fuente (es decir, los elementos de Texto, Contador y Fecha / Hora).



Nombre

El nombre de la fuente seleccionada actualmente.

Tamaño

Altura de la fuente en píxeles.

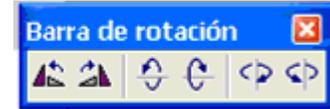
Ancho

Define el ancho promedio de caracteres, expresado en píxeles. Un valor de 0 significa que Windows utilizará la amplitud predeterminada para la fuente.

En caso que uno de los campos se superponga con otro, ambos campos serán resaltados en rojo.

Barra de rotación

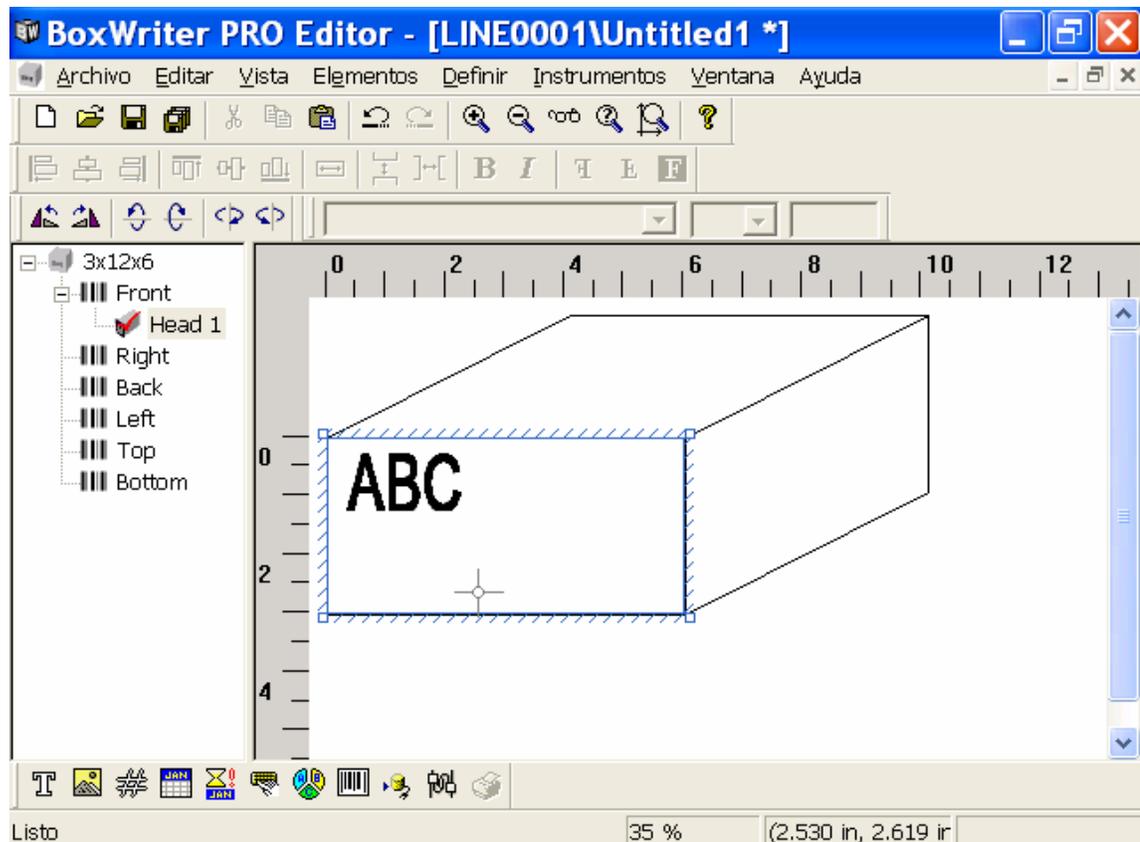
La barra de rotación permite al usuario cambiar la orientación de la caja con respecto a los cabezales de impresión.



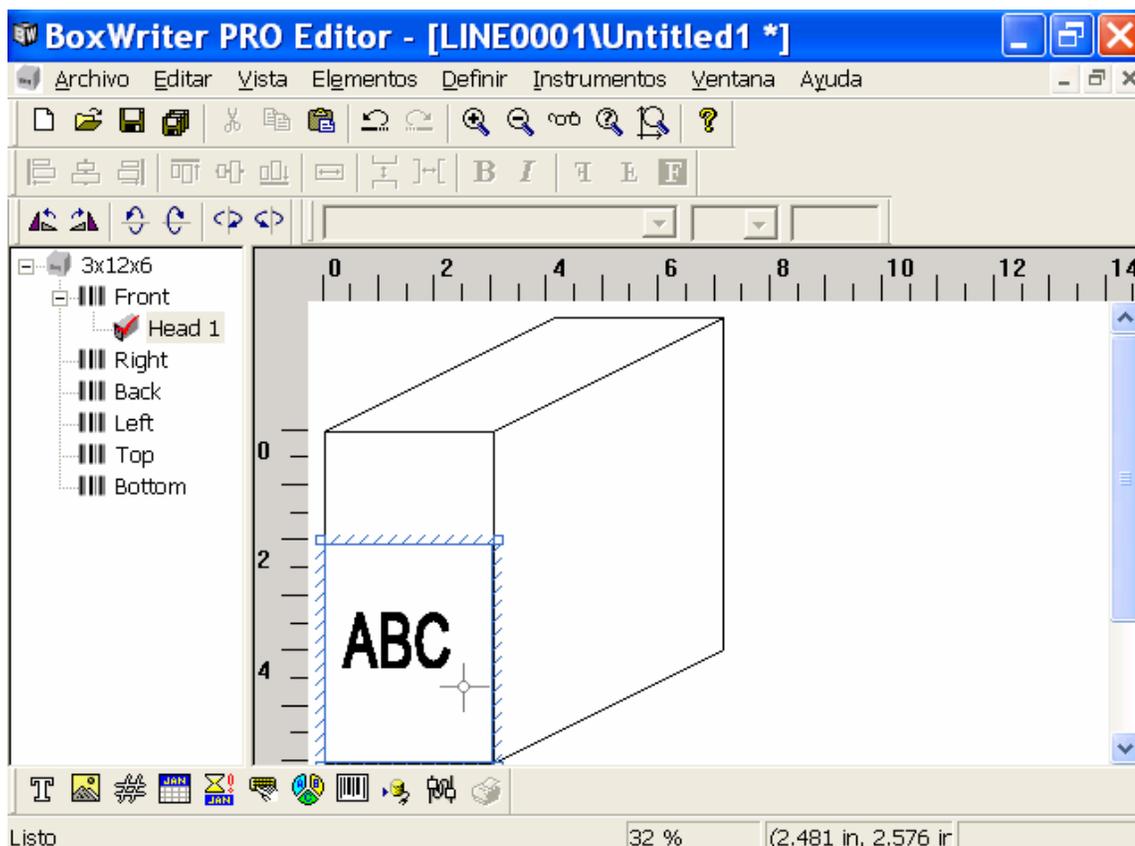
Los botones hacen girar a la caja en el orden siguiente (empezando desde la izquierda):

- En contra de las manecillas del reloj
- Con las manecillas del reloj
- Hacia abajo
- Hacia arriba
- A la izquierda
- A la derecha

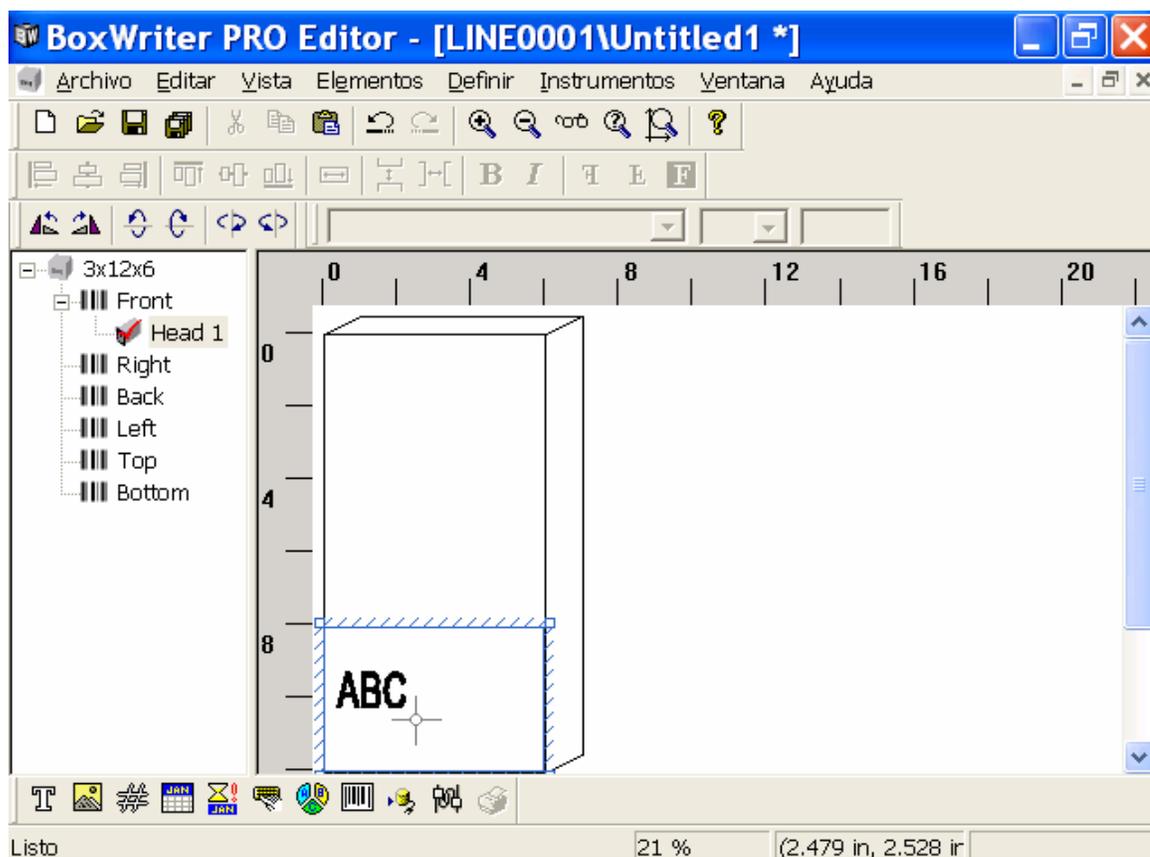
A continuación se ilustran algunas posibles rotaciones. Primero, suponga que la caja tiene una longitud de 12 pulgadas, ancho de 6 pulgadas y altura de 3 pulgadas. En una nueva tarea, tendrá la siguiente orientación en forma predeterminada: Área de impresión de 3 pulgadas de alto por 6 pulgadas de longitud.



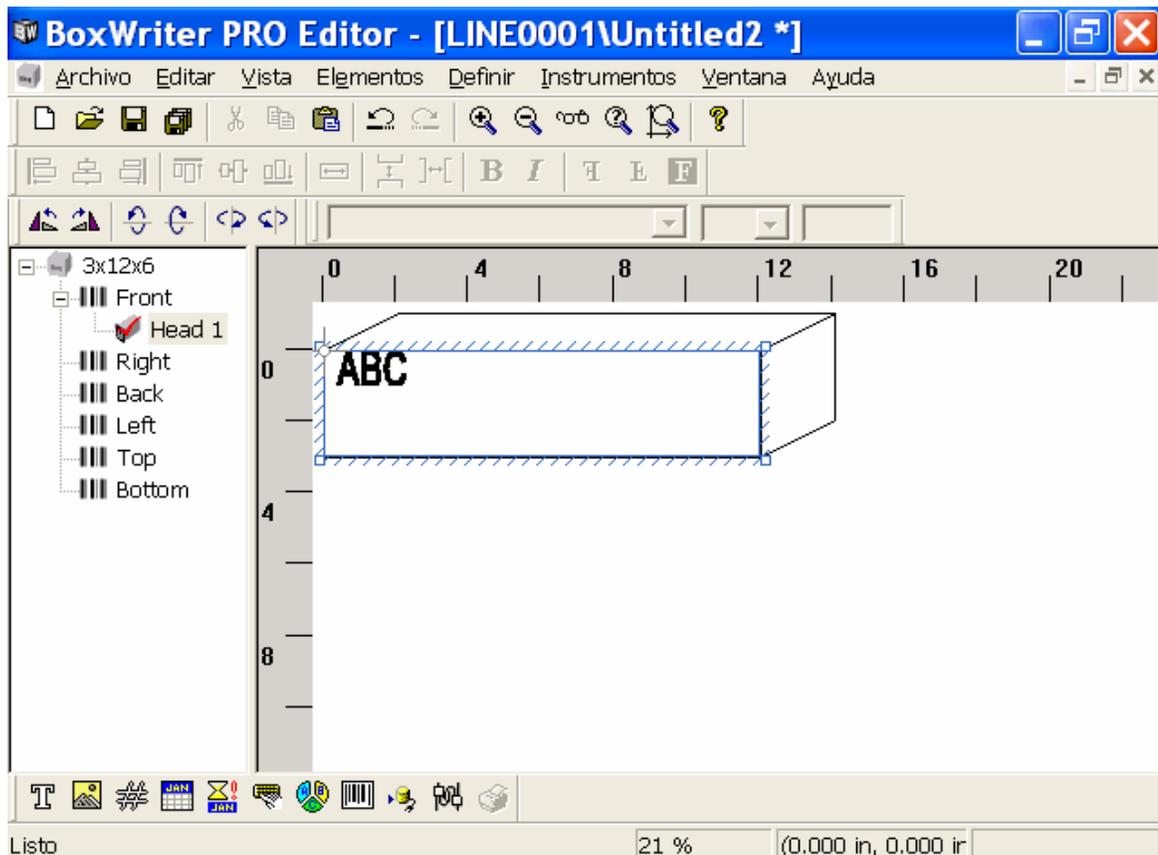
Girar la caja en dirección de las manecillas del reloj (o en contra) producirá un área de impresión que tiene 6 pulgadas de alto y 3 pulgadas de longitud:



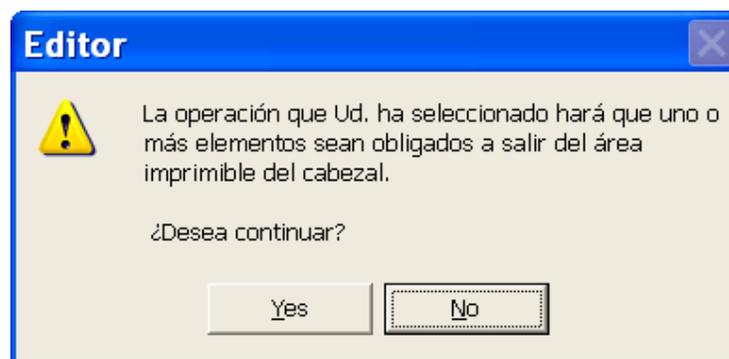
Girar la caja hacia arriba (o hacia abajo) producirá un área de impresión que tiene ahora 12 pulgadas de alto y 6 pulgadas de longitud:



Girar la caja hacia la izquierda (o derecha) producirá un área de impresión que tiene ahora 3 pulgadas de alto y 12 pulgadas de longitud:



A veces, cambiar la orientación de la caja ocasiona que algunos de los elementos sean empujados fuera del área de impresión. Cuando esto sucede, el Editor advierte al usuario con el siguiente mensaje:



Si resulta aceptable mover los elementos afectados, haga clic en **Aceptar** y serán colocados automáticamente en una nueva posición. De lo contrario haga clic en **Cancelar** y la caja regresará a la orientación original.

Barra de alineación

La barra de alineación permite al usuario aplicar varias transformaciones a los elementos seleccionados.



Los iconos de la barra de tareas aparecen en la siguiente tabla en el orden normal de izquierda a derecha:

Botón	Método abreviado de teclado	Mínimo de elementos que se deben seleccionar
A la izquierda		2
Centrar		2
A la derecha		2
Arriba		2
A la mitad		2
Abajo		2
Al centro (de la caja)		1
Justificar verticalmente		3
Justificar horizontalmente		3
Negritas	Ctrl + B	1
Itálicas	Ctrl + I	1
Giro horizontal		1
Giro vertical		1
Invertir		1

Figura 1: Alineación a la izquierda

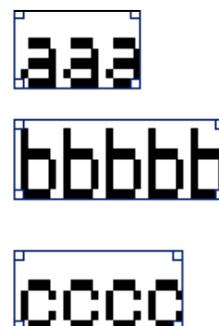


Figura 2: Alineación al centro

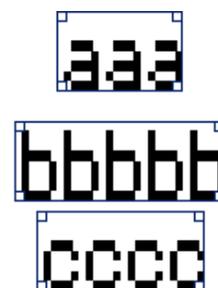


Figura 3: Alineación a la derecha

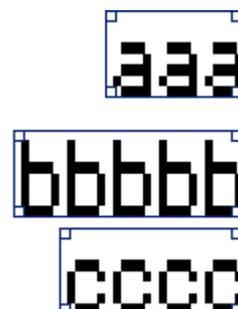


Figura 4: Alineación arriba



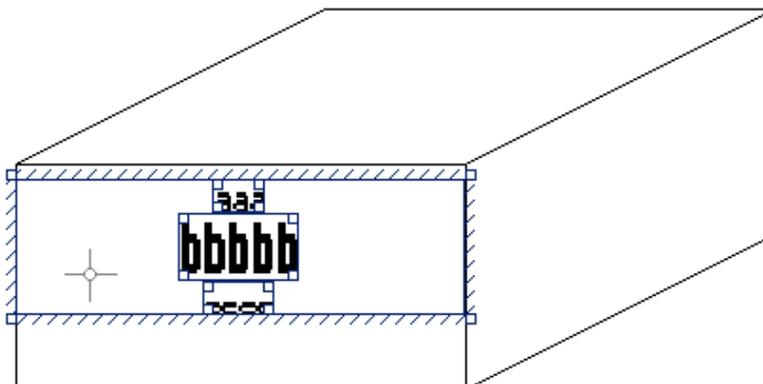
Figura 5: Alineación a la mitad



Figura 6: Alineación abajo



Figura 7: Al centro (de la caja)



Perspectiva

Para cambiar la perspectiva de la vista de la caja, seleccione **Ver > Cambiar perspectiva**.

Las perspectivas de los ejes x y y deben estar entre -90 y 90 grados.

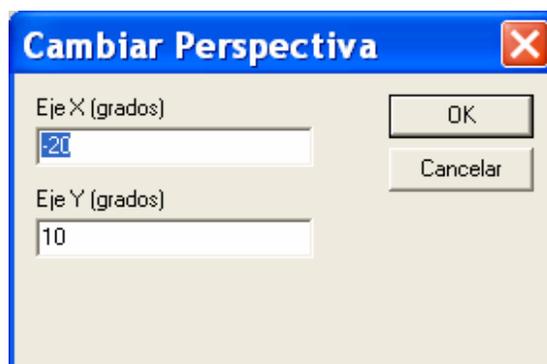


Figura 1: La perspectiva con los ejes [x, y] ajustados en 20, 10

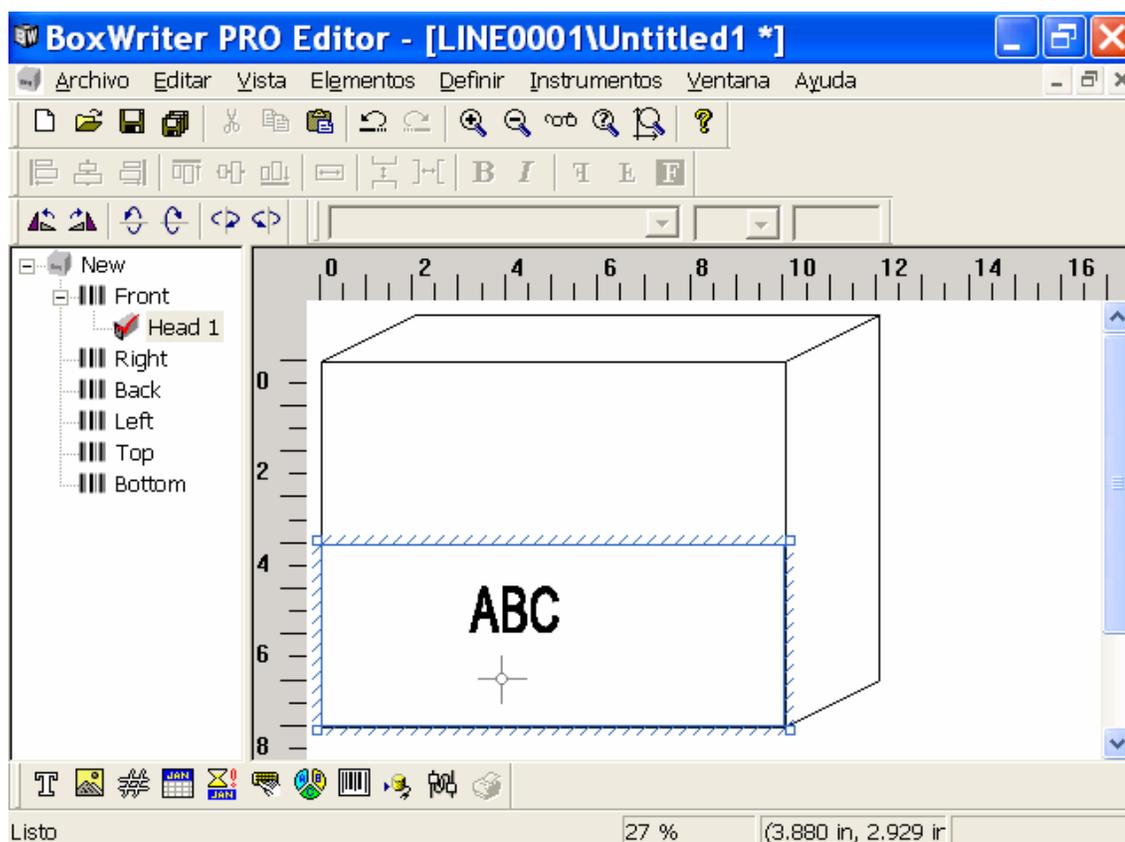


Figura 2: La perspectiva con los ejes [x, y] ajustados en -20, 10

